

Компьютерный еженедельник
#19 (57) май 2002 г.
UPGRADE
http://upgrade.computery.ru
Атмосфера: вода
hardware
Алюминиевые корпуса
Почему умирают винчестеры
LCD PC Windrover LP2001 AT8
GeForce4 Ti4400 и GeForce4 Ti4600: самые крутые?
Материнская плата ASUS A7V333
software
Типичные ошибки при установке системы
Интересные макросы для Word
connect
Мануалы в Сети
ISSN 1680-4694
9 771680 469005

NEW MUSICAL EXPRESS
NME

САМЫЙ МУЗЫКАЛЬНЫЙ ЖУРНАЛ ПЛАНЕТЫ



21

Компьютерный еженедельник

UPGRADE

http://upgrade.computery.ru

#19 (57), 2002

Издается с 1 января 2000 года
Выходит один раз в неделю
по понедельникам

ЗАО «ВЕНЕТО»

Генеральный директор Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова
Шеф-редактор Руслан Шебуков

Главный редактор Данила Матвеев *editor@computery.ru*

Редакторы hardware Андрей Забелин, *zyaboz@computery.ru;* Сергей Бучин, *ejik@computery.ru*
Редакторы software/connect Алена Приказчикова, *lmf@computery.ru* Николай Барсуков, *barsick@computery.ru*
Редактор новостей Петр Давыдов, *pdavydov@computery.ru*
Корректор Валентина Летунова
Менеджер тестовой лаборатории Иван Ларин, *vano@computery.ru* тел. (095) 246-7666
Дизайн и верстка Екатерина Вишнякова
Иллюстрации в номере Дмитрий Терновой, Екатерина Вишнякова

PR-менеджер Наталия Калинина, *nik@computery.ru*
Отдел распространения Александр Кузнецов, Игорь Еремин тел. (095) 281-7837, тел. (095) 284-5285
Отдел рекламы Евгений Абдрашитов, *eugene@computery.ru* Алексей Струк, *struk@computery.ru* тел. (095) 745-6898

Адрес редакции
119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22,
тел. (095) 246-4108, 246-7666,
факс (095) 246-2059

upgrade@computery.ru
http://upgrade.computery.ru

Журнал зарегистрирован в
Министерстве Российской Федерации по делам печати,
телерадиовещания и средств массовых коммуникаций.
Регистрационное свидетельство
ПИ № 77-1085 от 9 ноября 1999 г.

Издание отпечатано
ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (095) 785-2990, 785-2999

Тираж: 65 000 экз.

Старые номера журналов можно приобрести по адресу:
м. "Савеловская", Выставочный компьютерный центр (ВКЦ)
"Савеловский", киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Подписка на журнал Upgrade
по каталогу агентства «Роспечать».
Подписной индекс - 79722.



editorial

Наши на Комтеке

Николай Барсуков
barsick@computery.ru

Вот и прошел Комтек. В отличие от предыдущих лет, нынешней весной организаторы этого крупнейшего отечественного компьютерного события, видимо, решили немного сэкономить на рекламе. Нет, были, конечно, и сообщения в специализированных журналах, и рекламные щиты, но по размаху информационной поддержки Комтек 2002 явно уступил своим старшим братьям. Несмотря на это пробиться к Экспоцентру мог только решительный и крепкий человек. Трудности подстерегали его на каждом шагу. В моем случае все началось с подъезда к месту проведения выставки. На третий день после открытия поток желающих посетить павильоны был настолько велик, что ни о какой парковке рядом с центральным входом нечего было и думать. Некие предприимчивые молодые люди даже ухитрялись заработать на том, что бегали по прилегающим к Экспоцентру дворам, искали там места для парковки, а потом выступали в качестве проводников отчаявшихся автолюбителей. Не бесплатно, конечно – за удовольствие приходилось отдавать от ста до ста двадцати кровных рублей. Это при том, что сам билет на выставку стоил всего семьдесят.

Несмотря на все вышеперечисленные затраты, народ валил валом, сгребая по дороге рекламные буклеты, которые в изобилии раздавались на всех подходах к выставке некими неприметными гражданами. Одной такой шустрой бабушке даже удалось вручить мне каталог каких-то сантехнических изделий. Причем действовала бабка довольно хитро – она набрасывалась на очередную жертву и с воплем "КОМПЬЮТЕРЫ!" ловко засовывала в ладони посетителей свои разноцветные агитки. Повелся на это и я, но, открыв буклет, быстро обнаружил, что о компьютерах там не было ни одного слова.

В павильоне "Форум", как и в прошлом году, над всеми царила 1С. Огромный желтый дирижабль, прикрученный к потолку, отбрасывал тень на все остальное. Глядя на это дело от входа, в перспективе, можно было подумать, что мы попали на какую-то конференцию великих бухгалтеров, а маленькие сооруженьица, окружившие со всех сторон ярко-желтого гиганта, никак не ассоциировались со стендами ведущих компьютерных компаний мира. Впечатление усугублялось огромным количеством девушек в желтых майках, которые заботливо предлагали посетителям сложить набранные буклеты в бесплатные цыплячьего цвета пакеты с логотипом 1С. Кроме того, прямо посередине огромного зала расположился пункт бесплатной раздачи газированной воды. Воду разливали в пластиковые стаканчики, также украшенные логотипом. Да, вода оказалась лимонадом, и поэтому



тоже была желтой. Все было налажено таким образом, что с какой бы стороны, под каким бы углом ни зашел в павильон посетитель – его первые впечатления, независимо от воли и желания, были окрашены в цвет яичного желтка. Постепенно, когда глаза привыкали и начинали вырезать из картинки все желтое, начинали проступать другие цвета. Собственно, с этого момента перед нами и предстал сам Комтек.

После прогулок среди стендов компаний, производящих видеокарты, стало ясно – будущее за GeForce4. Во всяком случае, лично мне не удалось найти ни одного видеоадаптера даже просто другой серии – все, буквально все, было завалено самыми разными вариациями на заданную тему, отличались они комплектацией, производительностью, компанией-изготовителем – чем угодно, кроме одного – неизменной надписи GeForce4. Если где-то и были представлены какие-то другие видеокарты, то найти их так и не удалось. Вообще, выбор железа как-то разочаровывал. И не то чтобы его не было совсем, но было оно все какое-то либо однообразное (вроде тех же видеокарт, которые отличались по большому счету только формой радиаторов), либо странное, вроде проекторов, стоимостью в десятки тысяч долларов. Исключение составляли жидкокристаллические мониторы – их было много, и они были совершенно разные. В процессе осмотра разных моделей возникло ощущение, что за прошедший год разработчикам LCD удалось добиться значительных успехов. Во всяком случае, на Комтеке 2001 жидкокристаллические мониторы щеголяли различными офисными приложениями, а в этом году упор был сделан на фильмы и игры. Не буду никому делать рекламу, скажу только, что с удовольствием поиграл в Return to Castle Wolfenstein и ничуть не обломался. Изображение было прекрасным, и даже взрывы выглядели вполне прилично. Многие мои знакомые после выставки сделали вывод, что ЖК-мониторы покупать уже можно.

Довольно широко были представлены мультимедийные ноутбуки, в частности среди новинок был замечен бучинский знакомый – ноутбук с системой дактилоскопической аутентификации. Вообще было много всяких мультимедийных устройств – куча цифровых камер, MP3-плейеров и прочего. Хуже обстояли дела с КПК, их было замечено всего несколько. Трудно сказать, почему так получилось, возможно, дело в недостаточно высоком интересе к наладонникам в нашей стране. Или в недостаточно высоком интересе производителей к нашему отечественному потребителю.

Идем дальше, продолжаем копить ощущения. Стало гораздо больше софта, который вытеснил часть железа. Трудно однозначно оценить этот факт, наверное, кому-то такое положение вещей понравится, а кто-то, напротив, сочтет его противоестественным. Наверное, дело в конъюнктуре, просто больше внимания стали уделять решению конкретных задач, а не слепому наращиванию вычислительных мощностей. Но это личный и глубоко субъективный взгляд. Мне не понравился слишком уж сильный разрыв в объемах занимаемой различными компаниями площадях. Ничего не имею против 1С, но нельзя же превращать Комтек в выставку имени этой известной торговой марки. С другой стороны, кто платит, тот и заказывает музыку, такова наша с вами действительность. В любом случае, представлены были все, пусть даже и так неравномерно, так что при желании и терпении можно было отыскать интересующую железку или программу. Ну а когда к этой железке/программе еще и приставлен специальный человек (зачастую в этом качестве выступала симпатичная и не слишком сильно одетая девушка), который только и делает, что отвечает на вопросы любопытных, так это же вообще счастье.

Еще одно оставшееся от выставки ощущение – стало меньше праздношатающихся охотников за халявой, зато прибавилось людей, пришедших по делу – поговорить со специалистами, познакомиться с интересующей железкой. Наши читатели так просто порадовали. Порадовали тем, что приходили не только посмотреть на редакцию и получить автограф, но и поговорить о деле. Я как-то не ожидал, что наш среднестатистический читатель может продемонстрировать такую эрудицию. В груди даже затеплилась скромная надежда на то, что в этом факте есть и наша небольшая заслуга.

По крайней мере, скажу без ложной скромности, что народу на стенде любимого журнала толпилась масса. Читатели требовали предъявить им Алену, и часто принимали за нее Наташу Калинину – нашего PR-менеджера. Наташа ловко отбивалась, не прерывая процесс розыгрыша призов, предоставленных нашими спонсорами – компаниями Philips, RRC, Alion, "НЕВАДА", UTT Group, "Top", сетью магазинов "Хай-тек. Компьютерные новинки" (за что им, кстати, огромное спасибо). Досталось многим, удовольствие получили все. Постепенно выставка заполнилась синими надувными шариками с нашей символикой, и можно было наконец почувствовать себя как дома.

Редакция посетила выставку в полном составе, все вместе, правда, так ни разу и не собирались, но по очереди побывали все. И не только побывали, но и посидели на стенде, пообщались с читателями. Общение зачастую принимало конструктивные формы, договаривались о продолжении начатого на выставке диалога, обменивались адресами электронной почты. Впрочем, много было и просто положительных эмоций. Я лишний раз убедился в том, насколько же неоднороден наш читатель. Люди подходили самые разные, как по возрасту, так и по взглядам. Много спорили, соглашались, снова спорили, но уходили довольные. Если говорить о конкретных темах, то значительное внимание было уделено вирусу Klez и способам борьбы с ним. Я даже заметил пару человек, которые периодически отбегали к стенду Лаборатории Касперского, а потом возвращались, чтобы с новой силой разжечь начавшую угасать дискуссию. Наверное, именно эта часть выставки стала наиболее полезной – удалось и себя показать, и людей посмотреть. Поговорить о животрепещущем и понять, чего же ждут от нас читатели в будущем.

Как я уже говорил, на стенде проводилось множество конкурсов, победитель получали в подарок отнюдь не бесполезные призы, среди них были и компьютерные акустические системы от довольно простых до hi-end, и оптические мышки, и алюминиевый корпус, и модемы USR Robotics. Мало кто ушел без красивых наполненных гелием шариков. Я и сам уволок целых два, повесил их потом дома.

Вот так и прошел Комтек 2002. Много было на нем и плохого, и хорошего. Кое-что опечалило, но были и радующие глаз вещи. Такие противоречивые оценки, однако, никак не меняют того факта, что мы с вами наконец встретились, смогли поговорить, обменяться мнениями. Послушать здоровую критику и намотать все на ус. Теперь впереди целый год. За это время журнал изменится, изменится Комтек, да и вся индустрия высоких технологий. Ну а следующей весной мы снова (надеюсь) встретимся в гостеприимных стенах Комтека 2003 и посмотрим, что нам удалось сделать, а что сделать еще только предстоит. Для многих эта выставка – возможность познакомиться с новинками мира компьютеров и высоких технологий, ну а для нас это еще и возможность встретиться с вами, выслушать похвалы и критику. А может, и узнать что-то новое.

Спасибо всем, кто посетил наш стенд, потому как лично для меня Комтек-2002 был интересен в основном как возможность наконец посмотреть в глаза тому народу, который нас читает и пишет нам письма. Спасибо вам, дорогие читатели! Главным образом за то, что вы просто есть. UP

Сильный. Но легкий

Компактными компьютерами современного пользователя не удивишь. Подумаешь... Что он, ноутбука, что ли, не видел? Или, может быть, наладонника? Да нет, братцы, народ нынче искушенный. К чудесам привыкший. И все же то, о чем сейчас пойдет речь, удивит даже повидавших виды компьютерщиков.

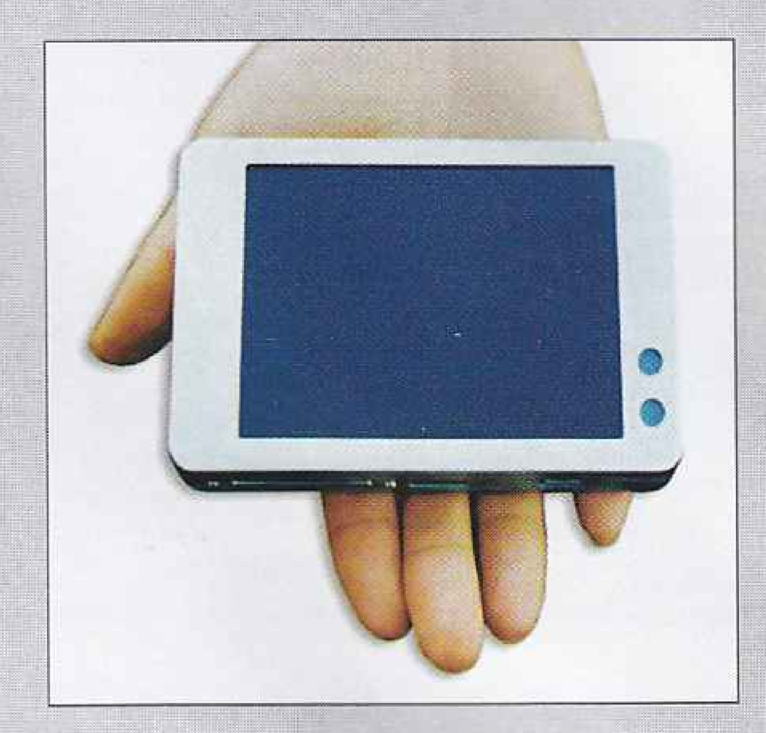
Вне всяких сомнений, современный ноутбук не уступает по быстродействию настольным системам. Однако есть одна неприятная деталь – весит он далеко не так мало, как того хотелось бы. Конечно, если есть машина, то перемещаться по городу с ноутбуком как-то можно. Однако всюду возить его с собой на метро уже, согласитесь, как-то напряжно.

Напротив, наладонники весьма компактны и вполне умещаются в карман куртки. Но можно ли сравнить их возможности с полноценными машинами? Оказывается, теперь можно!

Американская компания OQO разработала уникальный компьютер под названием Ultra-Personal Computer, спокойно размещающийся на ладони. Самое поразительное, что это отнюдь не мешает малышке иметь гигагерцовый процессор Transmeta Crusoe, обладать двумястами пятьюдесятью шестью мегабайтами оперативной памяти на борту, да к тому же еще и десятигигабайтным винчестером и двумя беспроводными сетевыми адаптерами. Но главное – все это находится под управлением операционной системы Windows XP Professional! Встроенного аккумулятора хватает на восемь часов работы компьютера, которым можно пользоваться в дороге точно также, как Palm. Однако, придя домой, достаточно подсоединить машинку к полноценному монитору, подключить клавиатуру, мышку, и все – можете работать как на обычной настольной персоналке.

Как вы думаете, сколько может стоит подобное чудо? Не удивляйтесь, но к концу года, когда новый Ultra-Personal Computer должен появиться на прилавках американских магазинов, его цена составит лишь... тысячу долларов. Прикинули, насколько дешевле ноутбука?

В общем, это просто сказка какая-то! Единственное, что заставляет серьезно огорчиться, – совершенно непонятно, когда новая игрушка появится в продаже в нашей



стране. И уж тем более неясно, по какой цене. Очень хотелось бы надеяться, что это произойдет вскоре после появления Ultra-Personal Computer на американском рынке. Интересно, настанут ли времена, когда полноценный компьютер вообще будет умещаться в обычном брелке? Надо полагать, это лишь вопрос времени... Сейчас ведь некоторые товарищи даже машину времени всерьез разрабатывают, что уж говорить про обычную ЭВМ.

hardware

Не гонялся бы ты, поп, за дешевизною

По сообщению известного сайта 3DWin.net, покупателям стоит остерегаться покупке тайваньских OEM-карточек на базе чипа ATI Radeon 8500LE. Дело в том, что некоторые поделки уже через пару дней работы приводят к потере части данных на винчестере. Что, согласитесь, не самая приятная перспектива.

Разумеется, обвинять в случившемся компанию ATI не стоит. Но эксперты из 3DWin Network полагают, что компании следовало бы повнимательнее следить за тем, в чьи руки попадают их чипы. Ведь появление столь недоброкачественных продуктов косвенным образом бросает тень и на разработчиков центрального процессора.

Источник: www.3dwin.net

Не самая расхожая материнка

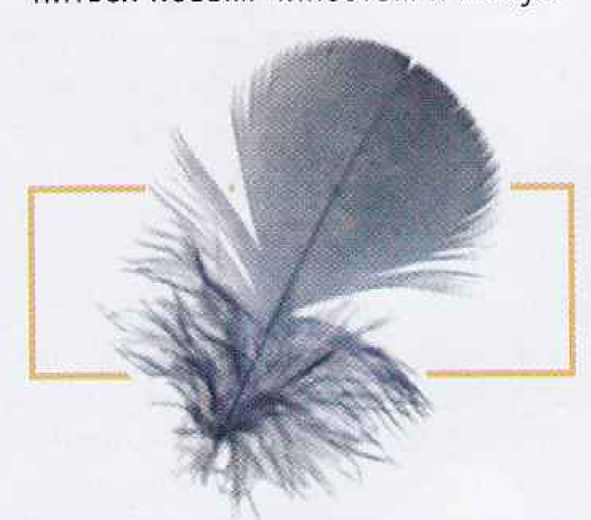
Компания EliteGroup объявила о запуске своей новой материнской платы L7VMM на базе чипсета VIA KM266. Несмотря на то, что данная материнка вряд ли может считаться одной из самых продвинутых на рынке, не обратить на нее внимание было бы неправильно. Итак: форм-фактор microATX, Socket A, два слота DIMM вплоть до 1 Гб не буферизованной и 2 Гб регистровой памяти, три слота PCI, AGP 4x, слот CNR, интегрированный Savage8, поддержка ATA/133, интегрированный контроллер Realtek 8100B Ethernet 10/100, опционально чип USB 2.0 (скорее всего, это будет VIA VT6202).

По-моему, довольно неплохой выбор для офисной машины.

Источник: www.xbitlabs.com

Легче перышка

В компании Intel вынашивают планы выпуска облегченного чипсета i845GL Lite. Если тайваньские производители материнских план согласятся закупиться новым чипсетом и выпус-



тить на его основе новые недорогие материнские платы, то в корпорации Intel им обещают, что облегченные чипсеты будут стоить на 3–4 доллара дешевле полновесных.

Это будет достигнуто за счет замены южного моста на более старый его вариант ICH2. Таким образом, покупатели уже не получат в свое распоряжение возможности ICH4, а стало быть и поддержку USB 2.0. Однако и цена будет соответствующей!

Очевидно, что в Intel хотят выпустить облегченный чипсет в ответ на инициативу SiS, представившей схожий чипсет SiS 645DX (GL), который начал продаваться крупным производителям в начале марта по $18.

Источник: www.xbitlabs.com

Скрытая возможность

Новый чипсет SiS 645DX, оказывается, может прекрасно работать в стандарте 533 МГц FSB. Однако Intel лицензировало его пока что лишь для работы с FSB 400 МГц. В настоящий момент активно ведутся переговоры по поводу официальной поддержки более высокой частоты, однако мы-то с вами можем иметь в виду недокументированную возможность и так, верно? Что весьма полезно знать, если принять во внимание тот бум материнских плат на базе нового чипсета от SiS, который обрушился на нас в последнее время.

Источник: www.tomshardware.com

Последние из i845

Компания EliteGroup объявила о выходе своей второй материнской платы P4IBASD, построенной на базе чипа i845 B-Step (B0). Первая материнка называлась P4IBAD и не обладала слотами памяти

PC133/PC100 SDRAM DIMM. Теперь все эти приятности имеются, к тому же поддерживается USB 2.0. Остальные спецификации следующие: форм-фактор ATX, Socket 478, два слота DIMM вплоть до 2 Гб, один слот CNR, звук AC 97, опционально контроллер Realtek 8100B Ethernet 10/100. Также поддерживается технология MagicSetting.

В принципе, появление такой материнской платы довольно странно, так как скоро в обиход войдут уже материнки на базе i845E. Тем не менее, процессоры Pentium 4 с шиной 400 МГц пока что не сняты с производства, а, стало быть, данная материнка от EliteGroup найдет своих покупателей. Особенно в свете того, что обещает быть не особенно дорогой.

Источник: www.xbitlabs.com

Деликатесный винчестер

Компания Western Digital выпустила новый винчестер серии Caviar, объемом в восемьдесят гигабайт. Приятная емкость, не правда ли? Однако что невероятно, так это появление специальной модификации данного жесткого диска с объемом кэша аж восемь мегабайт! По сравнению с обычными модификациями производительность данной модели винчестера на 20% выше за счет того, что кэш такой величины позволяет реже обращаться непосредственно к диску.

Напомним, что до выпуска WD Caviar 80Гб Special Edition, столь огромный объем кэш-



памяти использовался лишь в моделях винчестеров, объем которых сто и сто двадцать гигабайт. Однако в Western Digital, похоже, решили стать ближе к народу и снабдили приличным кэшем и относительно недорогую 80-гигабайтную модель.

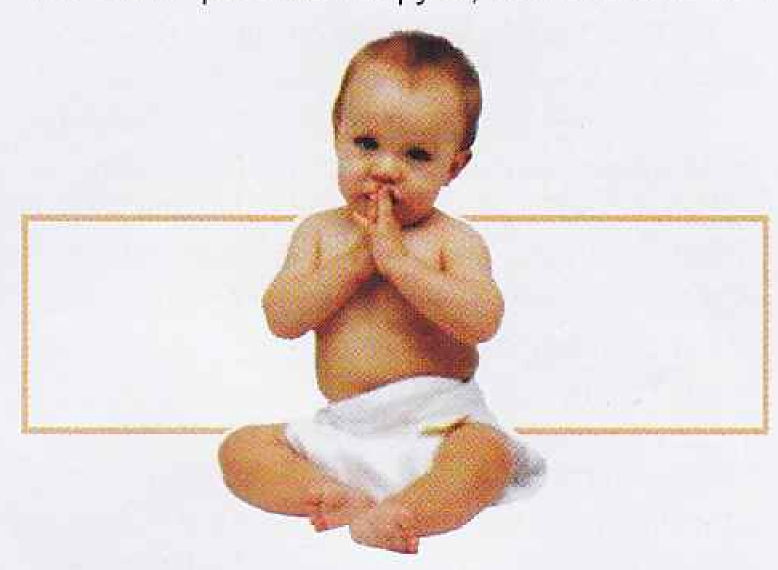
Впрочем, не знаю как вас, а меня шокирует не только объем в сто и выше, но и в восемьдесят гигабайт. Откровенно говоря, не вполне понятно даже, для чего в домашнем компьютере, скажем, может пригодиться столько места? Помнится, раньше стримеры на два гигабайта считались пределом мечтаний. Вы полагаете, многое изменилось? Пожалуй... Но неужели же все пределы мечтаний не покроют уже пятьдесят гигабайт объема жесткого диска?!

Источник: www.xbitlabs.com

Малыша не украсть

Что может быть страшнее для родителей, когда им вдруг сообщают, что их новорожденного украли прямо из роддома? Для подавляющего большинства людей мало что сравниться со столь страшной новостью. Однако как уберечь детей, ведь похитители изворотливы, а к каждому ребенку охранника не приставишь! Тем не менее, выход был найден - благодаря последнему изобретению немецких ученых, которые предложили прикреплять к запястью младенцев специальные электронные номерки.

Вес такого устройства не превышает двадцати граммов, так что малышу он совершенно не мешает. А вот злоумышленнику помешает еще как: стоит кому-либо из посторонних взять ребенка на руки, как система не-



медленно поднимет тревогу. Родителям же и обслуживающему персоналу выдаются специальные датчики, которые нейтрализуют защиту и позволяют свободно ухаживать за новорожденным.

Электронная бирка для малышей была изобретена в немецкой клинике Святого Луки, расположенной в городе Золингене (Solingen). Клаус Майнен (Klaus Meinen), работающий в клинике, сказал, что с момента внедрения система показала эффективность 100%, так как похитить ребенка еще никому не удалось. На тревогу немедленно сбегается весь персонал клиники и останавливает злоумышленника.

Теперь изобретение хотят освоить и в Великобритании. Согласно статистике, там из родильных домов похищают 10-12 младенцев в год. Будем надеяться, что новое изобретение поможет предотвратить столь ужасные происшествия и сделает жизнь молодых родителей и работников английских роддомов безоблачной.

Источник: www.ananova.com

Fast Ethernet от VIA

Компания VIA объявила о выпуске нового контроллера Fast Ethernet Rhine III VT6105 LOM, разработанного преимущественно для интеграции с материнскими платами.

Итак, VIA VT61105 LOM работает в дуплексном и полудуплексном режимах, передавая данные со скоростью 10/100 Мб/с. Также обеспечена полная поддержка технологии WFM (Wired for Management), удаленной загрузки Wake-on-LAN и 32-битной шины PCI 2.2. Любопытно, что сам чип построен по 0,22-микронной технологии.

Никакой информации о цене пока что не поступало, однако она должна быть объявлена уже в самом ближайшем будущем.

Источник: www.xbitlabs.com

Приятная совместимость

Корпорация Powerleap Company в очередной раз порадовала нас своим уникальным конструкторским решением. Инженеры компании разработали специальный адаптер PL-P4, позволяющий устанавливать процессоры для Socket 478 в материнские платы с Socket 423.

К сожалению, владельцам старых материнок с Socket 423 радоваться особо нечему. Дело в том, что новый адаптер не имеет собственного регулятора питания. А стало быть, работать будет лишь с камушками на основе Willamette. Если же ваш процессор построен по новой технологии Northwood, то использовать его на плате с Socket 423, увы, не удастся.

Тем не менее, выпуск адаптера - событие все равно знаковое. Ибо позволит всем владельцам материнских плат с Socket 423 поставить себе новые процессоры Celeron на базе Willamette 128, которые должны появиться в продаже в середине мая.

Впрочем, в каждой бочке меда всегда найдется своя ложка дегтя. Использование нового камушка на старых материнских платах может показаться кому-то не совсем оправданным по финансовым соображениям. Дело в том, что адаптер будет продаваться по цене около $40, а новый Celeron 1,7 ГГц стоит в районе $90. Вместе получается порядка $130, что составляет, в общем-то, практически ту же сумму, которую просят сейчас за процессор Pentium 4 1,7 ГГц для Socket 423.

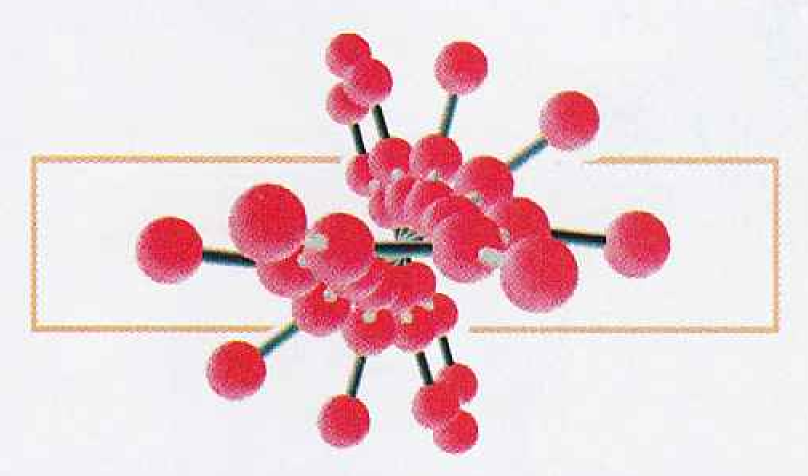
В общем, вопрос о целесообразности установки адаптера от Powerleap сходу не решишь. Однако время подумать еще есть - поставки новой игрушки начнутся не раньше, конца мая этого года. Единственное, что вызывает некоторое огорчение, - предположение о том, что новый адаптер, равно как и прочие выходившие ранее продукты от Powerleap Company, так и не доберутся до России. То есть их можно будет либо купить за рубежом, либо заказать в железячных магазинах через интернет. Впрочем, кто их знает... Быть может, сей продукт и минует чаша сия и он поступит в открытую продажу и в нашей стране.

Источник: www.xbitlabs.com

Молекула, которая перевернет мир

Все мы прекрасно знаем, что до последнего времени химики полагали, что открытия новых стабильных соединений уже не будет. Однако последние исследования показывают, что это было колоссальным заблуждением.

Профессор Джозеф Ламберт (Joseph Lambert) из Северозападного университета в Орландо (Northwest University in Orlando) совместно со своим коллегой Виталием Рассоловым (Vitaly Rassolov) из Университета Южной Каролины в Колумбии, синтезировали неведо-



мую доселе молекулу. И распадаться вскорости, вопреки всей имеющейся теории, она отнюдь не собирается.

На научной конференции американского химического сообщества, коллеги были поражены представленными результатами и никак не могли поверить собственным глазам. Тем не менее, спорить с очевидным бессмысленно - новые стабильные соединения были найдены.

Можно сказать, это самое выдающееся открытие в органической химии за последние пятьдесят лет. На вопрос, получат ли они нобелевскую премию, Ламберт отшутился тем, что это может знать лишь Альфред Нобель.

Источник: www.the-ctrl-alt-del.com

Королевская память

Компания Kingmax объявила о выпуске своей новой памяти Micro-DIMM SDRAM, что можно назвать настоящим праздником для



всех владельцев ноутбуков. Новая Micro-DIMM – это модуль памяти со 144 контактами, состоящий из 32-мегабитных чипов общим количеством 64 штуки.

Основное преимущество Micro-DIMM от Kingmax заключаются в том, что она практически вдвое дешевле ряда имеющихся аналогов. К тому же, память работает на частоте в 250 МГц и обладает небывалым доселе объемом для этого типа – 256 Мб. Впечатляет, не правда ли?

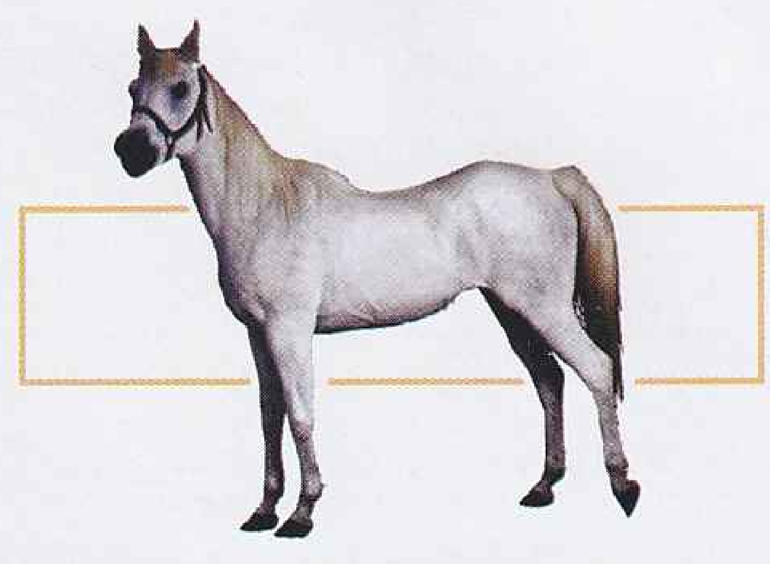
Источник: www.computex.com.tw

Creative меняет коней?

Компания Creative порадовала компьютерную общественность известием о выходе своего нового графического ускорителя на базе чипа ATI Radeon 7500LE. Странно, не правда ли? До сих пор в Creative имели дело лишь с ускорителями на базе чипов от NVIDIA.

Интересно, чем вызван такой поворот? И изготовили ли в Creative новую карточку сами или поручили это дело сторонним производителям? В общем, вопросов много. Надо полагать, в скором времени мы получим на них ответы, а пока хотелось бы пролить свет на некоторые технические характеристики нового ускорителя.

Итак, прежде всего, это чип Radeon 7500LE, работающий на частоте 250 МГц. На борту



карты имеется 64 Мб памяти SDRAM, работающей на частоте 160 МГц. Помимо прочего, новый ускоритель обладает выходами TV и DVI. Рекомендованная розничная цена – всего лишь $100.

Источник: www.xbitlabs.com

Мощная клавиатура

Компания ORtek представила новую модель своей клавиатуры, название которой Power Office Keyboard III или MCK-7000. Данная серия клавиатур известна тем, что сочетает в себе не только привычные уже мультимедийные клавиши, но и специальные кнопки для облегчения работы с приложениями Microsoft Office. Все горячие клавиши могут быть перепрограммированы, а посему крайне удобны в обращении. Существует, к примеру, даже горячая клавиша для копирования выделенного куска текста.

Новая, уже третья по счету модель Power Office Keyboard, учитывает все возможности и новые особенности Office XP. Это стало возможно благодаря сорока одной специальной кнопке и восьми программируемым клавишам. Разработчики утверждают, что эргономичный дизайн и использование горячих клавиш позволит сэкономить до половины времени, которое мы тратим при работе с Microsoft Office.

Помимо операционной системы Windows XP, клавиатура полностью совместима с Windows 98 / Me и Windows 2000. Так что работайте на здоровье – и цените свое время!

Источник: www.computex.com.tw

Последний вздох GeForce3

Не смотря на то, что сейчас бал правит GeForce4, многие пользователи по-прежнему обращают внимание на трехмерные ускорители на базе чипа NVIDIA GeForce3. Если вас интересует что-то подобное, то вполне неплохой вариант сейчас – ускоритель MSI GeForce3 Ti200. Стоимость карточки составляет, правда, целых $225, так что вопрос – стоит ли она таких денег? Судите сами: чипсет NVIDIA GeForce3 Titanium 200, 64 / 128 Мб DDR SDRAM, 1x / 2x / 3x AGP, 1,4 миллиарда текселей в секунду, пропускная способность памяти 6,4 Гб/сек., частота работы процессора 175 МГц, частота работы памяти 400 МГц, поддержка VIVO и ТВ-выхода, DualBIOS.

Карта прекрасно работает под управлением операционных систем Windows 9x / Me, NT / 2000 / XP. Приятным моментом для любителей альтернативных операционных систем будет и то, что она может функционировать и под Linux. Словом, прекрасная карточка, но за относительно большие деньги. Если вы не гонитесь за самыми последними новинками – возможно, этот вариант подходит как раз вам. К тому же в комплекте с карточкой прилагается полная лицензионная версия игры Sacrifice, а при желании можно еще взять и трехмерные очки. Красота!

Источник: www.the-ctrl-alt-del.com

В моду входит Mini-ITX

Компания VIA не без радости заявила, что сразу две компании, производящие материнские платы, согласились поддержать их новый форм-фактор Mini-ITX. Ими стали Biostar и Jetway. Еще больше желающих поддержать новый форм-фактор выявилось среди производителей корпусов. Их выпустят компании Yeong Yang Technology Co. Ltd., Chenbro Group, Casetek, Morex Information Ent. Co. Ltd. и G-Alantic Enterprise Co. Ltd.

В общем, внедрение в производство нового форм-фактора – дело отрадное. Но почему за производство взялись пока что лишь такие достойные компании, как Biostar и Jetway? А как же все остальные? Получается, прочие крупные производители материнских плат пока что держатся от нового форм-фактора в стороне.

Говорить это может о чем угодно. Тем более что Mini-ITX был заявлен еще в начале ноября прошлого года, и у VIA было достаточно времени, чтобы склонить сердца разработчиков на свою сторону. По какой-то причине этого пока не произошло. Возможно, все дело в некой инертности рынка, которому требуется для раскачки существенно большее время. Но может быть, у нового форм-фактора попросту нет большого будущего.

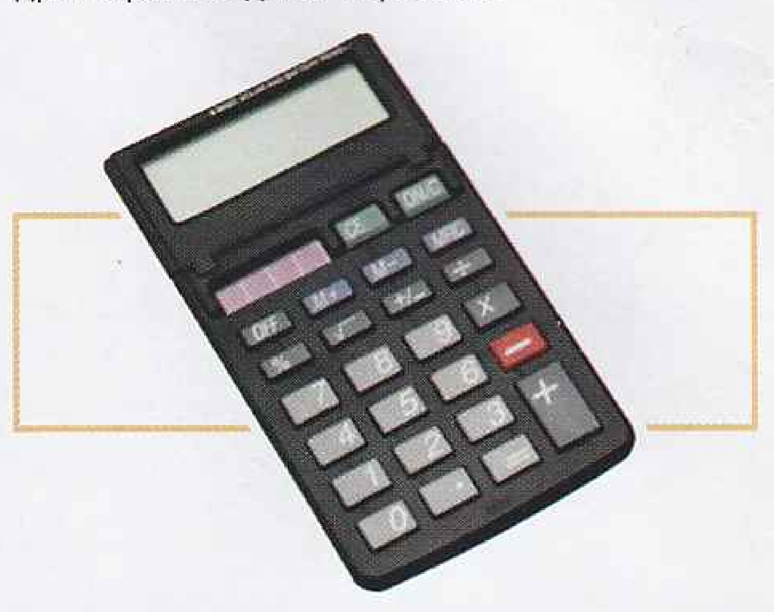
Все это станет понятно уже к концу этого года, когда можно будет подводить итоги и делать какие-то выводы относительно распространенности Mini-ITX.

Источник: www.xbitlabs.com

От "сумы"...

Южнокорейская компания SUMA объявила о выпуске сразу двух графических карт на базе чипа NVIDIA GeForce4 MX460.

Первая – SUMA Platinum GeForce4 MX460. Чип работает на частоте 300 МГц, а память (64 Мб DDR SDRAM, чипы Samsung, время доступа – 3,6 нс) – на частоте 550 МГц. В комплект поставки помимо документации входит компакт-диск с разнообразными утилитами, драйверами и демо-версиями.



Вторая карточка – SUMA Platinum GeForce4 MX460 SE (Special Edition). Чип и память абсолютно такие же, как и в предыдущей модели, работают на той же частоте. Зато данная карточка обладает встроенным выходами VIVO (Video-In-Video-Out) и DVI-I.

Поставки каждой из этих карт начнутся уже в самое ближайшее время, однако о розничной цене пока что ничего не сообщается.

Источник: www.xbitlabs.com

Утраченные иллюзии

Те наивные пользователи, которые приобрели недавно драйвы DVD+RW Philips и наивно полагали, что смогут в дальнейшем использовать как диски DVD+RW, так и более дешевые DVD+R, оказались введенными в колоссальное заблуждение.

Несмотря на то, что компания Philips говорила о своем драйве DVD+RW 208 как о могучем устройстве, которое можно будет проапгрейдить для работы с DVD+R, на деле ничего подобного не ожидается. Разработчики драйвов DVD+RW так и оставили пользователей без возможности скачать новую прошивку, позволившую полноценно работать с компактами сразу двух форматов.

Снижение цен и ежику приятно



Когда что-то становится дешевле – это всегда отрадно. Особенно если знаешь, что цена упала не в первый и не в последний раз. Стабильность – она всегда радует.
Как и предполагалось, корпорация Intel объявила о новом снижении цен на свои микропроцессоры. Цены на некоторые камни упали более чем на четверть, так что хотелось бы привести полный список новых цен (см. таблицу).
Очередное снижение цен намечено уже на двадцать шестое мая, так что ждать осталось всего ничего. Даже как-то не по себе – собираешься уже сменить процессор, а все никак не получается. Естественно: не переплачивать же, если через пару месяцев, а то и раньше, радостно объявят об очередном снижении цен. Впрочем, радостно все это лишь номинально – все равно ждешь, когда будет еще дешевле. А ведь дешевле будет!
Кстати, пытаясь конкурировать с невероятно низкими ценами на чипсеты SiS 645 и SiS 645DX, корпорация Intel приняла решение в очередной раз снизить цены и на свои чипсеты семейства i845. Вполне закономерный шаг, сопутствующий массовому снижению цен на микропроцессоры. Сводки последнего снижения цен приведены в той же таблице.

Цены на процессоры и чипсеты Intel

Процессор	Старая цена	Новая цена	Разница
Pentium 4 2,2 ГГц	$562	$423	25%
Pentium 4 A 2 ГГц	$364	$284	22%
Pentium 4 2 ГГц	$342	$262	23%
Pentium 4 1,9 ГГц	$241	$225	7%
Pentium III 1,2 ГГц	$241	$163	32%
Pentium III A 1,3 ГГц	$173	$153	12%
Xeon 2,2 ГГц	$615	$465	24%
Xeon A 2 ГГц	$417	$305	27%
Xeon 2 ГГц	$396	$316	20%
Xeon 1,8 ГГц	$251	$224	11%
Pentium III-M LV 866 МГц	$316	$241	24%
Pentium III-M LV 850 МГц	$316	$241	24%
Pentium III-M LV 800 МГц	$241	$198	18%
Celeron ULV (0,13 мкм) 650 МГц	$144	$118	18%
Celeron LV (0,13 мкм) 650 МГц	$134	$96	28%
Чипсет	**Старая цена**	**Новая цена**	**Разница**
I854	$37	$28	25%
I854E	$41	$34	17%
I854G	$46	$39	15%
i854GL	$33	$31	6%

Следующее плановое снижение цен на чипсеты намечено на тридцатое июня этого года. Однако даже текущее должно дать ощутимые результаты и подтолкнуть конечных пользователей к правильному (с точки зрения Intel) выбору. Интересно, ваше мнение совпадает с точкой зрения известной корпорации?

Так что никакого бесплатного программного решения проблемы так и не вышло. Получается так: если хотите работать заодно и с DVD+R, то необходимо сменить железо. Довольно обидно, не правда ли? Впрочем, всегда можно ограничиться определенно имеющимися возможностями работы с DVD+RW. Тоже неплохо, в общем-то.

Источник: www.tomshardware.com

Арр-р-ррр

Компания Tecom представила свой новый ADSL-маршрутизатор-модем AR1021, обеспечивающий прекрасную скорость связи с интернетом. Подключение AR1021 проще простого – достаточно подключить к локальной сети и все – вперед! В AR1021 поддерживаются протоколы ANSI T1.413 Issue 2, ITU-T G.992.1 (G.DMT), G.992.2 (G.Lite). Скорость скачивания файлов достигает 8 Мб/с, скорость закачки вплоть до 1 Мб/с.

Как обычно, стоит разработчикам предложить что-то стоящее, цена предательски не разглашается. Ну да ладно, не далек тот час, когда мы с вами узнаем о ней, зайдя в ближайший компьютерный магазин.

Источник: www.computex.com.tw

Работаем с почтой

Компания iMining выпустила устройство MailManager, благодаря которому работа с электронной почтой должна превратиться в сущее удовольствие. Всего несколько секунд понадобится для того, чтобы присоединить его к компьютеру и локальной сети.

Просто подключаем MailManager и получаем удобную специализированную приставку для



хранения и обработки электронной почты. Помимо прочего, в системе предусмотрено автоматическое резервное копирование и защита от захламления огромным количеством спама. В настоящий момент MailManager представлен в трех модификациях на сорок, восемьдесят и сто двадцать гигабайт. Сетевой интерфейс – два порта 10/100 Base TX RJ45.

Источник: www.computex.com.tw

Переносим дисплей

Ноутбуки прекрасно решают проблему переноски компьютера, однако зачастую машину крайне полезно переносить и по одной квартире. Мало ли, понадобилось вдруг находиться в другой комнате, не расставаясь с электронным другом...

На прошедшей выставке WinHEC особой популярностью пользовалась демонстрация новинки от компании Mira, которая представила особый компьютерный дисплей. Главной особенностью нового детища является то, что его можно спокойно отделить от компьютера и носить с собой по квартире.

Новый дисплей управляется системой удаленного контроля Microsoft RDP (Remote Display Protocol) и связан с основным компьютером, на котором должна быть установлена операционная система Windows XP SP1.

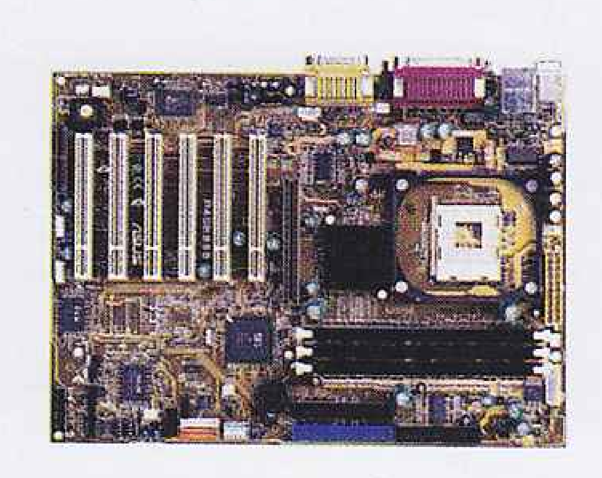
В общем, штука более чем удобная. Жаль только, что ничего не известно пока о ее цене и предполагаемом времени появления на прилавках магазинов.

Источник: www.tomshardware.com UP

***

Эти и другие новости можно прочитать на сайте www.computery.ru.

Материнская плата



ASUS P4S533

Форм-фактор	ATX
Чипсет	SiS 645DX
Типы процессоров	Socket 478: Pentium 4
Частота FSB	400, 533 МГц
Память	3 x DDR, до 3 Гб, PC1600, или PC2100, или PC2700
Слоты	1 AGP, 6 PCI
Звук	C-Media CMI8738
Контроллер	UATA/133
Оверклокинг	Vcore, FSB
Цена	$120
Подробности	www.asus.com.tw

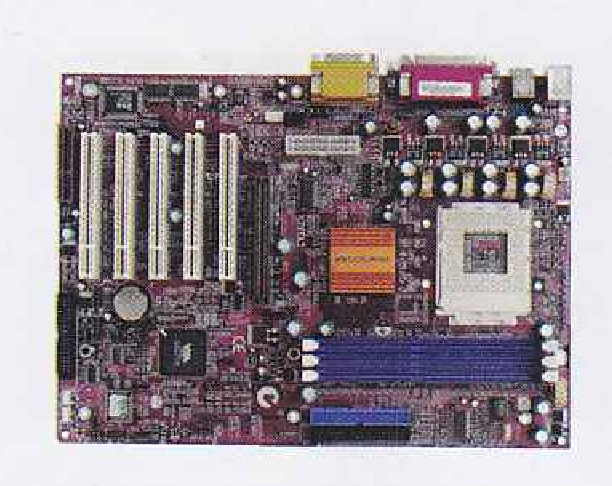
Если вы внимательно посмотрели на таблицу технических характеристик, то, наверное, обратили внимание на непривычную цифру 533 в строке FSB. Это не опечатка. Процессоры Intel Pentium 4 с такой частотой шины еще не появились, а платы – пожалуйста, забирай. Чипсет SiS 645DX в полный рост поддержит процессор с несущей частотой в 133 МГц (как вы помните, шина процессора P4 называется Quad Pumped и вычисляется как частота несущей, помноженная на 4).

Плата имеет процессорный разъем Socket 478, который возьмет на себя все заботы о любых существующих, а также пока не существующих процессорах на 478 ногах. Поскольку чипсет SiS 645DX, как и все современные чипсеты, является асинхронным, поддерживается память DDR трех стандартов: устаревшая PC1600, обычная PC2100 и самая новая PC2700, работающая на частоте шины 166 МГц. Имеется один слот AGP Pro, а также шесть слотов PCI. Никаких CNR не имеется, причем отсутствие "недослотов" – это уже своеобразная визитная карточка ASUS, и хорошо, если так пойдет и дальше. Разводка матери, как всегда, нареканий не вызывает.

Никакие AC 97 тут и близко не стояли, звук на этой матери полноценный, обеспечиваемый микросхемой CMI8738. Поддерживаются все фирменные интересности ASUS, например, технология Q-Fan, позволяющая реально снизить шум кулера путем снижения его оборотов, если процессор не сильно напрягается.

А стоит мать, как обычно, довольно дорого – 120 долларов. Но учтите, пожалуйста, что это суперновинка, к тому же производства фирмы ASUSTeK, чьи продукты редко стоят дешево. Правда, и качество у них чаще всего соответствующее – таких денег стоящее.

Материнская плата



EliteGroup K7VTA3

Форм-фактор	ATX
Чипсет	VIA KT333
Типы процессоров	Socket A: Athlon XP, Athlon Thunderbird, Duron
Частота FSB	200, 266 МГц
Память	3 x DDR, до 3 Гб, PC1600, или PC2100, или PC2700
Слоты	1 AGP, 5 PCI, 1 CNR
Звук	AC 97
Контроллер	UATA/133
Оверклокинг	Vcore, FSB
Цена	$76
Подробности	www.ecs.com.tw

В этом номере описана плата ASUS A7V333, построенная на чипсете VIA KT333. У нее, естественно, все замечательно, но есть один недостаток – дорогая она очень. Между тем, пользователь в России не сильно избалован избыточным количество зеленых бумажек, а апгрейдиться всем хочется, да не чем-нибудь, а всем самым новым.

Плата EliteGroup K7VTA3 – как раз то, что нужно такому неизбалованному пользователю. Построена на VIA KT333, стоит недорого, правда, конечно, такого количества функций и такой техподдержки, как у ASUS, вы не получите. А если не повезет, то придется потратить время на борьбу с глюками.

Плата имеет три разъема DDR, коей может быть до 3 Гб. Соответственно, поддерживается память DDR 333, имеющая пропускную способность 2,7 Гб/сек. Плата готова работать в паре с любым процессором Socket A. Имеется слот AGP 4x, пять слотов PCI, ненужный CNR. Звук – слабый, программный, AC 97. Разводка... хм... не буду ругаться, потому как за такие деньги желать большего просто нехорошо. Хотя, впрочем, если вы один раз соберете компьютер и о нем забудете – вполне.

Задняя панель у платы нестандартная: разъемы USB и аудиовыходы разработчики поменяли местами. Только вот здесь вам не тут, и никаких заглушек для корпуса не прилагается. Так что нужные дырки в корпусе придется выгрызать самому. Не совсем понятно, зачем сделана такая замена, и чем портам USB было плохо на старом месте, ну да ладно, оставим ее на совести производителей. Тем более что денег за свои художества они просят очень немного – всего 76 условных безусловностей. Очень дешево для не совсем безымянной платы на самом новом чипсете.

Видеокарта



ATI Radeon 7500 128 Мб

Процессор	ATI Radeon 8500
Частота ядра	290 МГц
Память	128 Мб DDR
Частота памяти	230 (460) МГц
RAMDAC	350 МГц, 240 МГц
Максимальное разрешение	2048 x 1536 @ 90 Гц
Поддержка API	OpenGL 1.3, DirectX 8.x
Поддержка ОС	Windows 98 SE / Me, 2000 / XP
Дополнительно	TV-out, DVI-I
Цена	$125
Подробности	www.ati.com

В Upgrade #56 мы уже описывали видеокарту ATI Radeon 8500, оснащенную 128 Мб DDR-памяти. Теперь же в России появился ее младший брат – девайс на чипе Radeon 7500, оснащенный таким же количеством памяти того же типа. Напомним, что чип Radeon 7500 – это облегченная версия чипа Radeon 8500, прямого конкурента GeForce3.

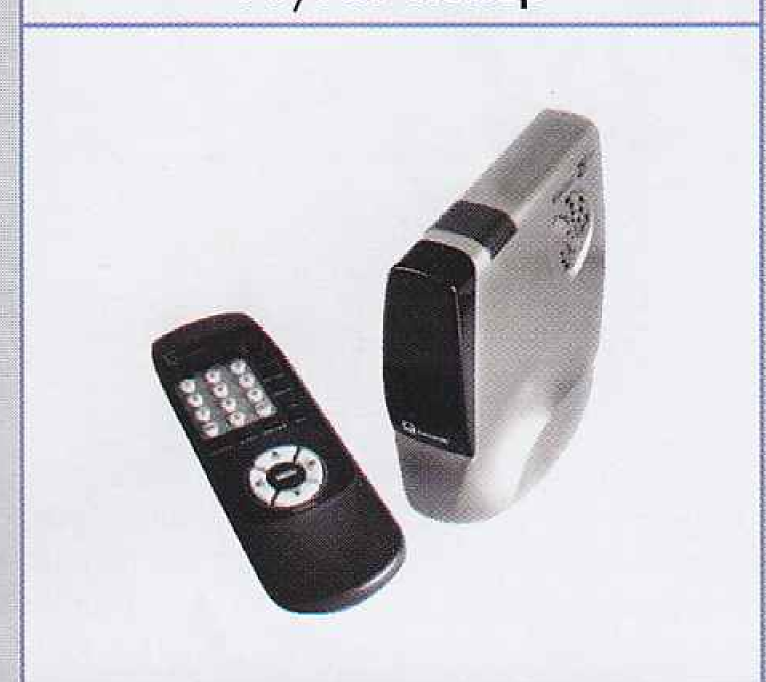
Память работает на частоте 230 МГц, про ее время доступа ничего неизвестно. Отдельного охлаждения для микросхем памяти не предусмотрено, чипы лишь слегка обдувает приличных размеров вентилятор, установленный на графическом процессоре. Кстати, GPU этой карты работает на частоте 290 МГц.

Карта имеет два чипа RAMDAC – основной и дополнительный, работающие на частотах 350 МГц и 240 МГц соответственно, следовательно, есть возможность вывода независимого изображения на два разных мониторообразных устройства. Одно устройство может быть подключено к обычному 15-контактному выходу D-Sub, а второе – либо к ТВ-выходу через разъем S-Video, либо к коннектору DVI (для которого, кстати, тоже есть масса переходников). На первом устройстве может формироваться изображение с разрешением до 2048 x 1536, на втором – до 1600 x 1200.

Увеличенное количество видеопамяти дает надежду на увеличенную производительность в 3D-играх на высоких разрешениях. А если эта память еще и неплохо разгоняется...

И вот такое чудо, произведенное самой компанией ATI, стоит всего 125 долларов. За столь же производительную видеокарту на чипе NVIDIA вы отдадите заведомо больше денег. Так что покупайте, не задумываясь, если вы не фанат сверхбольших fps.

TV/FM-тюнер



Leadtek WinFast TV PRO

Стандарты	NTSC, PAL, SECAM
Максимальное разрешение видеопотока	320 x 240
Звук	16 кГц @ 16 бит
Видеозахват	352 x 288 @ 30 fps
Интерфейс	USB 1.1
Питание	разъем PS/2 или внешний блок питания
Поддержка ОС	Windows 98 SE / Me, Windows 2000 / XP
Дополнительно	телетекст, пульт ДУ
Цена	$85
Подробности	www.leadtek.com

А компания Leadtek, оказывается, делает не только классные видеокарты, но еще и ТВ-тюнеры. Интересно, что и ТВ-тюнеры, и видеокарты называются одинаково – WinFast.
ТВ-тюнер, появившийся в продаже в России, называется TV PRO, и представляет собой коробку, подключающуюся к ПК через интерфейс USB 1.1 и управляемую пультом дистанционного управления. Поскольку пропускная способность шины USB не очень велика, разрешение видео, которое выдает тюнер, довольно мало – 320 x 240 пикселей, но для просмотра наших телеканалов на не очень большом мониторе достаточно и его. Кроме того, в спецификации указана возможность захвата видео с качеством 352 x 288 пикселей и частотой 30 кадров в секунду, но не обольщайтесь – USB-тюнеры крайне плохо захватывают видео, и причина этого – все та же шина USB, которая и не предназначалась никогда для передачи видеопотока.
Девайс способен работать в стандартах SECAM, PAL и NTSC, причем в PAL-версии поддерживается такая полезность, как телетекст. Также имеется возможность приема FM-радиостанций, так что если по РТР ничего хорошего не показывают, вы всегда сможете настроиться на "Ультру".
Сама коробка выглядит довольно необычно, и, надо сказать, приятно. Пульт ДУ тоже отдизайнен на славу. Питается же все это хозяйство почему-то не через порт USB, а от внешнего блока питания или от порта PS/2. Зачем надо было изготавливать дополнительные сложности, понять трудно, ну да это не так важно.
Если вы, также как и я, телевизора не имеете, но КВН смотреть иногда хотите – присмотритесь, может, WinFast TV Pro вам понравится.

Ноутбук



Fujitsu-Siemens L-book P-2040

Процессор	Transmeta Crusoe 800 МГц
Память	DDR, 256 (до 512) Мб
Видеокарта	ATI Rage Mobility-M, 4 Мб
Экран	10,6" TFT; 1280 x 1024
Жесткий диск	20 Гб
CD-ROM	Combo DVD-ROM+CD-RW
Сеть	10/100 Fast Ethernet
Модем	V.90
Габариты	267 x 178 x 36,5 мм
Время автономной работы	7 час.
Вес	1,5 кг
Цена	$2176
Подробности	www.fujitsu-siemens.com

Знаете, кто является основным пожирателем энергии батарей ноутбуков? Процессор. Именно из-за него время автономной работы мобильных ПК редко превышает три часа. Компания Intel, чьи процессоры чаще всего в этих самых ПК и встречаются, конечно, предпринимает массу усилий для того, чтобы чуть-чуть умерить аппетиты своих мобильных камней – тут вам и постоянное снижение напряжения питания, и технология Intel SpeedStep, но радикально изменить ситуацию у нее пока не получилось.
Зато это получилось у компании Transmeta, проектировавшей свой процессор Crusoe именно с расчетом на максимально низкое энергопотребление. Благодаря этому ноутбук, сердцем которого является Crusoe, может работать без подзарядки гораздо дольше.
Ноутбук Fujitsu-Siemens L-book P-2040 построен на процессоре Crusoe с тактовой частотой 800 МГц и способен верно служить вам вдали от розетки в течение 7 часов. Как и все ноутбуки серии L, он очень легкий (вес с аккумулятором – около 1,5 кг), очень маленький и тонкий, а также довольно прочный благодаря корпусу, изготовленному из магниево-алюминиевого сплава.
Матрица – не очень большая, ее диагональ – отнюдь не 15, а всего 10,6 дюйма, но для несложной работы ее вполне хватит, да и места в сумке такой блокнотник много не займет.
Подробные характеристики девайса вы можете видеть в таблице, я же скажу только, что комплектация его и, соответственно, цена могут меняться в зависимости от вашего желания. ПК довольно дорог, но это действительно стоящий девайс, который пригодится людям, много и далеко летающим на самолетах, а также просто мотающимся с места на место.

Цифровой фотоаппарат



HP Photosmart 812

Матрица CCD	4 Мпикс.
Формат	JPEG, GIF, TIFF
Максимальное разрешение	2384 x 1734
Видоискатель	оптический, цифровой
ЖК-дисплей	1,5 ", 123 000 пикселей
Носитель	Secure Digital
Интерфейс	USB
Питание	2 x AA
Габариты	93 x 40 x 68 мм
Вес	180 г
Цена	$600
Подробности	www.hp.com

Фотоаппаратов с функцией прямой печати с каждым днем становится все больше. Компания HP, которая уже радовала нас однажды своим "Инфракрасным симбиозом" (см. Upgrade #30), верит в светлое будущее цифровых фотоаппаратов и продолжает выпускать девайсы, способные обойтись вообще без компьютера.
Камера HP Photosmart 812 – как раз из таких. Четыре миллиона пикселей ее матрицы позволяют получать снимки с разрешением до 2384 x 1734 пикселя. Прекрасная оптика производства фирмы Pentax обеспечит великолепное качество самых снимков.
До поры до времени они хранятся на карте SecureDigital, а когда в зоне возможного поражения оказывается струйный принтер производства HP, вы можете, используя кабель USB, подключить его к фотоаппарату и прямо с него распечатать кадры. Если же в пределах досягаемости оказывается только компьютер, то вы вполне можете перенести на него снимки через тот же порт USB. Если же компьютер, равно как и принтер, отсутствуют, но имеется телевизор, вы можете просмотреть на нем, что же вы там такого наснимали.
К сожалению, фотоаппарат позволяет вести съемку только в автоматических режимах, а это исключает его использование в профессиональных целях. А в остальном камера прекрасна: имеется трехкратный оптический и семикратный (!) цифровой трансфокатор, а оптический и цифровой видоискатель помогут вам не промахнуться мимо цели.
Стоит же камера не так дорого для четырехмегапиксельного фотоаппарата – в России ее можно купить за 600 долларов. Если есть деньги и желание купить цифровик, а вот опыта нет никакого, присмотритесь.

Повзрослевший ноутбук

LCD PC Windrover LP2001 AT8

Андрей Забелин
zyaboz@computery.ru



Знаете, что случается с теми людьми, которые продали свои десктопы и, собрав все оставшиеся деньги, купили крутые ноутбуки? Одни лечатся у мануальщиков, чтобы выпрямить согбенные спины, выгнувшиеся в букву "зю" от постоянного таскания ноутбука с работы домой и обратно. Другие поступили мудрее – оставили на работе обычный десктоп, а дома работает на ноутах. Но и они тоже лечатся, уже у хирурга: постоянное перепрыгивание с одного типа клавиатуры на другой вредит суставам кистей и пальцев. Еще более сообразительные, купив специальную ноутбучную клавиатуру, наступают на другие грабли – ЭЛТ-монитор, на который после TFT-матрицы больно смотреть даже сзади. Эти товарищи посещают окулиста. Наконец, самые смышленые покупают к рабочему десктопу еще и LCD-монитор с цифровым входом, соответствующую видеокарту и радуются. Радуются до тех пор, пока с ужасом не поймут, что на потраченные на LCD-мониторы и клавиатуры деньги могли купить себе еще один неплохой ноутбук. Этим прямая дорога к психотерапевту.

А что делать? Два ноутбука – это слишком, это перебор. А использовать десктоп в качестве дополнения к ноутбуку – это неудобно. Так что же делать? Выход есть. Кроется он в так называемых компактных компьютерах, которые по существу построены по технологии, схожей с ноутбучной (все в одном), но из-за того, что габариты этих компьютеров не ограниченны размерами сумки для переноса, их мощь и возможности расширения превышают оные даже у самых крутых ноутбуков. Причем стоят такие существа, как правило дешевле.

А как дело обстоит с мануальщиками, окулистами, хирургами и психотерапевтами? – спросите вы, озаботившись проблемами здоровья. Нормально – отвечу я, – даже привыкать не придется.

Начнем-с. Процедура обнажения устройства... censored. Шоу удалось – наш менеджер тестовой лаборатории сказал, что эмоций от устройства – полные штаны. Штучка действительно классная. В общем, вы можете посмотреть на фото и оценить девайс самостоятельно.

Компьютер состоит как бы из двух частей – подставки и собственно экрана. На самом деле "экран" – это не только матрица, но и вместилище флоппоглота, двух слотов PC-Card, а также огромного количества входов и выходов. Кстати, там же располагается материнская плата с процессором. То, что на первый взгляд кажется подставкой под монитор, на самом деле является другой частью системы – там расположен блок питания, отсек жесткого диска и приводов, динамики и прочая ерунда. Но, чтобы не путаться, будем и

дальше называть эти части компьютера "экраном" и "подставкой".

Сосчитав количество разъемов и стандартов, а также число входов и выходов в этой системе, я понял, что этот компьютер нельзя назвать "все-в-одном", это – "все-все-все-в-одном". Не верите – посмотрите в таблицу на характеристики.

Power on. Первым делом – поход в BIOS. Там, к сожалению, ничего интересного не оказалось. Можно сказать, ноутбучный аскетизм выдержан в полной мере. Никаких возможностей для разгона, глубокого тюнинга системы – все стандартно. Конечно, при помощи небезызвестной ковырялки ModBin можно побаловаться с настройками, но, думаю, вряд ли это принесет хоть какие-то ощутимые результаты.

Единственный пункт BIOS, который и вправду удивил, – это контроль скорости вращения вентиляторов. Если в обычных системах вы только смотрите на значения об./мин., то тут каждому из двух вентиляторов можно задать скорость вращения. Правда, не явно, а выбирая между low, middle и high, но все равно приятно. Будут ли проблемы при перегреве системы? Думаю, нет, так как, во-первых, система охлаждения компьютера очень продумана, а во-вторых, процессор Intel Pentium 4 при критическом значении температуры без проблем охлаждает себя самостоятельно, снижая тактовую частоту.

Windows XP, наконец, загрузилась и настала пора проверить компьютер в деле. Для начала – серия краш-тестов, запущенная параллельно с программой – измерителем производительности. Бенчмарк процессора был использован только для того, чтобы отсечь тот момент, когда процессор перегреется и начнет понижать тактовую частоту. В течение четырех часов тестирования у процессора только два раза резко понижалась производительность. Трудно сказать точно, был ли тому виной кондиционер, поддерживающей в тестировочной комнате температуру 21 градус, или новая технология питания, используемая в мобильных процессорах Pentium 4, а может быть, понижения тактовой частоты вообще не было. В любом случае, про проблему перегрева можно смело забыть.

Далее – видео. Про видеокарту ATI Mobility Radeon уже говорил Гордон Фремен, когда тестировал ноутбуки, так что что-то новое здесь добавить сложно. Единственное: экран у этой машинки нельзя сравнить с ноутбучным – его размер составляет 17 дюймов, так что невысокая скорость (естественно, относительно последних "десктопных" видеокарт) видна чуть лучше, нежели на ноутбуке с его матрицей в 15 дюймов.

Кстати, о матрице. Инерционность очень мала, цветопередача вполне нормальная, а тем, кому не нравится, – путь в меню, где можно настроить каждый цвет по отдельности и выбрать нужную цветовую температуру. Вообще меню LCD-панели совсем некислое – можно даже выбрать внешний источник сигнала из вариантов PC и Video. По-моему, единственным недостатком этой матрицы можно считать максимальное разрешение, составляющее 1280 x 1024 пикселя. Да, для работы в интернете и с текстовыми редакторами – это оптимальное соотношение "диагональ – разрешение", но некоторые предпочитают выставлять разрешение на ступень выше. Углы обзора у этой панели очень велики – обзор по горизонтали практически полный, а по вертикали – чуть больше, чем нужно для комфортной работы в любом положении тела.

Мультимедийные возможности системы находятся на уровне, нормальном для пользователя, не обремененного требованиями профессионала. Судите сами – кодек Avance AC 97, встроенные возможности по захвату видео, 3-ваттные стереодинамики, порты FireWire, USB...

Отдельно хочется сказать про DVD/CD-RW-драйв. Представленный в ноутбучной инкарнации он тем не менее очень даже серьезно относится к дискам. Плавное воспроизведение DVD, ни одной запоротой болванки CD-R, качественная запись музыкальных дисков – такого можно было бы ждать от высококлассного десктопного резака, но никак не от миниатюрной ноутбучной писалки. Привод действительно удивил. С флоппиком все просто – он работает. Правда, немного непривычно наощупь засовывать дискету в левый бок экрана.

Действительно странно то, что и вся остальная периферия работает стабильно и хорошо. Это касается и модема, оптимизированного, правда, под линии хорошего качества, и сетевой карты, и портов ввода-вывода. Долго я пытался придраться хоть к чему-нибудь, но так и не смог. Конечно, можно придраться и к модему, и к звуку, и к встроенным динамикам, но уважаемые, если нужен хороший звук – купите себе Extigy с хорошей акустикой. Если другой модем – ради Бога, USB-свистулек сейчас развелось, как собак нерезаных (кстати, этих "собак" мы будем тестировать в одном из следующих номеров – прим. ред.). Похоже, единственный недостаток системы – это неотключаемое встроенное видео. Но тут уж ничего не поделаешь – это все-таки не десктоп, и за габариты и удобство стоит платить. Причем, согласитесь, не так уж и многим придется пожертвовать – встроенного видео для большинства пользователей будет достаточно.

Кстати, забыл сказать о тех железках, которые легко меняются внутри самого корпуса. То, что можно поменять снаружи – и так понятно. Это клавиатура, которая в данной модели просто подобрана под общий стиль, и мышь. Так как PS/2-разъемов под устройства ввода на корпусе я так и не обнаружил (хотя в техническом описании на сайте эти два разъема присутствовали), то следует выбирать мышь и клаву, способные работать с USB-портами. Или использовать соответствующие переходники, как это и было сделано в этой модели.

Внутри же совершенно безболезненному и легкому апгрейду поддается в первую очередь жесткий диск. Расположено сие чудо в "подставке" и демонтируется элементарно – достаточно отвинтить один винтик и подвинуть на себя крышку отсека. В отсеке вы увидите обыкновенный трехдюймовый хард. Если вас не устраивает диск на 60 Гб – просто его меняете (ну, не совсем просто: для сохранения гарантии вам придется привезти ваш новый жесткий диск в сервис-центр).

Технические характеристики	
Процессор	Intel Pentium 4 1800 МГц
Оперативная память	RDRAM PC800, 256 Мб (расширяется до 1 Гб)
Жесткий диск	Seagate Barracuda ATA IV 60 Гб
Приводы	флоппи-дисковод, два отсека для установки CD- и DVD-приводов
Видеоподсистема	
Видеокарта	ATI Mobility Radeon, поддержка DirectX 8
Дисплей	17" TFT 1280 x 1024 SXGA
Яркость	250 кд/м²
Контрастность	300:1
Угол обзора	
- горизонтальный	120°
- вертикальный	100°
Звуковая подсистема	
Реализация	кодек Avance AC 97, полный дуплекс, встроенные динамики (2 x 3 Вт), регулятор громкости
Входы	микрофон, линейный
Выходы	наушники, S-P/DIF
Периферия	
Модем	K56Flex, V.90-совместимый
Сетевая карта	встроенная, на базе чипсета Realtek RTL8139/810X, 10/100 Мбит/с
Порты	4 USB, FireWire, FIR (Fast Infrared, совместим с IrDA), COM, LPT
Входы и выходы	D-Sub, RJ-45 (сеть), RJ-11 (модем), выход S-Video, видеовход RCA, два слота PCMCIA Type II или слот Type III с поддержкой CardBus
Габариты	460 x 448 x 220

Память тоже апгрейдится довольно просто. В документации четко описана процедура открывания всевозможных крышечек для правильной инсталляции памяти. Нарастить ОЗУ можно до 1 Гб, запихнув в каждый из двух слотов по 512 Мб памяти RDRAM.

Со всякого рода CD- и DVD-приводами совсем просто. Покупаете пятидюймовый девайс ноутбучного формата и запихиваете в один из слотов в "подставке". Хоть две штуки поставьте – машина все скушает.

Также замене подлежит процессор, но производители не рекомендуют так глубоко залезать самостоятельно, так как думают, что при установке вы можете что-то повредить.

Эх, система действительно хороша. Ноутбуки отдыхают по соотношению "цена – качество", а десктопы – по соотношению "функциональность – габариты". Особенно порадует машинка владельцев ноутбуков, так как, с одной стороны, все компоненты будут очень знакомы, а с другой стороны – в полной мере будет доступна мощь хорошего десктопа, причем все это за относительно небольшие деньги. UP

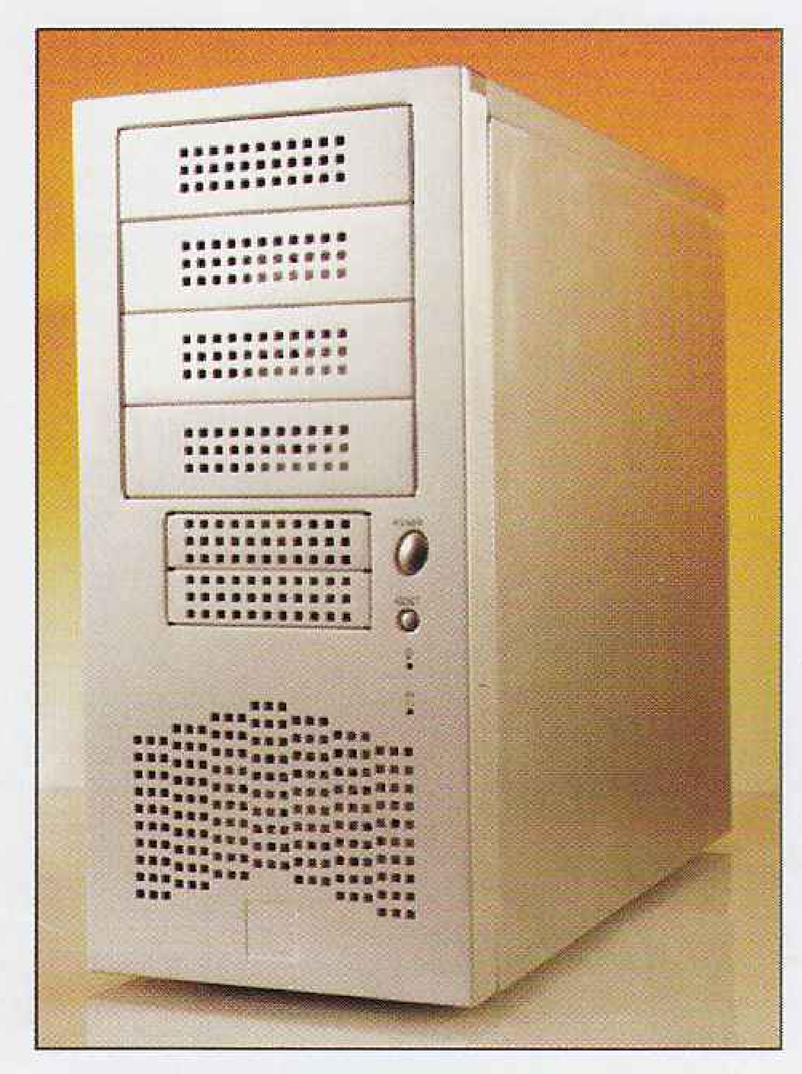
***

Редакция журнала благодарит компанию "Инфомаш" (www.roverbook.com, 964-3280) за предоставленный на тестирование компьютер LCD PC Windrover LP2001 AT8.

Алюминиевые птицы

Корпуса UTT Eagle 4366ETSL и 4378ETSL

Назгул
nazgulishe@mail.ru



Скажите мне, пожалуйста, что такое компьютерный корпус. Что-что? Коробка такая железная? Ну вот, почему именно железная? Почему не деревянная, не пластиковая, не из пенорезины, наконец? Потому что других не делают? А вот и неправда – делают, причем из алюминия – металла, гораздо более легкого, чем сталь, и имеющего по сравнению с ней кучу преимуществ.

Сначала я думал, что корпуса эти сделал некий орел: кроме слова Eagle, разобрать что-либо внятное на коробке не удалось. Впоследствии я узнал, что брэнд, под которым выпущены эти корпуса, – UTT, но в явном виде нигде, кроме как на блоке питания, этой аббревиатуры нет. Так что, думается, в магазины эти корпуса попадут и будут значиться в прайсах под маркой Eagle.

А называются корпуса очень просто и понятно. Один – 4366ETSL, а второй – 4378ETSL. Вот прямо так себе и представляю в красках, как подхожу к менеджеру и говорю ему: "А дайте-ка мне, пожалуйста, корпус 4366ETSL!". Даже потренировался перед зеркалом; правда, выговорить так и не смог. Так что назовем корпуса просто – шестьдесят шестой и семьдесят восьмой.

Начнем, пожалуй, с 66-го – уж больно число хорошее. О-о-о, а он ничего! Симпатичная мордочка, серебристая, с дверцей (фото слева). Дверь сплошная, защелкивающаяся, закрывающая четыре отсека 5,25 дюйма. Не самое лучшее решение, на мой взгляд: сидюк есть у всех, и пользуются им тоже все, а значит, дверь будет все время открыта или попросту отломлена. По-моему, окно для хотя бы одного девайса проделать стоило. Ниже дверцы – одна щель для флопповода. Забудьте о внутреннем ZIP – с таким корпусом он вам не грозит. Индикаторы питания и активности HDD собраны в единый полукруг, под ним – кнопки power и reset.

Корпус не производит впечатление хлипкого, на нем даже можно сидеть, но вот что действительно поражает – это его легкость.

Стенки корпуса снимаются по отдельности, и, что приятно, вполне можно обойтись без отвертки – все винты в этом корпусе заменены барашками, которые легко откручиваются руками. Производители также позаботились о том, чтобы вам не пришлось поддевать стенки отверткой – на торце имеются специальные петли, потянув за которые пальцем, вы легко снимете стенку.

Открываем... Ой, что это? Бловер? Да, и вправду бловер. Закреплен на задней части корпуса, в специальном корпусе, и выдувает воздух из него. Бловерами корпуса, по-моему, еще никто не оснащал. На передней стенке имеется место для дополнительного вентилятора, оборудованное специальной пластмассовой оправкой для крепления.

Корпус довольно длинный, так что слепых отсеков 5,25" нет, во все четыре можно устанавливать длинные девайсы, не боясь, что они упрутся в материнку. Помимо одного внешнего 3,5-дюймового отсека имеется два внутренних, причем, несмотря на алюминиевость, сами салазки не хлипкие.

Блок питания имеет какую-то нереальную мощность – 350 Вт, причем, судя по имеющимся на коробке надписям, существуют также варианты с 400-ваттным питальником. Вентилятор внутри него – не высокооборотистый, и поэтому не очень шумный, а вот решетка, закрывающая его – обычная.

Места в корпусе много, собирать систему в нем и комфортно, и безопасно – все края обработаны так, что порезаться нет совершенно никаких шансов. Заглушки на слотах расширения привинчены теми же барашками, что и стенки, так что корпус этот вполне можно использовать, скажем, в качестве тестового стенда: сборка-разборка ПК в полной комплектации занимает очень немного времени.

В общем, корпус замечательный во всех отношениях, подойдет практически всем, и даже оверклокеры и владельцы очень горячих систем со, скажем, винчестерами SCSI, останутся довольны. При этом он очень красиво выглядит, что для высококлассных корпусов чаще всего редкость. Чаще всего высококлассные корпуса – страшные, но функциональные.

Как, например, номер семьдесят восемь. Если у шестьдесят шестого – личико, то у этого – морда, вся в дырках. Думаю, что если вы посмотрите на фото вверху слева, то согласитесь со мной – выглядит он, мягко говоря, не очень. Зато корпус очень функционален.

Во-первых, у этого девайса – два внешних трехдюймовых отсека. Куда лучше, потому что ZIP и FDD – не такое уж и редкое сочетание. Правда, общее число трехдюймовых отсеков не увеличилось, а жаль – четвертый отсек (внутренний) был бы очень кстати.

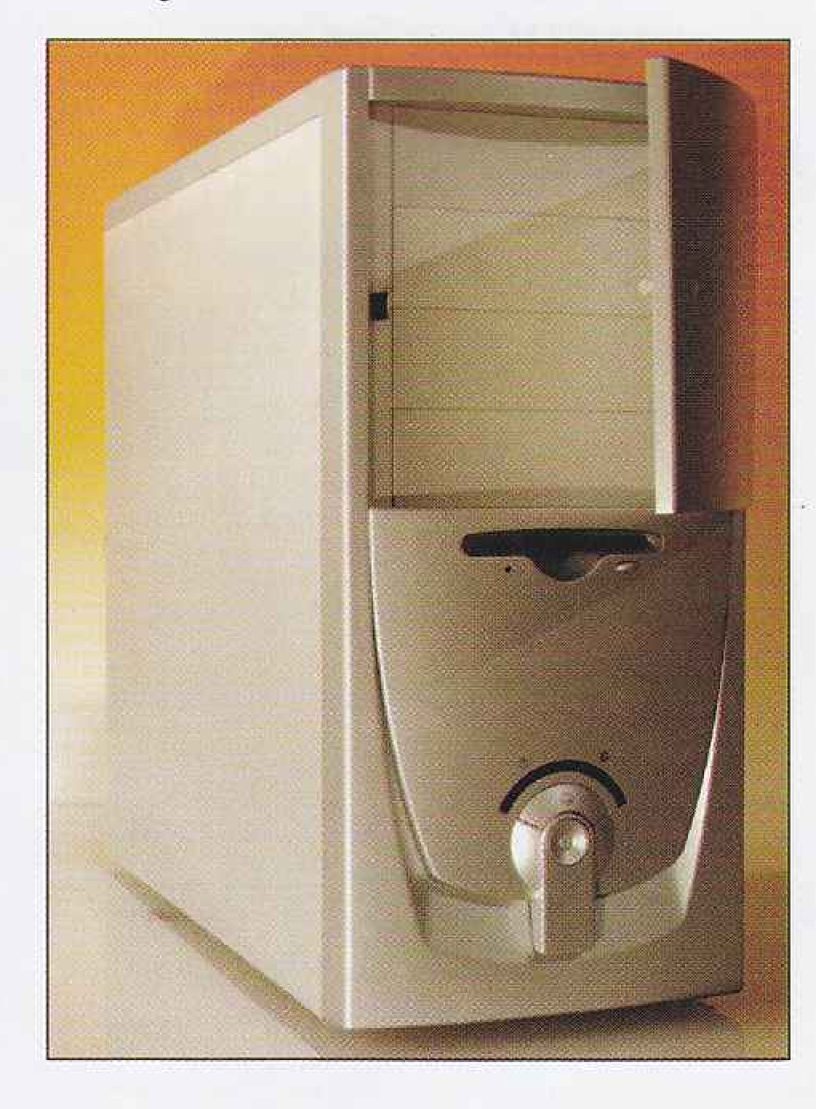
Внутренняя конструкция этого корпуса вообще очень похода на конструкцию 4366ETSL. Тот же бловер, те же барашки, те же четыре отсека 5,25"... Блок питания – точно такой же, на 350 Вт, со шлангом питания для P4 и без сквозного питания для монитора. Но как ни странно, этот корпус еще легче, чем его брат. Да еще края деталей у него обработаны еще лучше. Да еще вентилятор в нем закрыт решеткой из тонкой круглой проволоки, так что шум, издаваемый потоком воздуха, существенно снижается.

Уровень шум этих корпусов приблизительно такой же, как и у обычных стальных коробок. Однако дребезжания, которое я, не скрою, ожидал услышать, нет совсем – крепления деталей выполнены на совесть, да и общая жесткость на уровне. При этом, думаю, если вложить в корпуса чуть-чуть труда и доработать их способами, описанными в статье "Тиха компьютерная ночь" (Upgrade #33), возможно значительно снизить шум системы.

Да, у компании UTT все получилось. Корпуса – must buy. Существуй эти корпуса год назад, я бы не задумываясь взял бы одного из двух наших знакомых со странными именами. UP

***

Редакция журнала благодарит компанию "UTT Group" (www.utt-moscow.ru, 760-3228) за предоставленные на тестирование корпуса UTT Eagle 4366ETSL и 4378ETSL.



Хай-энд-брэндятина

Материнская плата ASUS A7V333

Назгул
nazgulishe@mail.ru

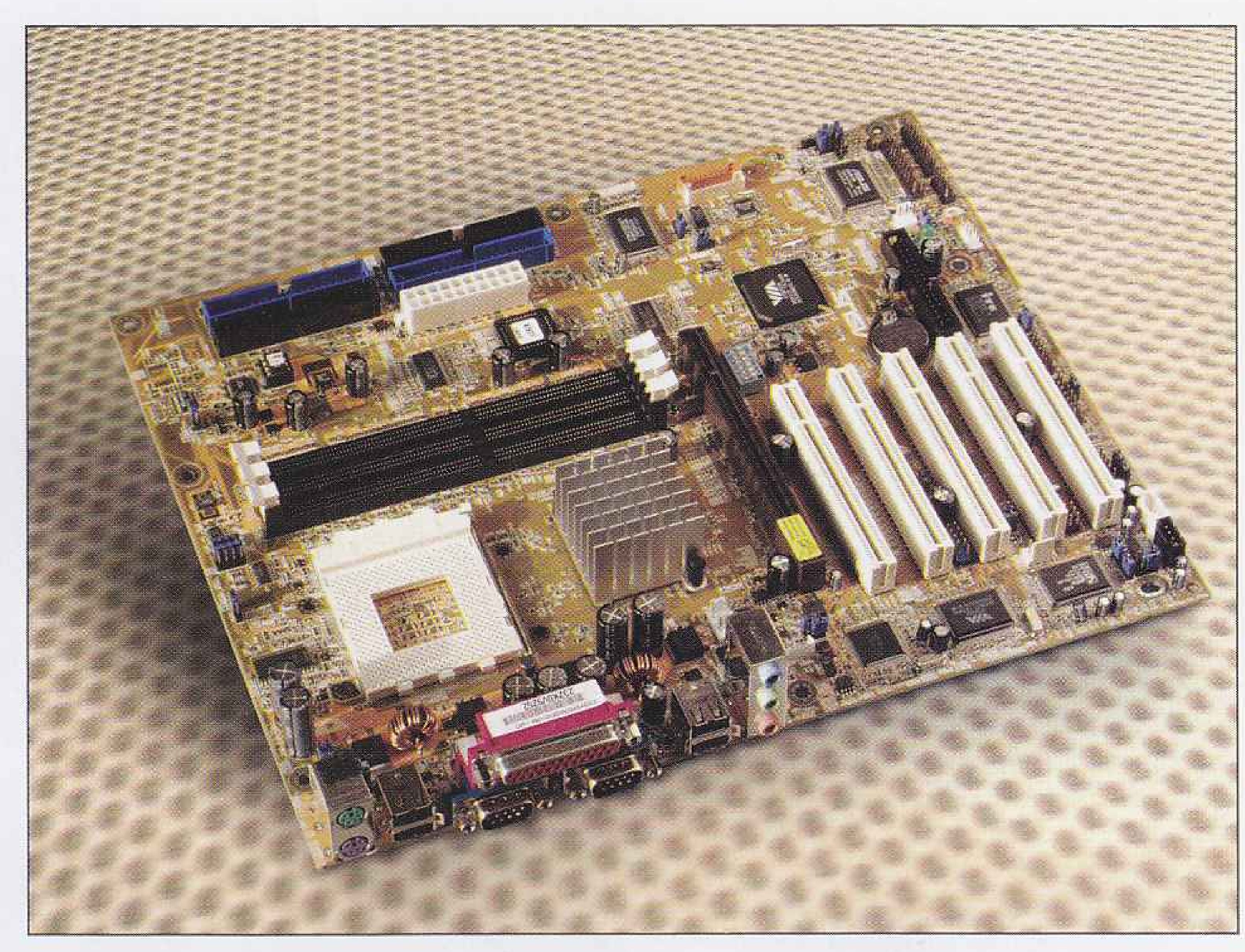
Тестить брэндовые материнки обычно – одно удовольствие. А новые брэндовые матери, построенные на новых чипсетах – вообще крайне приятная штука, аж сердце радуется. Возрадовалось оно и тогда, когда я обнаружил на своем столе материнку ASUS A7V333, построенную на новом чипсете VIA – KT333. Что это за чипсет такой, чем он хорош и чем плох, мы вам обязательно расскажем, но в другой раз, когда будем определять его бойцовские качества. А сегодня предмет нашего разговора – именно материнская плата.

Бедный менеджер тестовой лаборатории, увидев содержимое коробки, смог только выдавить фразу, воспроизвести которую тут не представляется возможным, но в переводе на литературный язык она звучала бы примерно так: "А зачем нужно столько барахла?". Коробка действительно содержала много различных платок и шнурков, предназначение которых с первого взгляда было неясно ни мне, ни даже товарищу Бучину. Потом разобрались.

Итак, вот что мы имеем внутри: плата, диск с драйверами и различной степени бесполезности софтом, стандартную мануалку на английском, руководство по быстрой установке аж на 11 языках, среди которых 4 иероглифических и даже один кириллический, то есть русский. Нет, это не все: наклейка на внутреннюю сторону корпуса со схемой расположения элементов на плате, наклейка на то же место, но уже с более подробным расположением элементов и таблицей положений переключателей частоты, а также наклейка с логотипом ASUS. Думаете, все? А вот и нет, еще есть два шлейфа UDMA, шлейф FDD, брэкет с геймпортом и двумя портами USB, еще один брэкет с двумя портами FireWire, а также заглушка на заднюю стенку корпуса. Теперь все.

Несмотря на то, что компания VIA специально проектировала чипсет KT333 так, чтобы производители смогли обойтись без редизайна плат на VIA KT266A, плата A7V333 даже на первый взгляд сильно отличается от своих предков – A7V266 и A7V266-E. Судите сами: помимо стандартных микросхем, имеющихся на любой плате, тут распаяны: звуковой контроллер от C-Media; контроллер IEEE 1394 (FireWire); контроллер USB 2.0; RAID-контроллер Promise PDC20276, а также специальный чип мониторинга, который у ASUS, как известно, продвинутый по самое "небалуйсь".

Соответственно, наличие RAID-контроллера означает еще и два дополнительных разъема IDE. Да, чуть не забыл – на плате имеется еще и блок из 6 переключателей DIP, позволяющий менять частоту FSB (верхний предел – 230 МГц). Но даже при таком числе элементов ASUS умудрилась сделать плату, к разводке которой практически невозможно придраться! Даже видеокарта с защелками слотов памяти никак не конфликтует!



Северный мост чипсета закрыт очень высоким алюминиевым радиатором, южный мост, понятное дело, не закрыт ничем. На мой взгляд, давно пора взаимно переименовать их – ведь слова "южный" и "охлаждение" вяжутся как-то лучше, не правда ли? Несмотря на то, что подписи ко всем элементам легко читаются, на одной из наклеек все обозначения продублированы. Никаких CNR, AMR и прочих слотов XXR на плате нет, и слава Биллу – на мой взгляд, нечего им вообще в этом мире делать. Наличествует пять слотов PCI и один слот AGP Pro.

Плата усеяна различными перемычками, назначение которых на первый взгляд неясно, но после прочтения документации понимаешь, что почти все они отвечают за включение и выключение различных дополнительных фич платы (а я-то думал, что они чайник все включают! – прим. ред.).

Задняя панель платы – нестандартная. Во-первых, на ней разведены четыре порта USB: два обычных USB 1.1, и два USB 2.0. Гейм-порта нет, а аудиовыходы расположены вертикально. Вот тут-то вам и пригодится прилагаемая к плате заглушка, ASUS, как обычно, позаботилась обо всем.

Оверклокерских возможностей немного: Vcore, плавная работа с частотой FSB, а также смена множителя. Нельзя назвать эту мать оверклокерской, но, тем не менее, разгонять на ней процессоры можно, причем неплохо. Настроек памяти, а также пунктов, отвечающих за функционирование шин PCI, AGP и распределение прерываний, довольно много.

Кстати, это, по-моему, первая материнская плата, оснащенная автоматической системой защиты от перегрева. Как известно, процессоры Athlon горят быстро – так быстро, что пикнуть, как правило, не успеваешь. Эта же плата, не мудрствуя лукаво и никого не спрашивая и не предупреждая, просто отрубает питание при превышении процессором максимально допустимой температуры. Простенько и со вкусом, и, что главное, крайне полезно. Также сообщается о поддержке технологии Q-Fan, которая меняет обороты кулера в зависимости от температуры процессора, но никаких следов работы этой технологии я так и не увидел – вентилятор вращался со скоростью 7000 об./мин. вне зависимости от загрузки процессора и его температуры.

В работе матери за время моего тестирования никаких глюков выявлено не было. Все порты и девайсы работали, как часы, драйверы подхватывали новое железо с первого раза, RAID, как обычно, пахал, как трактор. Более конкретные разведданные, выраженные в fps и попугаях, выдам во время ринга.

Резюме: hi-end-мать для hi-end-машин. Подойдет тем людям, которые считают, что их машины должны быть экипированы только самыми крутыми комплектующими, и при этом не обламываются пощелкать переключателями и покопаться в BIOS. UP

***

Редакция журнала благодарит представительство компании ASUSTeK в Москве (www.asuscom.ru) за предоставленную на тестирование материнскую плату ASUS A7V333.

Секретные материалы: всю истину ношу с собой

Доктор Зло
DoctorEvil@mail.ru

Некоторые время назад я очень эффективно тренировал свою зрительную память. Метод назывался "узнай пароль соседа". Шатался рядом с разными людьми, набирающими пароль, и боковым зрением поглядывал на клавиатуру. Если не замечали – отлично. Немного внимательности, тренировки, опыта – и пароль в кармане. А если видели, что на них смотрят, и ждали, пока отвернусь, – обращал внимание на положение пальцев, и по ним уже определял если не все парольное слово, то его часть. Помогало, правда, только если человек не печатал одним пальцем или не использовал в качестве пароля слишком замороченное сочетание букв.

Через пару недель таких тренировок выяснилось, что большинство людей пользуются одним-двумя серьезными паролями и кучей мелких (или одним мелким, но универсальным). Память улучшилась, количество узнанных паролей пополнилась. Так как сия коллекция была мне совершенно не нужна, я честно показал свои находки владельцам, думая, что тем самым стимулирую их на лучшую защиту своей информации. Да, стимулировал, но немного не на те действия. (Интересно, каких действий он ожидал после того, как повесил листок с паролями на общем стенде и всех по аське пригласил посмотреть на новое редакционное сообщение? – Прим. ред.)



В общем, кажется мне, что задумали они жуткую мстю. Ходят, злорадно смотрят... Утром вижу чужие отпечатки грязных пальцев на своей клавиатуре, явно в ругательствах оплеванный монитор, статистику по количеству включений ночью, и все больше понимаю, что объявлена охота на мои пароли. Теперь даже покурить боюсь выходить – обязательно кто-нибудь нажмет на пару клавиш, пытаясь залезть в систему, когда она заблокирована. Проблема, однако. Зрительную память я-то натренировал, а вот словесно-логическую – нет. И если я решу поменять все свои пароли, то через пару дней половину из них просто забуду.



И тут вспомнил я про всякие дактилоскопические штучки, прибамбасы а-ля пластиковые карты и фитюлины вроде ключей USB. Все девайсы по задумке должны были максимально эффективно защищать мои данные – отпечаток пальца скопировать сложно, а для того чтобы отобрать у меня пластиковую карту или ключ USB, пришлось бы запугать меня страшными словами вроде "айкидо" или "джиу-джитсу".

Девайсов набралось целых три штуки – по представителю от каждого типа защиты. Всякие гибриды вроде мыши со сканером отпечатка пальца или ноутбука ASUS B1 в расчет не брались, так как не всем сие добро по карману и по потребностям. Сканером отпечатков работало устройство MagicSecure 2000 (www.multi-soft.ru), пластиковые карты обслуживала программа Мастер Паролей и соответствующий кард-ридер (www.ruscard.org), а в качестве ключа USB использовался продукт Aladdin eToken (www.aladdin.ru).

Выбрав день, когда все отдыхали после сдачи номера, я подключил MagicSecure 2000 и поставил устанавливаться софт.

Пальцев для идентификации можно задать аж три штуки. После регистрации хотя бы одного пальца можно задать метод входа в систему. Можно войти только по паролю, можно только после ввода отпечатка пальца, а можно и с тем и с другим.

Все сделано, два отпечатка зарегистрированы, метод входа задан, пора проверить эффективность MagicSecure простой блокировкой компьютера. Сказано – сделано. Да уж. Слишком эффективно. Программа меня не пускала где-то минут десять, а сколько раз я перепробовал разные положения пальца на сканере – не сосчитать. Наконец второй палец был опознан.

Попытка номер два. Протираем сканер, заново его калибруем, регистрируем уже три пальца, тщательно читаем документацию. Нет, это же просто какое-то издевательство! Я тыкал пальцем раз пятьдесят, не меньше. То палец становился влажным – и на сенсоре отображалось черное пятно вместо отпечатка, то сенсор становился заляпанным – и приходилось его вытирать. В конце концов меня пустили, но если что-то подобное произойдет и в третий раз, я все разнесу к чертовой бабушке.

Последняя попытка. Вытер сенсор, помыл руки, опять сделал Full Calibration. Готово. Ctrl+Alt+Del, блокировка системы. Опять вытираю руки, пытаюсь войти в систему. Первая попытка (большой палец) – провал. Вторая – провал. Мизинец... После небольшого раздумья меня впустили. Вот оно, счастье! Пробуем еще раз... Опять меня впустили только с мизинца – пальца, на котором нет порезов, шрамов и моторного масла. Ну что ж, хоть какого-то результата я добился – если пускают в сис-

тему с третьего раза, то точно приноровиться можно. В общем, решил оставить дальнейшие разбирательства до следующего дня.

А у нас, надо сказать, кондиционер в комнате. Предательская вещица. Все было бы ничего, если бы на следующий день температура помещения не изменилась. А она, зараза, изменилась. Утром меня ждал приятный сюрприз – последний раз сенсор был откалиброван под температуру "душно и жарко", а в тот момент было "свежо и прохладно". Ну, ничего, несколько минут подышал на сенсор и на руки – железяка заработала, а я получил возможность поработать в W2K.

Вот еще какие грабли подстерегали при использовании сканера. Палец приходилось ставить только в определенном положении. Если чуть ошибся – свободен. Конечно, палец можно поставить ровно, а в крайнем случае лишь немного покачать подушечкой из стороны в сторону. Помогает. Правда, если нормальная влажность, нет свежих порезов и у вас не дрожат руки. Ага, призадумались люди, ведущие активный образ жизни?

А я призадумался над другим. Ведь сканер – это только сканер, и нет там никаких ячеек памяти. Где же наши отпечатки? Нашел. В реестре. То есть убиваем пару строк – и вход свободен. Да, серьезная защита, однако. Все, достаточно, деинсталляция.

Перезагрузка... вот это да... Теперь вход в систему свободен совсем. Программы, обслуживающей сканер, уже нет в системе, а вход остался старый – только по отпечатку. А отпечатка-то нет. Итак, нажимаем Enter, здравствуйте, W2K. Остаток дня я пытался понять, что такое сделала это программа с системой. Не смог. Вот и защитился от "доброжелателей" – добро пожаловать.

Идем дальше. Мастер Паролей. Старый знакомый. Вернее, новый знакомый, так как полностью обновилась обслуживающая программа. В самой конструкции девайса ничего не изменилось – те же COM- и USB-ридеры, та же защищенная с головы до ног пластиковая карта. Перед подключением пришлось полностью переустановить систему, так как желания копаться в глюках, оставленных предыдущим претендентом, не было никакого.

Инсталляция драйверов, установка софта. Пульс системы пока нормальный. Запускаем... Внешний вид программы немного изменился в лучшую сторону. Посмотрим, что внутри.

Вот это гибкость! Если в версии 1.5 мне очень многого не хватало, для того чтобы пользоваться только пластиковой картой, и никогда больше не вводить пароли, то вторая версия полностью избавила меня от всех неудобств, связанных с вводом каких-то секретных слов или символов. Забыл добавить "почти", так как защиту самой карточки при помощи PIN-кода никто не отменял, даже больше – PIN-кодами теперь можно защитить не только всю карточку, но и каждую учетную запись.

Как вы понимаете, работа с учетными записями – это основная фича обслуживающей программы. Все записи хранятся только на пластиковой карте, а Мастер Паролей следит за системой, вернее за окнами, в ней открывающимися. И если какое-то окно совпадает с окном ввода пароля, на которое имеет учетная запись, Мастер Паролей мгновенно подставляет в нужное место пароль и имя пользователя (если необходимо). Естественно, у каждой программы свое окно ввода заветных символов, поэтому механизмы ввода паролей для каждого окна довольно существенно отличаются.

В принципе, программу довольно просто обучить работать с тем или иным окном ввода, но, честно говоря, изобретать велосипед смысла нет – во второй версии Мастера Паролей этих велосипедов, даже с турбонаддувом, хоть пруд пруди: заработал вход в почтовые ящики The Bat!, появилась возможность пройти стартовую аутентификацию в Windows NT / 2000 / XP по карточке, нарисовались шаблоны для входа в серию программ 1С. Программа подружилась даже со многими почтовыми сайтами (mail.ru, chat.ru, rambler.ru, yahoo.com, mail.com и т. д.), а также с некоторыми криптографическими программами. Всего я насчитал 40 разных шаблонов. Круто. Правда, была одна софтина, для работы с которой мне пришлось обучать Мастер Паролей, – это был клиент интернет-журнальчика LiveJournal. Но обучить программу работать с веб-формами нельзя – пользуйтесь только готовыми шаблонами. И еще один минус – есть такие программы, окна ввода паролей которых обуздать не получается. Не поленился, спросил разработчиков – сказали, что, мол, присылайте программы – попробуют и для них сделать шаблоны.

Из вкусностей. Теперь любую запись можно временно отключить. Пароли перестали быть ограничены длиной в 23 символа – можете сделать хоть один на всю карточку, а это около двух тысяч символов. Специально для растяп предусмотрена функция копирования карты. И самое классное – теперь можно настроить программу так, что в момент вытаскивания карты будет запускаться скринсейвер (который, кстати, тоже можно защитить паролем на карточке) или включаться блокировка компьютера. Вот для меня это самое важное: теперь я могу спокойно уходить куда угодно, не задумываясь о том, включил я блокировку или нет – просто вытащил карту и пошел.

А те, кто все-таки сумеют уворовать у меня карту, пускай сначала подберут PIN-код на нее и на некоторые учетные записи. Тем временем я успею вытащить спрятанную копию и сгенерировать на старые учетные записи новые сверхсекретные наборы символов (при помощи того же Мастера Паролей). В общем, привет злобному редакторскому составу.

С ключом eToken от Aladdin ситуация вышла нехорошая. Чтобы не выбиваться из ценового диапазона (до $120), на тест был взят единственный подходящий под эту категорию комплект – eToken SDK. В комплекте находились два ключа и диск с софтом. Вообще, разнообразных ключей USB у компании – море, некоторые с чипами, как на смарт-картах, некоторые с навороченными процессорами и кучей памяти на борту, но не в этом суть. Главное западло состоит в цене продуктов, которые хоть что-то могут защищать. Ну, скажите, вы готовы отдать около 500 зеленых за то, чтобы получить защиту в Сети? Пускай навороченную, пускай для пущего слова сертифицированную всякими там ФАПСИ и т. д., – скажите, готовы? Я – нет. А в комплекте поставки eToken SDK находятся только всякого рода API для разработчиков и несколько примеров использования ключа в исходниках. Типа все остальное или пишите сами, или покупайте наш дорогостоящий софт. Ну, нет, спасибо. Не наш вариант – проехали.

Вот объясните мне теперь, почему так бывает: когда сравниваешь две видеокарты одного класса, например, от ATI и NVIDIA, никогда не получается результатов вроде "ATI – рулез, а NVIDIA – отстой" (или наоборот). Согласен, каждая компания старается сделать свой продукт классным, идет нормальная конкуренция. Ну а тут что? MagicSecure – полный отстой (извините, но это так), Aladdin для небогатых людей ничего не делает и, похоже, делать не собирается. И что остается? Только Мастер Паролей? Ну да, меня он устроил полностью, да и многих, я думаю, устроит, но не хотелось бы, чтобы на рынке не было достойных конкурентов. Эй, производители, ау! UP



Парк юрского периода - 4

Возвращение зеленых ящеров

Андрей Никулин
and_nikk@yahoo.co.uk

Помните "динозавра" Voodoo 5? Мы описывали этот видеоакселератор ровно год назад, и вскоре эти видеокарты канули в Лету вместе с самой компанией 3dfx. Однако, как говорил известный персонаж из фильма "Парк юрского периода", природа свое возьмет. Да, вот и вылезли в современных творениях фирмы NVIDIA мощные гены последнего детища 3dfx, подумал я, доставая из коробок видеокарты, попавшие ко мне на тестирование. Внушающие трепет размеры печатных плат из зеленого текстолита, блестящие гребни радиаторов, частокол высоких конденсаторов на хвостах чудищ - ну чем не динозавры...

Итак, они передо мной - ужасные хищники, питающиеся плотью разнесенных в клочья фрагов. Два монстра, созданные в секретных лабораториях NVIDIA, готовы к завоеванию мира трехмерной графики. Сегодня объект нашего пристального изучения - новейшие видеоакселераторы GeForce4 Ti4400 и GeForce4 Ti4600.

Теория

Извольте полюбоваться на краткий список отличий чипов серии GF4 Ti от их предшественников - GF3 Ti.

1. Два полностью независимых контроллера отображения (CRTC).
2. Два RAMDAC 350 МГц.
3. Интегрированный интерфейс ТВ-выхода.
4. Интегрированный в чип TDMS-трансмиттер интерфейса DVI.
5. Два блока интерпретации и исполнения вершинных шейдеров.
6. Аппаратная поддержка пиксельных шейдеров до версии 1.3 включительно.
7. Увеличенная скорость в режимах MSAA, усовершенствованный Quincunx AA, новый метод антиалиасинга 4xS (или 6х).
8. Усовершенствованная система раздельного кэширования (4 раздельных кэша для геометрии, текстур, буфера кадра и Z-буфера).
9. Усовершенствованное сжатие без потерь (1:4) и быстрая очистка Z-буфера.
10. Усовершенствованный алгоритм отброса невидимых поверхностей (Z Cull HSR).

Чисто "железное" исполнение всего этого также впечатляет. Теперь каждая модель серии Titanium несет на борту обязательные 128 Мб памяти. Память вообще - отдельная песня, такого мы еще не видели. Во-первых, новое исполнение корпусов микросхем памяти (BGA), во вторых, невиданные прежде тактовые частоты. В модификации Ti4600 используются чипы с временем цикла 2,8 нс. Расчетная частота - $(2{,}8\ нс)^{-1}$ = 357 МГц или 714 МГц в пересчете на SDR. И хотя номинальная частота несколько занижена (660 МГц), вы можете исправить это досадное недоразумение, воспользовавшись ползунком вкладки Overclocking. Шутка. Впрочем, недалекая от истины.

В тестировании принимали участие видеокарты производства MSI. Похоже, что эта компания постепенно избавляется от былого имиджа "полунонейма". Качественная упаковка, неплохой комплект поставки, благородный зеленый цвет текстолита и аккуратная пайка - все говорит о том, что не зря фирма Creative выбрала MSI в качестве OEM-поставщика для своей серии карт на базе чипов GeForce4.

Две исследуемые карты были абсолютно идентичными, за исключением разных чипов памяти (3,6 и 2,8 нс) и разных тактовых частот. Для Ti 4400 они составляют 275 / 550 МГц (ядро / память), а для Ti4600 - 300 / 660 МГц. Каждая видеокарта имела дополнительные выходы DVI и S-Video, но здесь мы не будем заострять внимание на таких опциональных фишках.

Сравнение с GF3

Что ж, пора проверить в деле наших динозавров. Совершенно ясно, что таким мощным видеокартам нужна не менее мощная поддержка со стороны центрального процессора. Подобные видеоакселераторы требуют процессора не ниже Athlon 1,4 ГГц или Pentium 4 1,7 ГГц, иначе в малых и средних разрешениях (а последние наиболее часто используются в реальных играх) видяхи будут банальным образом простаивать, ожидая новой порции данных от слабенького процессора.

Все тесты новых видеокарт проводились на двух типах процессоров - на Pentium III 866 и на Pentium 4 2000. Кстати, выяснилась очень интересная вещь: оказывается, есть такие бенчмарки, результаты которых очень мало зависят от мощности CPU - вся нагрузка ложится исключительно на видеокарты. А есть тесты, результаты которых от мощности CPU зависят, но строго линейно - и если одна видеокарта окажется быстрее другой в два раза на P III, то же соотношение останется при переходе на P4, просто возрастут абсолютные значения. Следовательно, те и другие тесты можно проводить даже на относительно слабом процессоре Pentium III 866, и общий результат сравнения все равно окажется корректным. Кстати, предлагаю заняться вам анализом результатов, показанных на графиках 1 и 2.

Чего мы ждем от серии GeForce4 Titanium? Совершенно очевидно, что для игр традиционной архитектуры (без применения пиксельных и вершинных шейдеров, карт наложения среды и т. п.), при установках "по умолчанию" вполне достаточно мощности видеоакселератора GF3 Ti500 или Radeon 8500. Если вы не используете анизотропную фильтрацию и полноэкранное сглаживание (FSAA),

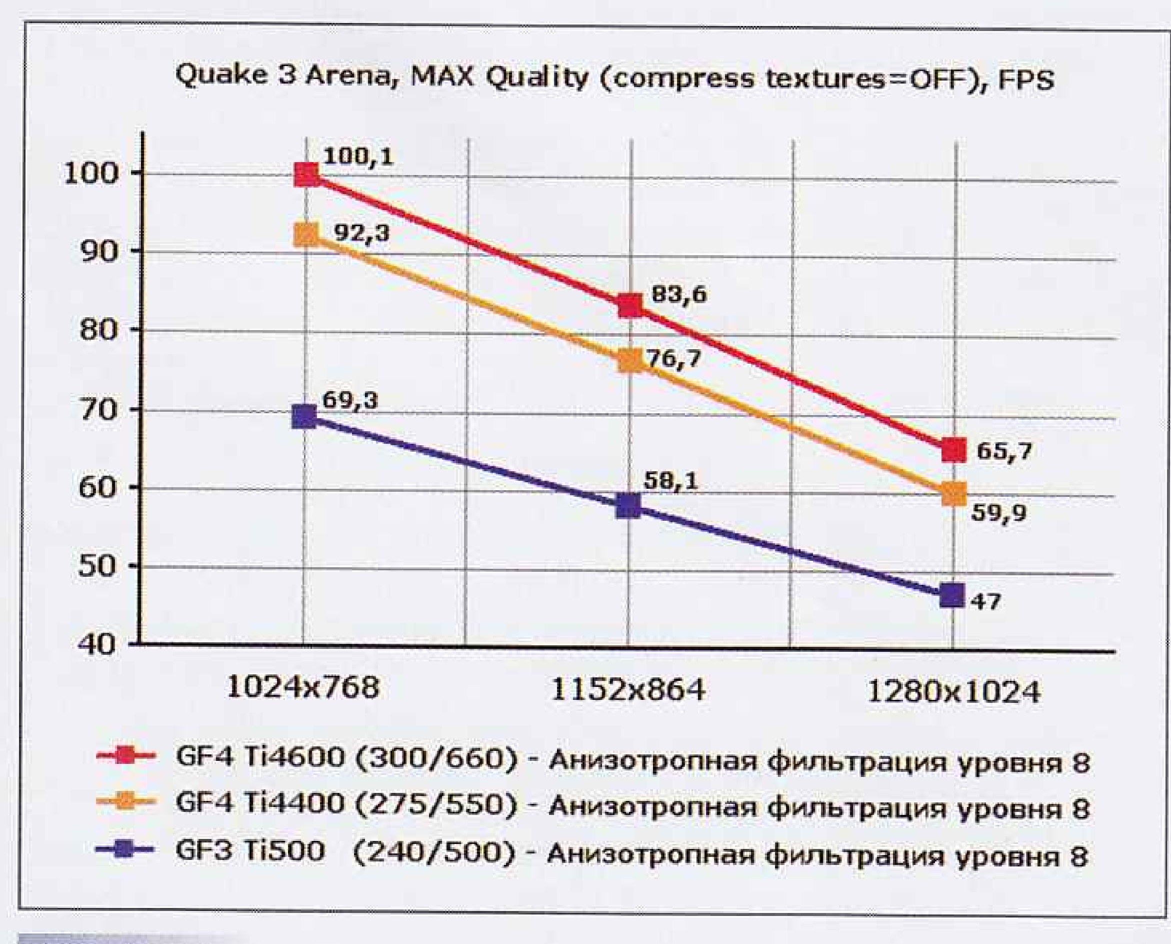


График 1

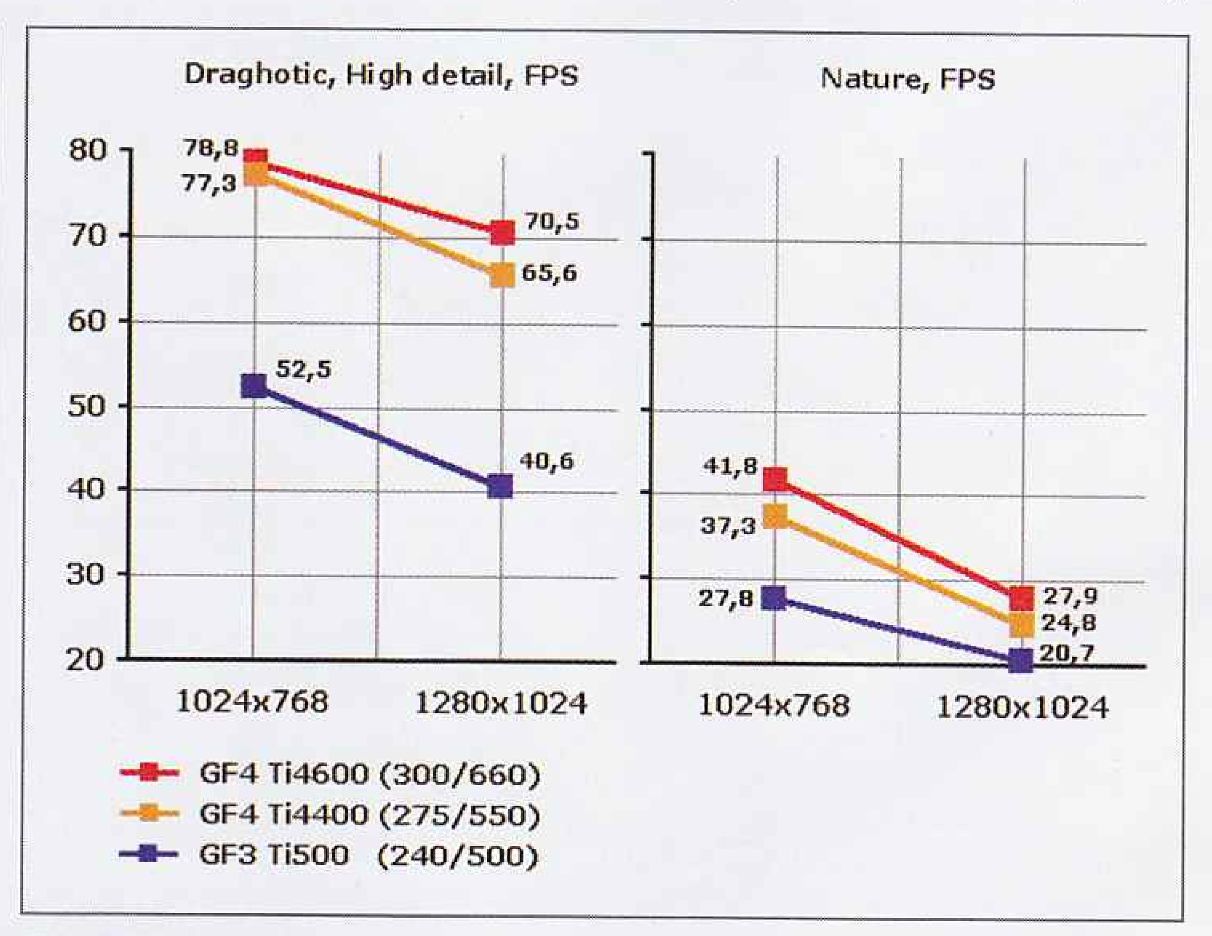
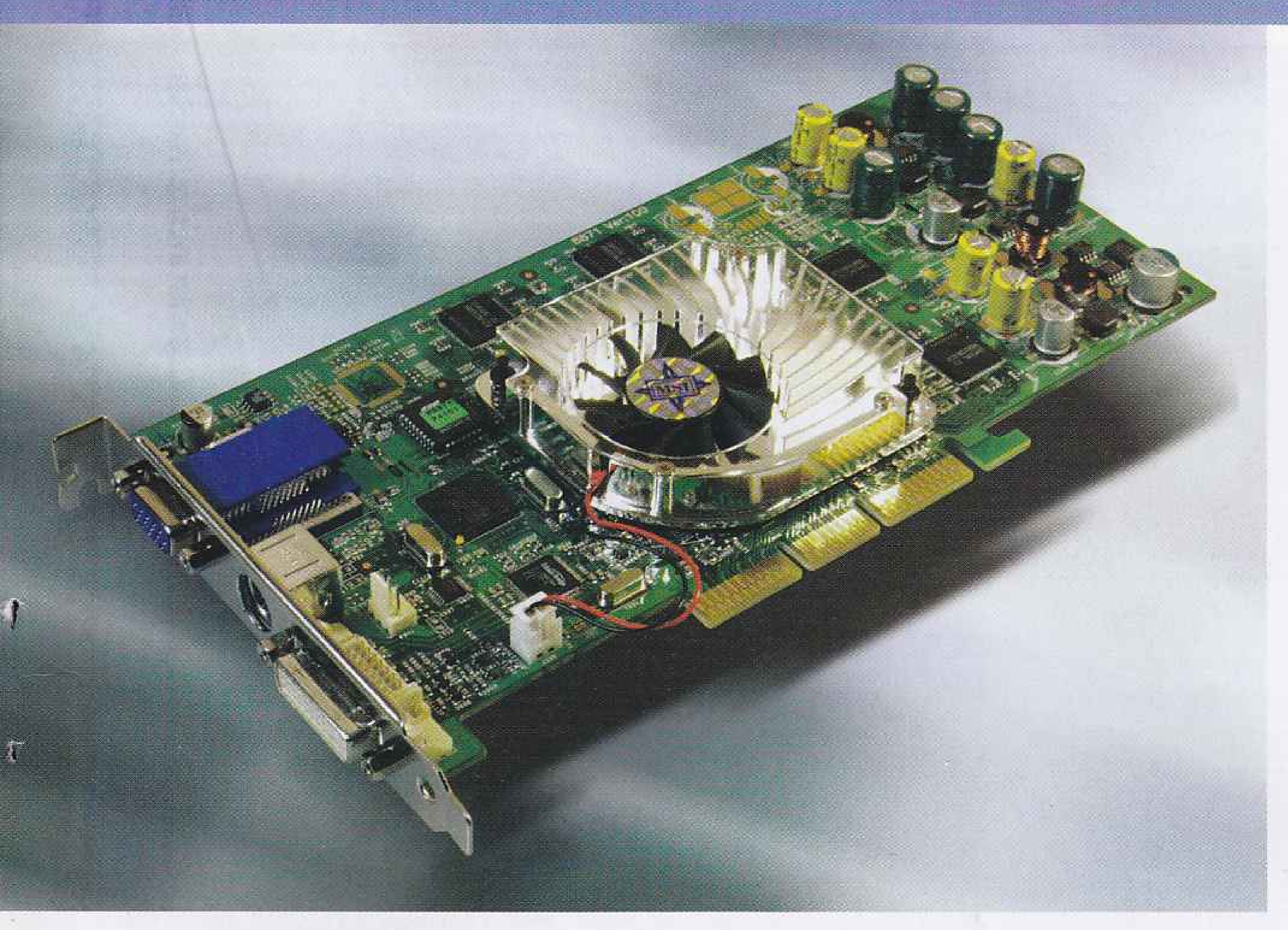


График 2



то получите в разрешении 1024 x 768 @ 32 среднюю частоту смены кадров, переваливающую за сотню. Но если вы попробуете включить на том же GF3 Ti500 анизотропную фильтрацию высокого уровня (level 8) или FSAA 4x, то ничего хорошего акселератору не светит – скорость может упасть раза в полтора-два.

Как видно из графика 1, новые топ-модели NVIDIA действительно выводят трехмерные игры сегодняшнего дня на новый уровень качества! Резкое увеличение производительности при активации анизотропной фильтрации уровня 8 (с 69 до 100 fps – не шутка) нельзя объяснить простым наращиванием тактовой частоты. Ведь по частотам GF4 Ti4400 недалеко ушел вперед от GF3 Ti500 (275 / 550 и 240 / 500 МГц соответственно), а новая видяха показывает результат, на 30% превосходящий предшественника. Налицо ощутимая польза от доработки архитектуры нового чипа и использования суперскалярного блока T&L. И хотя график 1 относится только к приложениям OpenGL, в программах, которые используют API DirectX, дела обстоят точно так же. Вы можете смело включать анизотропную фильтрацию максимального уровня в подавляющем большинстве современных игр. Нет большего кайфа, скажу я вам, чем гонять на Peugeot 206 по красивейшим трассам Colin McRae Rally 2, когда у вас все графические опции установлены на максимум, разрешение 1024 x 768 @ 32, да еще включена анизотропка уровня 8. Бешеные fps при таком раскладе позволяет получить только GF4 Titanium (4400 или 4600 – разница непринципиальна).

Теперь коснемся игр перспективных, использующих новые технологии и увеличенное количество полигонов. Здесь хорошей иллюстрацией может служить 3DMark 2001. Вот результаты пары тестов, которые опять же демонстрируют преимущества новой архитектуры (график 2).

В тесте Dragothic солидный прирост fps обусловлен наличием у новых карточек технологии Z Cull HSR, эффективно удаляющей невидимые поверхности. Ведь сцена с драконом, летящим на фоне средневекового города, имеет множество перекрывающихся поверхностей (стены и крыши зданий). Как мы помним, именно в этом тесте Radeon 8500, к тому времени уже оборудованной подобной функцией, слегка обгонял GF3 Ti500. И вот теперь технология удаления скрытых поверхностей (HSR – Hidden Surface Removal) прекрасно работает и на чипах NVIDIA. А основной рост скорости обеспечивается всем комплексом решений, примененных в GF4 Ti: это и увеличенные тактовые частоты, и система раздельного кэширования, и улучшенные алгоритмы работы с буфером Z.

Увеличение скорости в тесте Nature с 28 до 42 fps (в разрешении 1024 x 768 @ 32) в основном объясняется мощностью блока T&L, увеличенной вдвое. Видно, что в таких сверхсложных сценах, каковой является Nature, разрешение 1280 x 1024 @ 32 все еще не по зубам даже самым мощным видеоакселераторам. Правда, не советую огорчаться по этому поводу – игры с аналогичной по сложности графикой начнут появляться не раньше, чем через год. Кстати, предупреждая вопросы многих дотошных читателей о мощности процессора, на котором проводилось тестирование, скажу, что смена CPU на Pentium 4A 2 ГГц дала мизерный прирост скорости – с 27,9 до 29,9 fps в разрешении 1280 x 1024 @ 32.

Загружаем по полной!

А теперь, когда мы сравнили новые ускорители с GF3 Ti500 и выяснили, что они работают заметно быстрее, начнем испытывать их в условиях, приближенных к реальным – то есть в паре с мощным процессором на ресурсоемких задачах.

Сначала OpenGL, а именно мультиплейерный вариант RTCW с настройками качества на максимум (графики 3, 4). Тесты прогонялись на конфигурации № 2 (см. таблицу).

Анализируя графики, можно сказать что оба четвертых "титаниума" прекрасно чувствуют себя и при настройках по умолчанию (включена только трилинейная фильтрация). В этом случае нашим зеленым динозаврам абсолютно по барабану, какое разрешение от 800 x 600 до 1280 x 1024 вы используете – красные кривые практически горизонтальны. Активация анизотропии максимального уровня или FSAA заметно бьет по скорости, однако даже в этом случае можно комфортно играть в разрешениях до 1024 x 768 включительно. Отличный результат! И заметьте – мо-

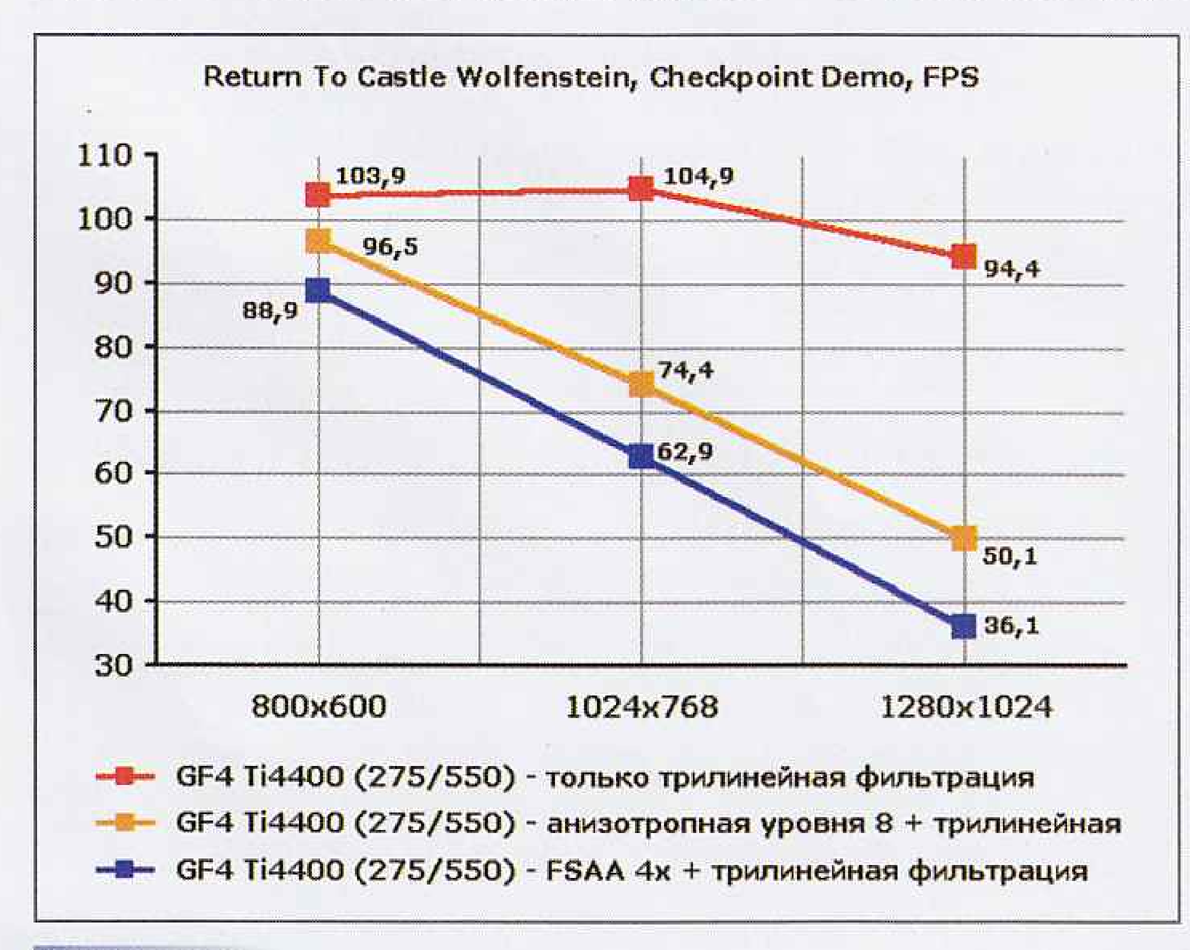


График 3

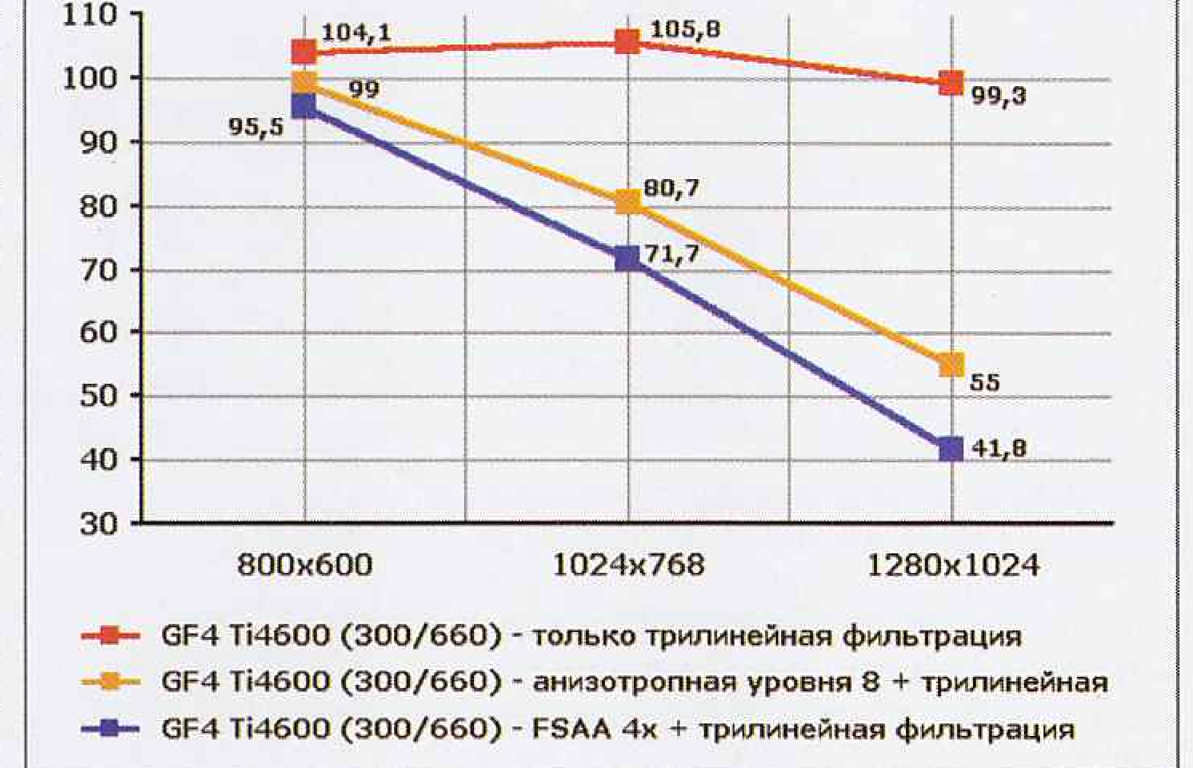


График 4

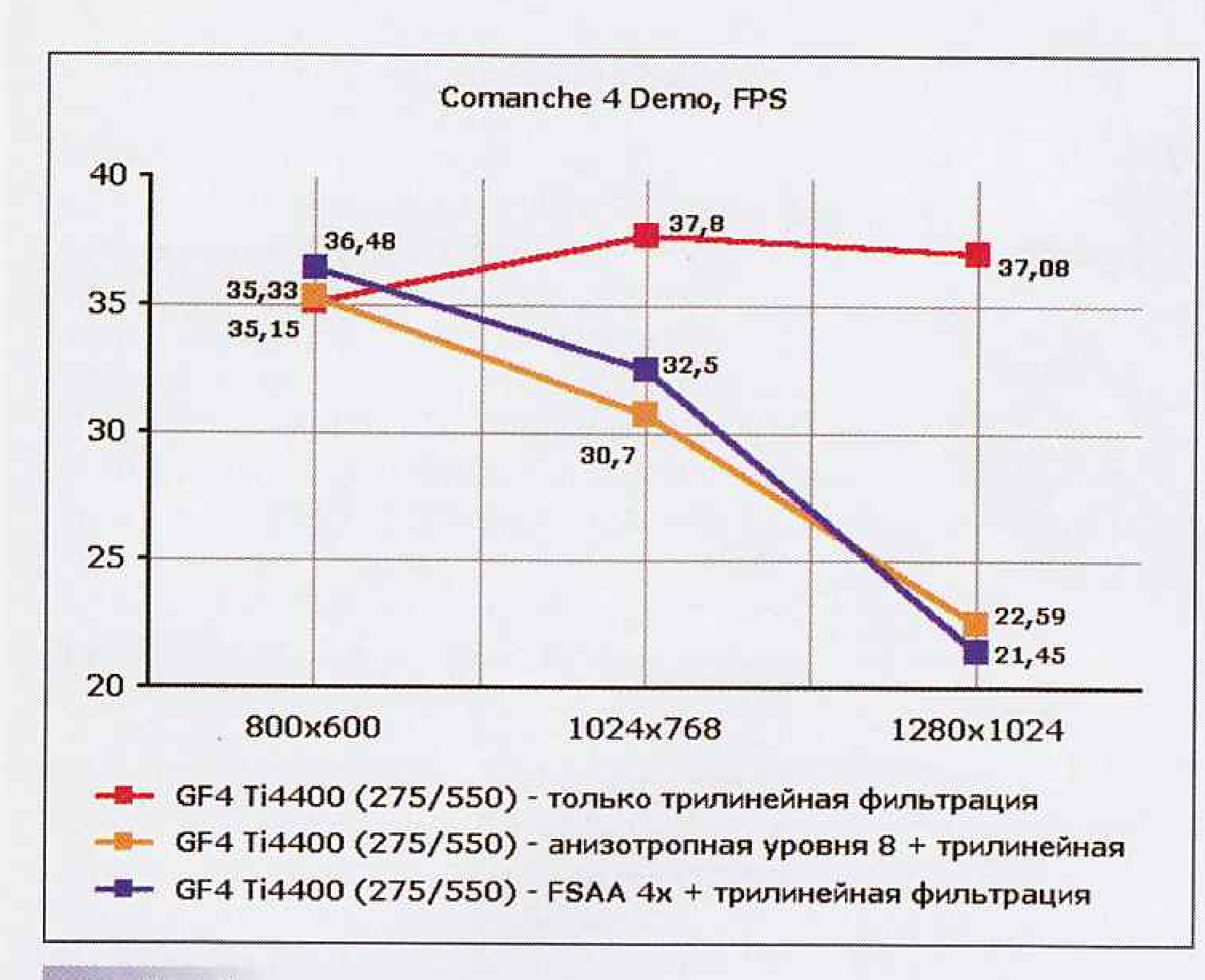


График 5

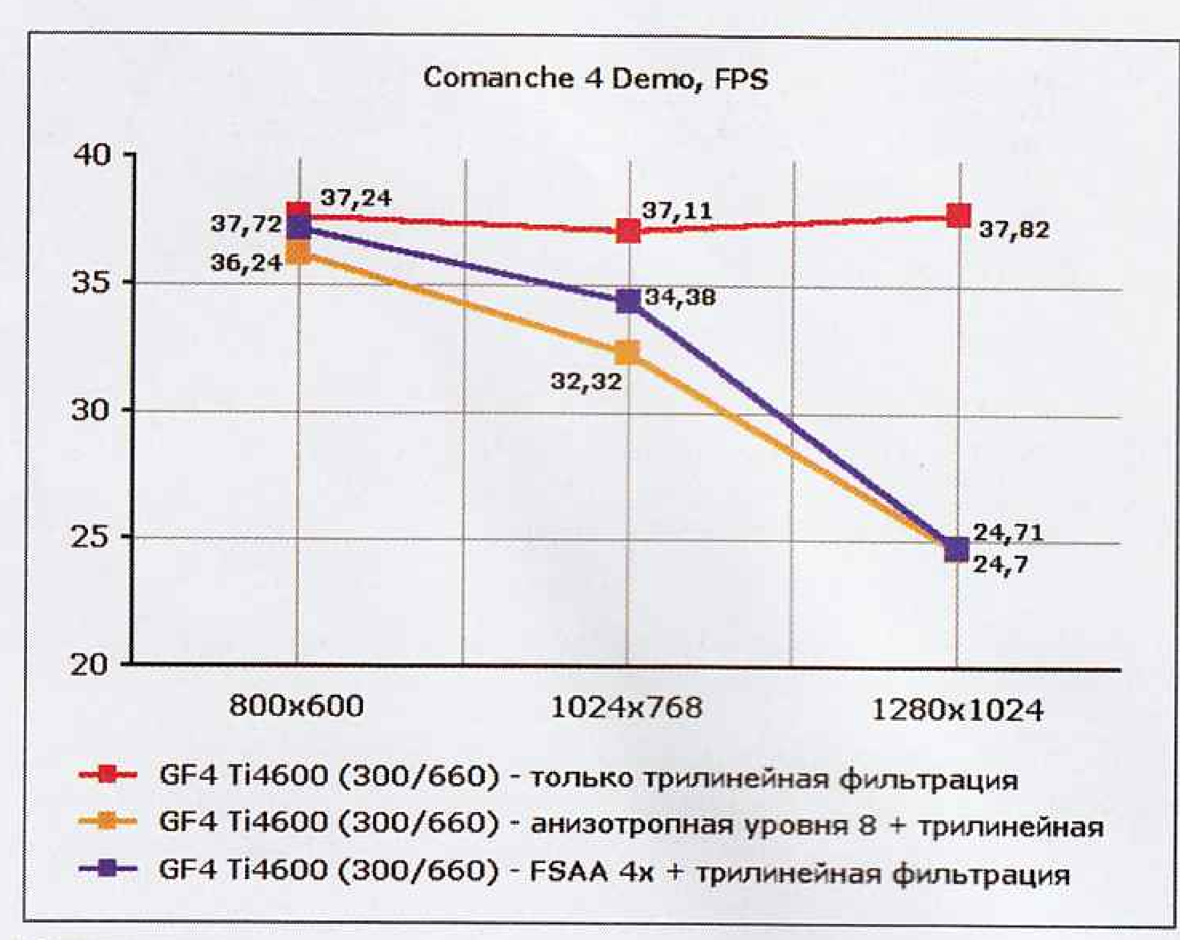


График 6

дификация Ti4600 смотрится солиднее, повышенные тактовые частоты обеспечивают прирост 5-10% в самых тяжелых режимах. А если ее еще подразогнать...

Для оценки способностей наших карт в DirectX использовался новый бенчмарк Comanche 4 Demo. Движок данной игры требует для полноценной работы DirectX 8.1, что говорит о его технологической продвинутости. Тестирование проводилось на платформе Pentium 4A 2 ГГц. Что ж, посмотрим, как подопытные справляются с миллионами полигонов и шейдерами (см. графики 5, 6).

Картина практически идентична той, что мы наблюдали выше. Во всяком случае, тенденция ясна: Ti4400 и Ti4600 уверенно "держат удар" в виде активации FSAA и анизотропии. Даже в разрешении 1280 x 1024 мы наблюдаем падение производительности от включения этих функций менее, чем в два раза. Видеоакселераторы предыдущих поколений в подобных случаях просто сдыхали, впадая в полный ступор. Кстати, 128 Мб видеопамяти позволяют спокойно осуществлять FSAA 4x даже в разрешении 1280 x 1024.

Новые возможности

Как мы помним, у карт серии GF4 Ti присутствуют некоторые новые возможности, во всяком случае так говорит производитель. К примеру, технология nView и новые режимы полноэкранного сглаживания. Больше всего мне хотелось поиграться с широко разрекламированной технологией nView, которая сулит пользователю кучу дополнительных возможностей 2D. Как то: организация нескольких виртуальных столов, продвинутые схемы работы с двумя дисплеями, ускорение двухмерных эффектов (смена ориентации изображения, быстрое развертывание окон, полупрозрачность окон и т. п.).

Сразу же отмечу, что при использовании драйверов серии Detonator 4 и выше, большинство функций nView доступно и на чипах предыдущих поколений. Итак, побродил я по вкладкам Менеджера рабочего стола nView, потыкал в разные пункты - и был разочарован. Виртуальными столами я пользуюсь и без помощи nView вот уже года три (все то время, что использую Litestep). Ускорение развертывания окон тоже ничего нового не дает, поскольку они и так развертываются мгновенно. Специальное окно масштабирования - вообще ненужная игрушка, к тому же эту фичу можно реализовать с помощью сторонних утилит. А хваленая полупрозрачность работает только в Windows XP, причем там она доступна и без применения nView, средствами самой операционной системы. А я так надеялся полюбоваться полупрозрачными окнами в Windows 98...

С новыми алгоритмами полноэкранного сглаживания также вышел косяк. Может быть дело в драйверах, но факт остается фактом: реально GF4 Ti имеет всего два разных алгоритма FSAA - 2x и 4x. Режим Quincunx практически идентичен 2x, а новый 6x - на самом деле 4x. Я специально снимал скриншоты в нескольких играх и сравнивал картинки чуть ли не с лупой. Однако Quincunx и 2x не отличались ни на пиксель, та же история наблюдалась с 6x и 4x.

Как говорится, доверяй, но проверяй. Поэтому во всех приведенных выше тестах в качестве основного режима FSAA используется 4x: именно он дает принципиальное улучшение качества картинки, сравнимое с улучшением качества при активации анизотропной фильтрации уровня 8.

Итоги

Что нового подарили видеокарты серии GeForce4 Titanium тем счастливчикам, которые могут позволить себе подобное удовольствие? Загибайте пальцы. Во-первых, возможность использовать анизотропную фильтрацию уровня 8 в 90% современных игр при разрешении 1024 x 768 @ 32. Во-вторых, широко использовать полноэкранное сглаживание, а в некоторых случаях даже вкупе с анизотропной фильтрацией (при сохранении играбельности). В третьих, заметно увеличилась скорость обработки шейдеров (еще бы - на борту расположены два суперскалярных блока T&L). В четвертых, намного выросла скорость вообще - за счет повышенных тактовых частот и усовершенствованной архитектуры. Наконец, вряд ли кому будут лишними приблуды вроде двух интегрированных RAMDAC 350 МГц, интерфейса DVI или выхода для S-Video.

Есть, конечно, и несбывшиеся надежды. Например, не так быстро, как хотелось бы, работает технология наложение кубических карт среды (CEM). Не покорен еще тест Nature из пакета 3DMark 2001 (когда получим 100 fps в разрешении 1024 x 768, тогда будем считать, что покорен). Не вполне очевидны плюсы новых алгоритмом полноэкранного сглаживания. Но скажите, разве вам мало пальцев, загнутых в предыдущем абзаце? UP

***

Редакция журнала благодарит дистрибуторскую компанию "Инлайн" (www.i2b.ru, 941-6161, 742-6436) за предоставленные на тестирование видеокарты MSI GeForce4 Ti4400 и MSI GeForce4 Ti4600.

Тестовые конфигурации

Системная плата	ASUS P3B-F (i440BX), AGP 2x, AGP Aperture, 128 Мб	MSI 845D Ultra (i845D), AGP 4x, AGP Aperture, 128 Мб
Процессор	Intel Pentium III 866EB (FSB 133 МГц)	Intel Pentium 4A 2000 (FSB 4 x 100 МГц)
Оперативная память	256 Мб SDRAM PC133 (133 МГц)	256 Мб DDR SDRAM PC2100 (266 МГц)
Видеоадаптер	GF3 Ti500 / GF4 Ti4400 / GF4 Ti4600	
Монитор	CTX VL950T	
Звуковая плата	SBLive! Value (CT-4670)	
CD-ROM	Teac 540E	
Жесткий диск	40GB Seagate Barracuda ATA IV + Promise TX2 Ultra100, ATA/100	
Операционная система	Windows 98 (4.10.1998) + DirectX 8.1	
Версия драйверов	Reference 28.32 + RivaTuner RC 10.2	

Несгораемый винт

Сергей Казанский
onehalf@pisem.net

Отчего же в последние два-три года так участились случаи внезапного выхода винчестеров из строя? Почему накопители, выпущенные в 90-х годах, продолжают работать в старых компьютерах и по сей день, а купленные всего год назад Quantum, Fujitsu и IBM, имеющие, казалось бы, то, о чем и мечтать не могли их предшественники - воплощение новейших технологий и систему S.M.A.R.T., дохнут, как мухи, даже не предупреждая нас об этом? Пользователи ПК сочинили на эту тему множество красивых легенд, начиная от того, что винты убивает Windows XP, и заканчивая страшным вирусом. Однако у ремонтников жестких дисков имеется свое объективное мнение на этот счет, гораздо более приземленное и близкое к реальности: 80% отказов накопителей связано с разрушением их электроники от обычного перегрева.



Винчестеры прошлых лет отличались от современных схемотехникой электронной части. Если сравнить винт начала 90-х с изготовленным два-три года назад, разница будет заметна сразу: у старого винта на плате гораздо больше микросхем - 10-20 штук против нынешних трех-четырех. И плотность упаковки элементов в старых микросхемах была меньше, чем теперь: техпроцесс того времени был, как правило, 2-микронным. Во время работы микросхемы нагревались, но так как их корпуса были достаточно массивными, а число транзисторов в них - сравнительно небольшим, сильного перегрева не происходило - их температура редко превышала 40°С. А элементы, склонные к перегреву, - мощные транзисторы схем управления двигателем и головками - располагались отдельно от микросхем, что еще больше облегчало отвод тепла от них.

С появлением новых технологий число элементов, которое можно было бы разместить на одном кристалле, увеличилось настолько, что стало реальным создать электронику винта целиком хоть на одном чипе. Микросхем в составе платы винчестера обычно все-таки 4 (из соображений удобства изготовления). Это собственный микропроцессор винта, контроллер двигателя или позиционера, блок обработки данных и микросхема буферного ОЗУ, хотя иногда ее встраивают в один кристалл с микропроцессором.

Казалось бы, ничего страшного произойти не должно: техпроцесс стал более тонким, а значит, и тепла микросхемы должны выделять меньше. Так оно и случилось - однокристальный процессор современного накопителя греется не сильно, хотя возможностей у него теперь намного больше. А вот с силовыми цепями этот фокус не удался: токи и напряжения, необходимые для питания подвижных частей винчестера - мотора и катушки позиционирования, остались прежними. Эти токи и разогревают управляющий чип, множество элементов которого, интенсивно выделяя тепло, оказались запертыми внутри малюсенького пластмассового корпуса микросхемы.

Кремниевые полупроводники очень чувствительны к воздействию высоких температур. Уже при 90°С их параметры заметно ухудшаются, что может привести к сбоям в работе логики, а иногда и к электрическим пробоям внутри кристалла. В случае же электрических пробоев большими токами микросхема просто разрушается, и это выглядит весьма неэстетично: ее корпус вспучивается, трескается, а содержимое испаряется, издавая отвратительный запах. Единственное, что еще можно сделать для спасения информации, - переставить плату электроники с другого такого же накопителя. Но данный способ довольно дорог, да и винчестер жалко. А сами по себе эти микросхемы весьма дефицитны, их сложно достать даже у профессиональных ремонтников.

Существует огромное количество всевозможных вентиляторов, предназначенных исключительно для охлаждения внутренностей системного блока, однако это только один из способов снизить температуру винчестера и далеко не самый лучший для охлаждения его микросхем. И вот почему.

Площадь поверхности корпуса у микросхемы очень маленькая - около 1 см^2. Этого часто бывает недостаточно, чтобы рассеять тепловую мощность, возникающую при интенсивном обращении к винту. Кроме того, у ее маленького корпуса очень низкая тепловая инерционность, в результате чего даже при кратковременной нагрузке чип может нагреться до опасной температуры, что и вызовет его разрушение. Поэтому наиболее логичным выходом из создавшейся ситуации будет охлаждение этой отдельно взятой микросхемы за счет увеличения площади ее поверхности. А сделать это можно классическим и хорошо проверенным способом - установкой радиатора на нее.

Открываем корпус ПК, переворачиваем винт микросхемами вверх и запускаем копирование какого-нибудь большого каталога с множеством файлов. Через 1-2 минуты можно осторожно потрогать пальцем, по очереди, все микросхемы на плате винчестера. Ну что, впечатляет? То-то же... В любом случае, если палец невозможно держать на ней больше 4 секунд - радиатор просто жизненно необходим. Для его изготовления необходима полоска листового алюминия или меди, толщиной примерно 1 мм. Вырезаем из нее заготовку, по ширине равную длине корпуса микросхемы (или размеру ее стороны, если микросхема квадратная), и сгибаем ее в виде буквы "П", узкая часть которой должна быть равна ширине корпуса микросхемы. Высота получившейся скобы может быть 1-2 см. Зачищаем поверхность новоиспеченного радиатора, и приклеиваем его термоклеем АлСил-5. Необходимо проследить, чтобы радиатор ни в коем случае не касался электрических деталей на плате винчестера.

Самодельный радиатор можно заменить готовым, купив его на радиорынке и при необходимости доведя его размеры до требуемых. Самыми эффективными радиаторами являются игольчатые, похожие на ежиков. После такой доработки температура чипа не превысит 50°С, что для него совершенно безопасно, особенно при применении вентилятора.

Не так давно народная мудрость гласила: все пользователи компьютеров делятся на два вида: тех, кто уже пережил гибель винта, и тех, кого это ждет впереди. Что ж, теперь можно надеяться, что читатели Upgrade опровергнут известную поговорку. UP

И снова советуют читатели

Сергей Бучин и читатели
support@computery.ru



✉ Ситуация у меня сложилась интересная, но до сих пор все почему-то работает. Итак, имеется мать Gigabyte GA-60XT на i815EP-B. Чтобы девайс попусту не простаивал (вернее, не пролеживал в коробке) в процессе накопления средств на полноценный Tualatin, был куплен Celeron 800. разумеется, сразу же была предпринята попытка поставить его на шину 133. Но BIOS преподнес пренеприятнейший сюрприз: хоть и меняется там частота FSB в пределах 66 – 200 МГц с шагом в 1 МГц, но во всем диапазоне делитель PCI – 1/3, AGP – 2/3. То есть можно получить такие комбинации: 133 / 44 / 89, или, еще хлеще, 66 / 22 / 44. Что примечательно, из-под Windows с помощью фирменной гигабайтовской утилиты EasyTune разгон по формуле 133 / 44 / 89 производится, и система работает (правда, у меня выдержки больше чем на 20 минут не хватило – GeForce 89 МГц нипочем, а вот винту-семитысячнику 44 МГц как-то боязно скармливать). При установке таких параметров из-под "биоса" система только проходила POST, но как только винда начинала грузиться с винта – кирдык. Короче, плюнул я, 800 тоже ничего, переживем до лучших времен. И вот наткнулся я на статейку, где описывался способ "обмануть" мать и заставить ее видеть камень 100 МГц как 133 МГц от роду. Скрепя сердце, вытащил я новенький гарантийный "селерон" из сокета, подогнул ножку за номером AJ31 (хорошо ума хватило не обкусить ее!). Вставил все обратно, включаю... Так, хорошо, что нам пишут... ага! 8 x 133, memory bus 133... замечательно... лезем в биос... вот! Там чудесным образом появился выбор делителя для памяти (ну этот прикол 815-го мы знаем, память можно выставить либо как 66+33, либо 133-33) и, главное, человеческий набор делителей для PCI и AGP: при FSB=66...99 1/2 и 1/1; 100...132 1/3 и 2/3, и, наконец, то что доктор прописал – >133 1/4 и 1/2. Выставляю желанные 133 / 33 / 66, save changes – yes... XP загрузилась. Прогнал всякие, какие были, sysinfo – все пучком: Celeron 1,07 ГГц, PCI 33 МГц. Ну, думаю, сейчас кваковую демку прогоню, глянем, как в бою. Не успел мышь к ярлыку с красными рогами подвести, а динамик в системнике давай вопить! Курсор тут же замерз, труба! Reset, лезу в "биос" в раздел мониторинга, боже! Когда камень работал на штатных 800 / 100, то после арен больше 42 не грелся. А я сижу, смотрю: 74...75...76... А overheat настроен на 70 градусов, вот и вопит. Разобрал, тщательно поработал с пастой, собрал, запускаю. Когда дело дошло до загрузки ОС, XP сказала мне все, что обо мне думает, последними машинными кодами, единственным цензурным словом среди которых было повторяющееся несколько раз "error", после чего все намертво зависло.

Перегрузил, полюбовался на отметку 77о и решил: все, баста! Тише едешь – дальше будешь! Затаив дыхание и дрожа от напряжения, как будто лом в узел завязывал, отогнул обратно согнутую ножку, вознеся хвалу всем высшим и не очень силам за то, что удержали меня от обкусывания оной. С тихой грустью вернул все железо в исходное состояние, включаю... Что за черт! Проскакивают яркие белые цифры 133... а, я в "биосе" не поправил обратно! Лезу в Bios... так...э-э-э...челюсть с грохотом падает на пробел и придавливает большие пальцы – все включившиеся фишки, правильные делители, все-все-все осталось на месте!
Что такое? Ножку вроде не надломил, камень в сокет вошел, как в масло. Ладно, попытка не пытка, выставляю overheat на 60о, все остальное опять на 133 / 33 / 66 (регулировки Vcore на этой матери не предусмотрено), поехали. Сижу, жду, когда ж завопит. Не дождался. Сидел часа четыре, прогонял всякие измерительные тесты и стресс-тесты... молчок. Не выдержал, полез смотреть температуру... всякое ожидал, но не это – 44о! Полная и безоговорочная победа! Но как?! Я же вернул все на место! "Биос" сам модифицировался, что ли? Кстати, появился один глюк, но правда, досадность его сомнительна: теперь при попытке принудительно выставить этот камень через "биос" в штатный режим 100 МГц, процес-

сор все равно при загрузке определяется как 133 МГц, а настройка Bios сама переключается в режим Auto, что в данном случае предполагает 133 / 33 / 66. Так что если мать теперь поддерживает лишь камни на 133, я особо не расстроюсь.
А на своем эдаком P III со 128 кэша и шиной 133 я под XP прошел весь замок Вольфенштейн и его окрестности и не поимел ни одного глюка и зависания, чего и вам желаю. Система Celeron 800 @ 1067 / GA-60XT (i815EPB) / 320 / GF2GTS ASUS / Seagate Barracuda. III/ MX300.

С уважением, Раскин Игорь.

✉ У вас весьма симпатичный журнал. Нравится его практическая направленность. В свою очередь, хочу поделиться информацией, которая, возможно, окажется полезной и еще для кого-нибудь. Итак. Имею: motherboard Abit AB-TX5 (Intel 430TX), CPU: Cyrix233MMX, RAM: 64Мб, HD: Samsung 1,6 Гб, Video: S3 Virge/DX (2 Мб), Audio: OPTi931, OS: Windows 98.
Всего этого, местами, по нынешним временам, отстойного железа, оказалось достаточным, чтобы смотреть MPEG4 (DivX). Во всяком случае, большую часть доступных фильмов (без тормозов и с удовлетворительным качеством). Чтобы это стало возможным, пришлось: во-первых, позаботившись о хорошем охлаждении, заставить работать Cyrix на 300 МГЦ; во-вторых, софт. И это – самое интересное. Сразу скажу, что с различными "виндовыми" проигрывателями ничего не вышло, а пробовал я разные и с многообещающими возможностями (в смысле требований к железу). "Заигрывания" с Linux к желаемому результату не привели, что связываю, в большей степени, с собственными кривыми ручками. Экзотика всякая типа OS/2 была отвергнута сразу. И осталась... DOS!
Поискав, нашел-таки проигрыватель под DOS. Называется QuickView Pro Ver. 2.46 (последняя версия 2.47). Размер единственного исполняемого файла 287 кб. Может работать, как из виндовой сессии, так и из родного раздела DOS (начиная с v.3.2). Смотрит почти все распространенные видео- и графические форматы. Так что для слабых машин очень рекомендую. А это ссылка www.multimediaware.de/qv/ Попробуйте, и убедитесь сами.

С уважением, Андрей Нефедов

✉ Хочу поделиться с вами одним "хакерским" приемом для устранения конфликтов по прерываниям и портам, что со мной случилось во время установки внутреннего модема. Система – Windows 98, модем – USR56K. После нажатия SETUP с дискеты (как и других внутренних модемов – ACORP56K) предложил установить порт модема COM1 или COM2. После того, как все было "OK", диагностика модема не проходила. Писало, что не может обнаружить мой модем (через Панель управления > модемы). Я чисто случайно зашел в Мой Компьютер > Свойства > Устройства > Системные устройства > шина PCI > Удалить! Далее – перезагрузка и восстановление всего, что было, но только без ошибок. Правда, необходим при этом дистрибутив Windows, лучше всего на диске или на CDROM. Модем устанавливался на COM3 или COM4. Но, к сожалению, хочу предупредить, что это не 100-процентный способ решения этой проблемы – он иногда не помогает. На матерях с интегрированным видео иногда бывала необходимость переустановки драйверов видео.

С уважением, Игорь А.

✉ Здравствуйте, уважаемый Сергей Бучин! В Вашей рубрике "Вопросы и ответы по железу читаю (Uprade #25, май 2001 года): "Я на материнскую плату 5SVA хотел поставить IMM на 32 Мб, но почему-то отображалось всего 8 Мб..." Upgrade #13(51), март 2001 года: "Мать VIA Apollo 5VPX2 "видит" 64-мегабайтные модули DIMM, как 16-мегабайтные..."
Сергей! Я не раз пользовался Вашими полезнейшими советами, очень Вам благодарен, но в этом случае Вы ошиблись с утверждением о возможности использовать только однобанковые модули DIMM. Этот чипсет поддерживает двухбанковые модули памяти. Конкретно с системной платой 5SVA от фирмы ZIDA (или "Tomato Board") проблема решается перепрошивкой BIOS на версию 1.4 от 16.07.1998, прошивку нашел на сайте фирмы ZIDA (www.zida.com). И я, считаю, что репутация фирмы ZIDA незаслуженно занижена. На их сайте есть прекрасная коллекция драйверов и прошивок (в том числе – и для изрядно устаревших моделей плат). Фирма ZIDA, конечно, не "высшая лига" вроде ASUSTeK, но, по моему опыту, вполне достойные вещи делает.

С уважением, Шамаров Виталий

✉ Решение проблемы подключения CANON MultiPASS C 75 через USB под Windows XP.
1. Дрова, которые идут на компакте в комплекте с девайсом, можно сразу убрать далеко и надолго.
2. С www.canoneurope.com качаются дрова для Windows XP.
3. Там же качается апдейт к старым дровам под ту же Windows XP.
4. Если девайс уже был установлен и подключен через LPT, то все удаляется вместе с софтом.
5. Втыкается USB кабель, на радостный вопль XP, что найдено новое оборудование и предложение его установить – "форточка" посылается куда подальше (т. е. кнопка "ОТМЕНА").
6. Ставятся дрова под XP, перезагрузка.
7. САМОЕ УНИКАЛЬНОЕ!!!! Я допирал до этого неделю!!! Надо "проапдейтить" только что установленные дрова апдейтом, который, по идее, должен поднимать дрова Windows 9x / Me, 2000 до XP!

WBR, kadet.

✉ Доброго времени суток!
В Uprade #47 Вы просили сообщить о матерях на VIA KT266 с ISA. У меня стоит Iwill KK266plus-R / KK266plus под Athlon XP. Очень доволен. Покупал два месяца назад. ISA полноценно рабочая!

С уважением, Александр Симонов.

✉ Прочитав вашу просьбу сообщать о разных глюках и способах борьбы с ними, сообщаю! В конфе часто возникает вопрос о совместимости звуковой карты Vortex2. Встречаются и различные варианты решения проблемы. Хочу предложить способ, который я применял на 4-х разных машинах, и ни в одном случае проблем не возникло. Сделать нужно следующее: вместо родных драйверов к Vortex2 надо ставить драйверы от Turtle Beach Montego II с родного сайта (www.tbeach.com), последняя версия. Imho, это помогает. Спасибо за внимание к моему письму!

Илья.

✉ Помнится, вы просили сообщать о том, что, как говорится, проверено на себе. Всем, желающим сделать свои пропеллеры потише, могу посоветовать снять "крыльчатку" и смазать подшипник новомодной присадкой к маслу автомобиля ER (Energy Release). "Смазать" – громко сказано, достаточно одной-двух капель. По крайней мере, полгода тишина нарушается только сидюком и винтом. А вот в двигатель заливать это чудо, не советую.

Best Regards, Vovochka.

✉ При использовании материнских плат на чипе SiS 645 для Socket 478 необходимо установку драйверов вести следующим образом.
1. Устанавливаем драйверы SiS 645, желательно последней версии. (2. Если в системе есть устройства USB, то подключить их и установить их драйверы; после установки каждого устройства и драйвера проводить перезагрузку из меню пуск.) 3. Установить драйвер видеокарты. 4. Установить драйверы звуковой карты через Setup с прилагаемого диска. При этом необходимо воспользоваться пунктом меню "Удалить старый и установить", иначе происходит зависание системы.
При выполнении этих действий в такой последовательности система работает устойчиво. При использовании двух CD-ROM, их необходимо вешать на 2-й канал контроллера так, чтобы пишущий был "мастер" и в Свойствах устройств включить режим DMA.
При использовании вентилятора ElanVital для Socket 478 нужно обязательно удалить имеющийся термоинтерфейс и нанести нормальную термопасту, иначе зашкаливает температура процессора. А при попытке снять вентилятор для замены, он вынимается только с процессором, так как термоинтерфейс имеет хорошие клеющие свойства.

Бирген Евгений Алексеевич UP

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - conf.computery.ru/cgi-bin/conference - по-прежнему живет пингвин по прозвищу "модератор", который с радостью ответит на все ваши самые сокровенные вопросы по железу. Если же вы недолюбливаете конференции и / или желаете пообщаться с ним "в привате", то милости просим: support@computery.ru. Напоминаем также, что проект "Народный глюк" продолжается. Если вы встретились и сами либо с чьей-то помощью победили какой-нибудь глюк, пожалуйста, не сочтите за труд написать об этом письмо на support@computery.ru. Самые интересные глюки и советы мы время от времени будем публиковать. Так вы пополните общую копилку знаний, а также, возможно, спасете кучу народа от наступания на те же грабли.

Забубенные пираты

Компьютерное пиратство – это очень, очень плохо. Хакерство – еще хуже. Поэтому не мудрено, что правительства всего мира ужесточают законы против ненавистных врагов общества номер один, как называют сейчас кибертеррористов. В сравнение с ними страшный когда-то для американцев Кевин Митник покажется не более чем хулиганистым подростком. Кажется весь свет преступного мира сосредоточился сейчас вокруг сферы высоких технологий, которая сулит не просто прибыли, но сверхприбыли.

Посему в Великобритании Палата общин приняла закон, существенно ужесточающий наказание за компьютерное пиратство. Если раньше за взлом защиты, нелегальное копирование и продажу лицензионного программного обеспечения злоумышленника ждало лишь два года тюрьмы, то теперь этот срок увеличился до десяти. К тому же, в дополнение к отсидке, на пиратов могут быть наложены штрафы, сумма которых отныне не ограничена.

Новый закон был принят после того, как эксперты подсчитали, что пиратство ежегодно обходится стране в миллиарды фунтов стерлингов и тысячи потерянных рабочих мест. Так что оборот незаконно скопированных программ решили попытаться сократить за счет ужесточения наказания. Кстати, новый закон коснется также и аудио- и видеопродукции.

И все же, по сравнению с законодателями Соединенных Штатов, англичане довольно гуманны. Американцы не так давно, если помните, вообще утвердили возможность пожизненно запрятать за решетку наиболее опасных хакеров. Хотя это и не пираты, но все же... Пожизненное заключение – не слишком ли сурово?

Зато вот в Аргентине разного рода компьютерным гениям зла полное раздолье. В стране прошло первое в истории этой слушание по делу о компьютерном взломе. В 1998 году хакерская группа, называющая себя "X-Team", взломала веб-сайт Верховного Суда. В других странах это сочли бы страшным преступлением, однако в Аргентине хакеров полностью оправдали.



Судья, вынесший оправдательный приговор, объяснил свое решение тем, что в Аргентине законы защищают людей, вещи и животных, но не киберпространство. Законов против кибертерроризма в этой стране попросту не существует.

Так что, если решите что-нибудь взломать, вылетайте в Аргентину. Там за преступления в Сети никому ничего не грозит. Стоит учесть, однако, что прецедентное право в стране отсутствует. Поэтому другой судья может вынести и другое решение. Но, тем не менее, факт остается фактом. Суд оправдал даже тех, кто покусился на всю судебную систему.

software

Для владельцев Photoshop 7

Для тех счастливчиков, у кого на компьютере уже установлен Adobe Photoshop 7, появилась новая скриптовая навеска. Очень удобно, если вы собрались писать скрипты с помощью JavaScript или AppleScript. Скачать версию для PC (4,4 Мб) можно по следующему адресу: download.adobe.com/pub/adobe/photoshop/win/7.x/photoshop_scripting_10.exe. Если у вас Mac – проследуйте по следующей ссылке: download.adobe.com/pub/adobe/photoshop/mac/7.x/photoshop_scripting_10.img.hqx. Стоит отметить, правда, что объем "макинтошного" дистрибутива несколько больше – 5,6 Мб в архиве.

Источник: www.neowin.net

Взвейтесь кострами

В Сети появилась новая версия знаменитой программы Kerio Personal Firewall v2.1.4, позволяющей построить надежный защитный барьер между вашим компьютером и неспокойным океаном всемирной Сети. Установив Kerio Personal Firewall можно быть абсолютно спокойным – ни одна удаленная операция не будет предпринята без вашего на то ведома. Согласитесь, приятно чувствовать себя хозяином ситуации. Кстати, особенно данную программу полезно установить владельцам ноутбуков, которые могут подключать свои компьютеры к различным сетям. Кто знает, быть может опасность придет не из интернета, а изнутри какой-либо корпоративной сети малознакомой вам организации, куда вы пришли со своим компьютером и приступили к работе.

Впрочем, обо всех плюсах Kerio Personal Firewall большинство читателей знают и так, поэтому перейдем непосредственно к тем изменениям, которые имеют место в последней версии. Прежде всего, теперь программа поддерживает протокол RCA, а также совместима с SHIVA VPN. Ко всему прочему, обеспечена полная совместимость с NT4.0 и добавлена поддержка огромного количества языков со всего мира. Так что получается, новая версия программы стала не только эффективнее, но и понятнее.

WRONG WAY

Впрочем, наверняка вы хотите посмотреть на все собственными глазами? Тогда вам непременно стоит скачать дистрибутив Kerio Personal Firewall по следующему адресу: www.kerio.com/dwn/kpf2-win.exe. Только не забывайте, что лицензия для личного пользования программой будет стоить вам $39. Хотя пробные запуски, разумеется, можно осуществить, не платя ничего.

Источник: www.neowin.net

Правильная скачка

В сети появилась новая версия самой популярной, пожалуй, программы для скачивания файлов – GetRight v4.5d. Программа сама дозванивается до провайдера, автоматически восстанавливает прерванное соединение, позволяет задавать время начала скачивания, может автоматически перехватывать все ссылки в вашем браузере, которые ведут к выкачке файлов. Разумеется, по завершении работы GetRight автоматически отсоединяется от провайдера, что позволяет не тратить лишних денег. Впрочем, все это было и в предыдущих версиях. Какими же нововведениями порадовали нас разработчики на этот раз?

Прежде всего, программа окончательно адаптирована для работы в Windows NT / 2000 / XP. Раньше она не всегда правильно учитывала перенаправления ссылок, и время от времени скачка могла приостанавливаться без

всякой на той причины. К тому же, исправлены редкие случаи падения программы. Из принципиально нового – функция очистки history, позволяющая удалить все записи о тех или иных файлах. Также исключена теперь ситуация, когда вы скачиваете два одинаковых файла одновременно,.

Помимо всего вышеперечисленного, добавлены и многие другие полезные функции, познакомиться с которыми можно, скачав новую версию GetRight прямо из интернета. Объем дистрибутива составляет всего 2,11 Мб, так что выкачать его особого труда не составит. Ну а уж потом с этим вообще никогда не будет никаких проблем. Хотите убедиться сами? Тогда вам сюда: www.zyxx.com/getrt45d.exe.

Источник: www.neowin.net

Настоящий ас

Если вам по каким-либо причинам нужен удобный клиент для работы с FTP, то вполне неплохим вариантом может стать программа AceFTP Pro v2.06.2. Простая в использовании, она обладает всеми необходимыми функциями для полноценной работы. Уникальной особенностью AceFTP является встроенный "вьюер", позволяющий просматривать некоторые файлы еще до того, как вы скачаете их на свой жесткий диск.

В последней версии исправлен ряд багов, включая не всегда правильное процентное отображение оставшегося времени скачки при работе с файлами большого объема. Подробнее со всеми нововведениями можно познакомиться, скачав программу по адресу: download.visicommedia.com/en/index.cfm.



Источник: www.neowin.net

Все в твоих руках

Вышла новая версия весьма полезной программы PowerStrip v3.16 (build 273), позволяющей детально регулировать все параметры видеокарт, начиная с самого первого Matrox Millenium и заканчивая последними Radeon 8500DV и GeForce4 Ti4600.

Простое меню, всплывающее по необходимости перед пользователем, предоставляет доступ к более чем пятистам настроек, параметры каждой из которых можно изменить по собственному усмотрению. Для тех, кто работает с графикой, утилита просто незаменимая.

Объем дистрибутива PowerStrip составляет всего 781 кб, так что скачать программу можно довольно быстро. Сделать это лучше всего по следующему адресу: fileforum.betanews.com/download.php3?fid=930119700.

Источник: www.neowin.net

Доктор чистильщик

В Сети появилась новая версия полезной утилиты Dr. CleanoSys v2.0. Программа служит для того, чтобы стереть любые упоминания о давно уже удаленном софте. Остаются иногда, знаете ли, ненужным записи в Установке / Удалении программ. К тому же, утилита оптимизирует кэш, удаляет неиспользуемые библиотеки DLL и следит за добавлением программ в автостарт реестра.

Скачать новую вторую версию программы можно с веб-сайта разработчиков: www.softsys.dax.ru/cleanosys2rus.zip. В отличие от первой версии, которая занимала всего двести килобайт, новый дистрибутив весит уже целых шестьсот тридцать пять. Как и прежде, использование программы абсолютно бесплатно, однако для этого вам необходима ключевая фраза, получить которую можно, пройдя регистрацию: softsys.dax.ru/register_cl.htm.



Источник: пресс-релиз компании

Браузер сходит с ума

Вышла новая версия программы Crazy Browser 1.05. В отличие от других программ подобного рода, "сумасшедший браузер" наверняка понравится тем, кто устал от бесконечного потока всплывающих рекламных окон. Никакого специального блокиратора устанавливать не нужно – такая возможность уже включена. Очень удобно и то, что Crazy Browser обладает заранее сконфигурированных набором окошек для обращения к поисковым системам. Разумеется, немалое внимание уделено и сетевой безопасности. Ко всему прочему, браузер поддерживает двухмониторную конфигурацию, превращая работу в сущую радость.

Среди особенностей новой версии можно отметить полную поддержку Windows XP и его тем – Crazy Browser отчасти потому и Crazy, что будет выглядеть именно так, как вы того захотите. А щелчок средней кнопки у мышки приведет, не удивляйтесь, к открытию ссылки в новом окне. Удобно, не правда ли?

Можно еще долго рассказывать о забавных и полезных особенностях этого причудливого браузера, однако лучше вам посмотреть на него самим. Для этого достаточно проследовать по следующей ссылке и скачать описанную выше программу: www.crazybrowser.com/download.htm.

Источник: www.neowin.net

С иголочки

Спустя несколько месяцев после того, как компания Stardock порадовала нас своей программой DesktopX, разработчики выпустили обновленную версию 1.1. Событие более чем приятное, так как DesktopX прекрасно справляется со своей задачей, позволяя пользователю превратить экран Рабочего стола практически во что угодно. Как говорится, была бы фантазия!

Принципиальное нововведение последней версии – возможность работать с объектами COM через VBScript, PHP, JavaScript и т. д. Недооценить такую возможность никак нельзя – в наших руках оказывается уже не просто игрушка, но вполне серьезный механизм, благодаря которому можно буквально творить чудеса.

Дистрибутив DesktopX v1.1 занимает 6,69 Мб и его можно скачать по следующему адресу: ftp.download.com/pub/win95/desktop-enhancements/dx11_pub.exe.

Источник: www.neowin.net

Не забудьте обновить Tweak-XP

Вышла новая версия популярной программы Tweak-XP 1.31, служащей для настройки и оптимизации Windows XP. В отличие от многих других программ подобного рода, Tweak-XP предлагает пользователям взять в свои руки управление более чем двадцатью различными параметрами операционной системы Windows XP, не только настроив систему, но и существенно увеличив ее быстродействие.

В новой версии добавлены иконки быстрого выключения и перезагрузки компьютера, осуществлена возможность создания виртуального диска на базе любой из папок, существенно улучшены параметры оптимизации модема, полностью переписана инсталляционная программа, обновлены базы данных различных языков, исправлены все известные баги, оптимизирован внутренний код. В общем, сделано все необходимое для того, чтобы жизнь пользователя была легкой и безоблачной.

Ко всему прочему, особое внимание было уделено улучшению блокировки всплывающих окон в интернете, а также обновлен алгоритм защиты от рекламных приложений. Словом, не программа – мечта. Скачать полную шароварную версию программы (3,38 Мб) можно по следующему адресу: www.totalidea.de/cgi-bin/dlpal.pl?id=1665.

Если же у вас уже установлена на машине старая версия Tweak-XP, то апдейт от версии 1.18 до версии 1.31 (1,65 Мб) можно скачать здесь: www.tweaknet.de/xp-patch/txp118-131.exe.

Источник: www.neowin.net

Их порядковый номер

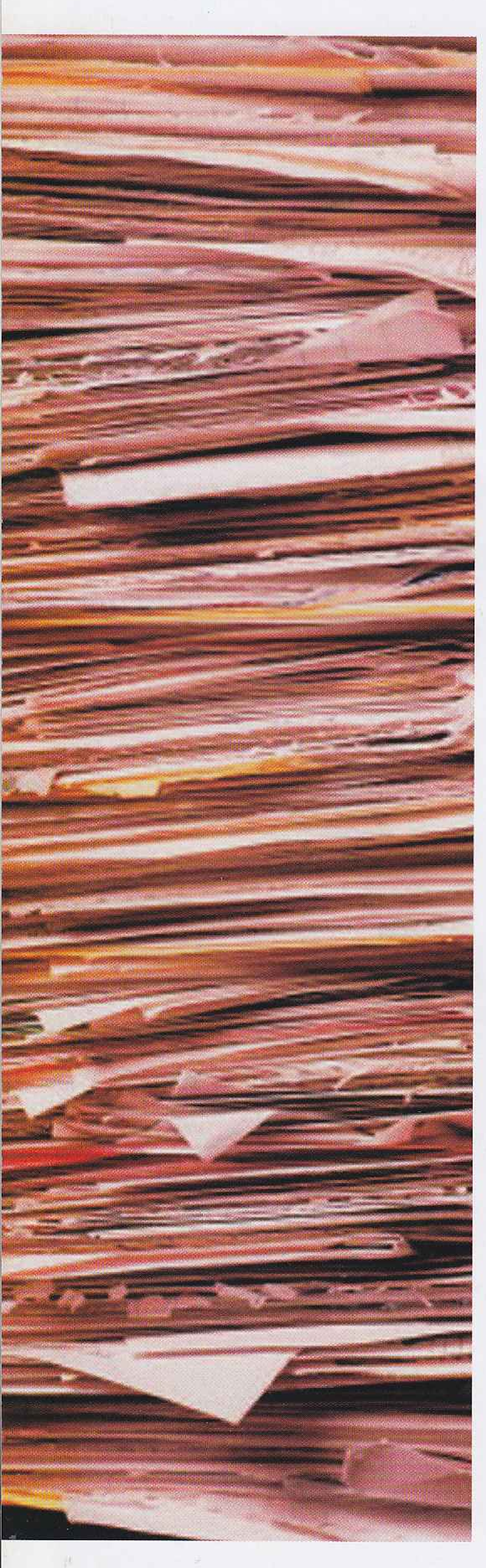
Недавно мы уже писали о выходе новой версии браузера Netscape 6.2. Забавно, но вскоре после этого в Сети появился и последний браузер Opera с тем же порядковым номером. Так что при желании настоятельно рекомендуем скачать обе программы и одновременно установить на свой компьютер. Веб-браузер Opera v6.2 можно скачать по следующему адресу: fileforum.betanews.com/detail.php3?fid=945720329. За Netscape, напомним, следует пойти сюда: home.netscape.com/computing/download.



Источник: www.neowin.net

Сжимаем по-взрослому

Николай Барсуков
barsick@computery.ru



Здравствуйте, любители свободного дискового пространства! Эта песнь – в вашу честь. Каждому из нас хорошо знакомо щемящее чувство утраты, возникающее каждый раз, когда приходится удалять с жесткого диска информацию, с целью освободить место под другие, более важные (свежие) нули и единички. Непросто потом жить с чувством, что удаленного не вернуть, что оно превратилось в бессмысленный хаос магнитных полей, окутывающих пластины винчестера.

Что может помочь вечно обреченному на ограниченное свободное пространство пользователю? Уход от действительности в мир самообмана – установка утилит сжатия диска, или сознательный отказ от хранения архивов, то есть, фактически, потеря памяти? Не каждый найдет эти способы приемлемыми для себя. Впрочем, так ли все плохо? Редко используемые файлы, фотографии любимой собачки, сценарии игр, в которые вы когда-то играли, коллекции софта – вот она, память в чистом виде. Надо только это заархивировать. Но какую именно программу выбрать? Дело хозяйское, это вопрос вкуса. Я же собираюсь познакомить вас с утилитой PentaZip 5 (www.pentaZip.com), которая является классическим представителем архивных менеджеров. Речь пойдет о версии 5.1.1.86 программы, она является последней на момент написания этой статьи.

В сущности, все функции программы можно разделить на три основные группы: архивация, работа с архивами, интеграция в ОС. Начну с последних, как с самых часто используемых.

Интеграция

Итак, инсталляция программы прошла с успехом. Проблем с установкой не должно возникнуть и у вас, так как поддерживаются все операционные системы, при инсталляции никаких параметров указывать не надо, не требуется даже перезагрузка. Несмотря на это, утилита успевает найти и ассоциировать найденные на диске архивные файлы доступных форматов. Кстати, о доступных форматах – программа понимает архивы Zip (во всех видах, включая ZGB и GZip), Arc, Arj, LHA, LZH, zoo, tar, RAR, cab, ACE, jar и bh. Позволяет сохранять в одном архиве более 4 гигабайт информации (специальный 64-битный алгоритм сжатия ZGB работает только под NTFS), понимает старые форматы архивов Zip 1.0 и Zip 1.1.

Кроме того, PentaZip не удивишь и самораспаковывающимися архивами SFX (такие файлы являются исполняемыми и имеют расширение exe). Согласитесь – более чем достаточный список. На свете, конечно, гораздо больше различных типов архивов, но все реально популярные здесь представлены, что называется, в полный рост. Все они (за исключением cab) будут открываться теперь средствами PentaZip. Иконки файлов, принятые до этого момента по умолчанию, превращаются в изображение чего-то, смутно напоминающего тиски. Довольно страшненькие, какого-то гнусного оранжевого цвета, но зато от этого, получается, очень полезные, так как теперь в любом списке архивы будут просто бросаться в глаза. Двойной щелчок мышью по любому такому значку вполне закономерно приводит к запуску PentaZip и открытию списка найденных в архиве файлов. Таким образом, теперь каждый архив превращается в очень близкое нашему пользовательскому сердцу подобие обычной папки, из которой можно что угодно вытащить, или наоборот, что угодно туда засунуть.

Помимо банальной ассоциации файлов программа обладает и другими средствами вторжения в работу операционной системы. Так меню, вызываемое с помощью правой кнопки крысы, становится ровно в два раза шире прежнего, теперь здесь можно найти массу всевозможных опций для операций над файлами, так или иначе связанных с архивацией. Для всех файлов вообще становятся доступными функции: создать файл формата Zip и отправить его по почте, создать новый архив произвольного типа, добавить файл в уже существующий архив, создать файл Zip с тем же именем и установками по умолчанию, создать самораспаковывающийся архив SFX, создать SFX и отправить его по почте. При правом клике мышью на архивном файле в меню появляются такие функции: открыть, развернуть в текущую папку, развернуть в указанную папку, протестировать архив, починить архив. Согласитесь, сервис на уровне. А если добавить к этому еще и встроенный просмотрщик файлов различных форматов (запускается также из меню, вызываемом правой кнопки мышки), который, кстати, также предлагает различные варианты действий с открываемыми файлами, то получается, вообще, полный шоколад. Впрочем, мы ведь еще не запускали саму программу. Пора попробовать.

Работа с архивами

Интерфейс поначалу несколько пугает своей невзрачностью. На фоне всех этих новомодных фишек Windows XP простое, серое, не украшенное ни единой картинкой, окно смотрится не слишком перспективно. Но лишь поначалу. Потому что потом начинается процесс изучения непостижимо сложных настроек программы и становится уже не до красоты. К счастью, по большей части, пользоваться всеми инструментами настройки PentaZip не придется, все более или менее актуальные возможности реализованы просто и без затей. Все часто используемые функции ассоциированы с кнопками на Панели инструментов программы, так что достаточно нажать на какую-нибудь из них, и вы попадаете в соответствующий мастер, который руководит вашими действиями в процессе выполнения задачи.

Что же касается работы с файлами архивов, то каждый из них открывается в отдельном дочернем окне. Все такие "дочки", в свою очередь, открываются только в главном окне программы и никогда вне его. Внешне это сильно напоминает один из режимов работы известного браузера Opera. Кстати, об этом браузере напоминает и еще ряд моментов, например, после закрытия PentaZip, при следующем ее запуске все архивы остаются активными. Такой подход очень удобен, так как пользователь вполне может прервать работу с архивами в произвольном месте, а затем вернуться к ней в любое удобное время. Я до сих пор не могу понять, почему так не делают другие разработчики программного обеспечения. Ведь ясно же, насколько это может оказаться удобным, скажем, при работе с графическими редакторами. Конечно, придется автоматически сохранять на диске некий файл, с промежуточными результатами работы, но это несложно с технической точки зрения. Однако мы отвлеклись.

Итак, перед нами открытый архивный файл. В предоставляемой программой таблице можно посмотреть информацию о каждом из найденных файлов, например, его тип, полный размер, дату создания или степень его сжатия. Здесь же можно удалить его из архива, проверить на целостность, запустить, добавить комментарий и выполнить еще целую кучу действий. Заметьте, я говорю не о самом архивном файле, а об одном из файлов, находящемся непосредственно в этом архиве. Конечно, все операции происходят путем разворачивания архива, но делается это настолько быстро, что и заметить-то ничего не успеваешь. Единственная задача, которая требует времени, это проверка файла на целостность. Хотя и в этом случае речь идет о секундах. Если в архиве сотни файлов, а вам надо найти и извлечь какой-то конкретный, то вы можете использовать встроенный фильтр. С его помощью можно отыскать файлы с ключевой последовательностью символов в названии, или, к примеру, только исполняемые. Если же все еще более запущено, и вам надо добавить в архив файл, местонахождение которого неизвестно, то здесь поможет интегрированный поиск файлов по имени, размеру или дате изменения. Можно даже найти архив, который содержит файл с известным вам именем. Вообще, в программе очень развиты средства, так или иначе связанные с поиском, так что теряться теперь ничего не будет.

PentaZip оснащена возможностью интеграции с различными антивирусными программами. Достаточно выбрать в опциях используемый вами антивирусный продукт, и PentaZip получит возможность самостоятельно прибегать к его средствам для поиска вирусов. Точно так же в программу встроена и возможность использования почтового клиента. Список совместимых с ней почтовых клиентов довольно велик – здесь есть и Outlook, и Eudora, и многие другие почтовые программы.

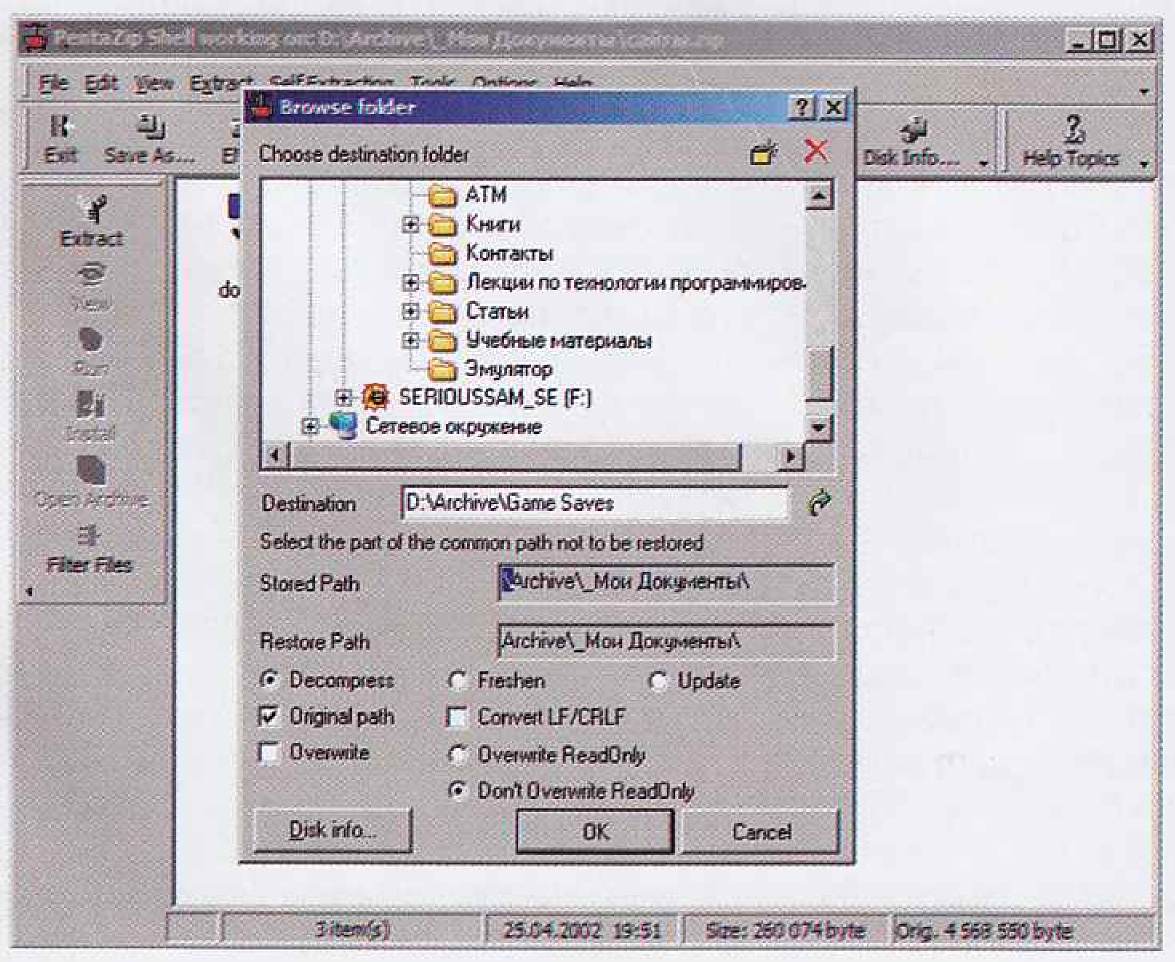
Еще одной полезной возможностью программы является встроенный конвертер архивов. Правда, работает он несколько однобоко. На входе он готов принять архивы любых форматов, а вот на выходе способен выдать только Zip. Сей печальный факт несколько скрашивается популярностью Zip, используемого как основное средство архивирования данных. Осталось упомянуть о возможности диагностики логических дисков на наличие свободного места, но функция эта ничего не добавляет принципиального к тому, что вы можете увидеть, зайдя в папку "Мой компьютер", так что писать о ней особенно нечего. Ничего кроме имен дисков и размера свободного пространства для каждого из них здесь не найти.

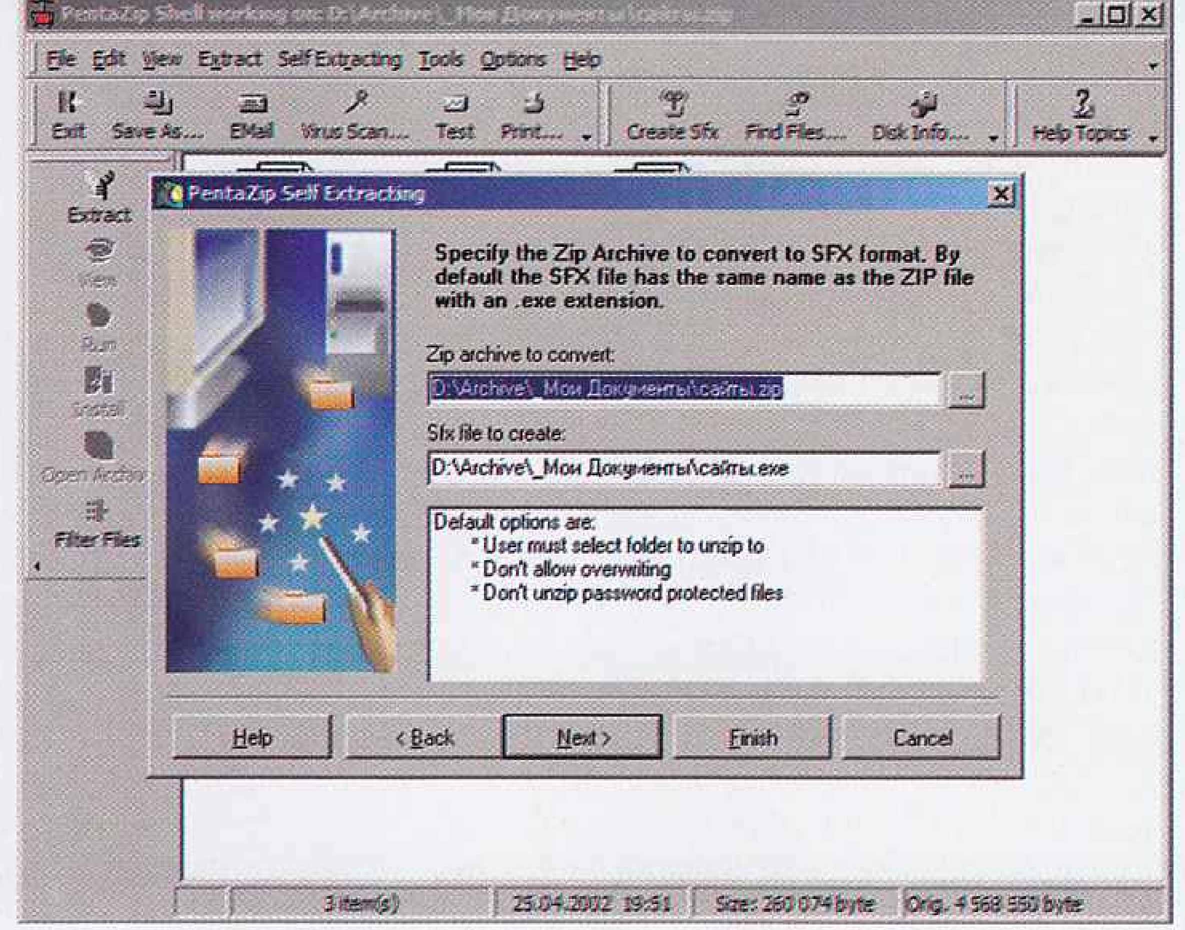
Архивация

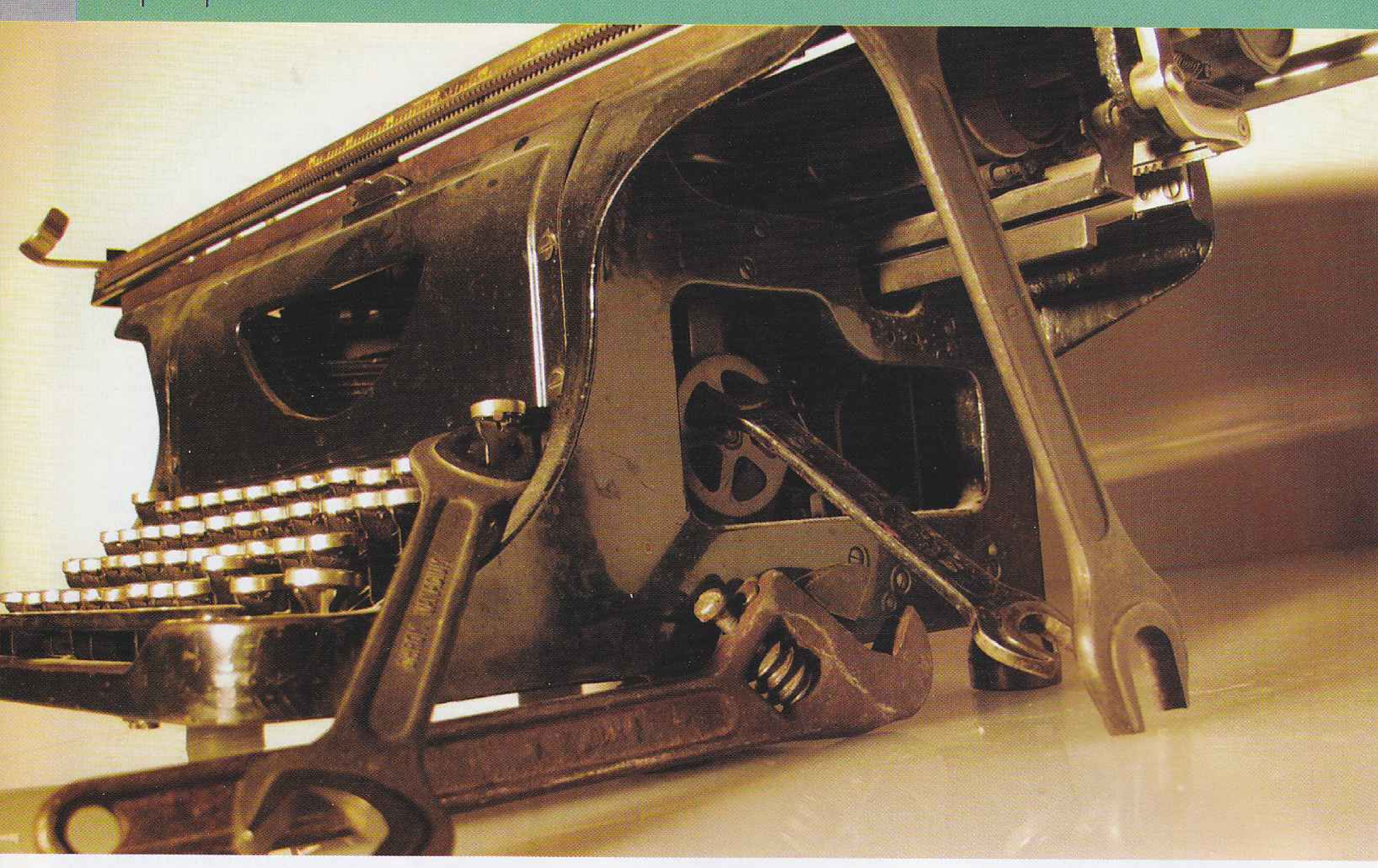
Ну, полагаю, учить вас создавать Zip-архивы нужды нет. Тем более что PentaZip делает этот процесс простым до невозможности. Выделяем нужные файлы, правый клик мыши, выбор варианта архивации – все, архив готов. Скорее всего, именно этим способом вы и будете пользоваться. Однако есть ведь и другой – создание архива непосредственно из программы. Здесь, правда, тоже все не очень сложно. Все начинается с нажатия кнопки New, которая открывает более или менее стандартное окно добавления файла. Выбираем нужные файлы и добавляем их в архив, нажимая кнопку Move. После составления списка файлов смело жмем Compress и выбираем формат архива и его свойства. Среди оных фигурирует степень сжатия и ряд других параметров, индивидуальных для каждого из типов архива. Например, можно задать пароль на открытие, но только если формат выбранного вами архива позволяет это сделать. Сам процесс создания файла занимает не слишком много времени и сопровождается показом двойного индикатора выполнения.

Создание самораспаковывающихся архивов происходит с использованием специального мастера. Вы указываете, какие именно файлы надо в него добавить, как именно назвать результат, куда его записать и куда распаковывать в случае открытия. Мастер выполнен в жанре, который мне до сих пор не встречался. Каждый шаг создания самораспаковывающегося файла сопровождается активными кнопками Next и Finish. Таким образом, как только вы указали все необходимые параметры, можно запускать процесс, в противном случае можно смело идти дальше и указывать другие параметры. Так что у пользователя нет никакой необходимости проскакивать ненужные формы, можно ограничится уже введенными, в этом случае все остальные параметры будут выставлены по умолчанию.

Осталось рассказать еще об одной из возможностей PentaZip – встроенном планировщике задач. События в нем можно задавать при помощи соответствующих скриптов, да еще и заранее сохраненных на диске. То есть вы можете написать скрипт (программа имеет встроенный редактор), сохранить его, затем зайти в PentaZip, открыть оттуда этот скрипт, и только после этого событие будет благополучно записано в список задач. Непонятно, к чему такие сложности. Если уж на то пошло, то я вообще не понимаю, зачем в архиваторе планировщик? Планировать создание архивов? Разработчикам, конечно, виднее, но мне кажется, что функция эта так и останется мертвой. В следующих версиях ее либо вообще устранят, расписавшись тем самым в своей ошибке либо, что более вероятно, приведут в какой-то более приемлемый вид. Скорее всего, превратят в некое средство для автоматического бэкапа указанных файлов в указанные архивы. UP







Перекраиваем Word

Владимир Мазепа
vlm@bigmir.net

Чего-то в Word не хватает, вам не кажется? Вот, казалось бы, все в нем есть, грех жаловаться. Но это так, в общем. А когда доходит до конкретной задачи, то не знаю, как у вас, а у меня жалобы на текстовый редактор появляются моментально. Необходимые функции иногда "лежат" далековато, и частенько так бывает, что приходится выполнять одну и ту же большую и рутинную работу для многих фрагментов текста или для таблиц, для графики и прочего. Особенно некомфортно себя ощущаешь, когда хочется попробовать несколько вариантов оформления, но каждый раз нужно продираться через дебри меню и окон.

Есть проблема – есть решение. Word ведь не вчера создавался. Раз уж существуют рутинные операции, есть средства борьбы с ними, в нашем случае – макросы. Макросы (при определенной подготовке) несложно делать и самому, но если у вас не слишком специализированные задачи, то в основном вам придется изобретать старые, но добротные велосипеды – придется делать то, что уже давно сделано другими пользователями Word. Можно сделать проще и найти множество готовых макросов, как в виде исходного кода, так и в готовом к употреблению виде. Но наибольший интерес представляют комплекты макросов – обширные наборы для решения максимума задач или комплектики, состоящие из нескольких макросов. А я постараюсь описать такие комплекты, а также опишу интересные макросы, которые сделают ваш Word чем-то похожим на операционную систему: например, с панелью задач и меню, напоминающим меню "Пуск".

У описанных комплектов есть множество достоинств, но есть и недостатки, о которых скажу сразу. Во-первых, замедление запуска Word: после того, как я установил все перечисленные комплекты макросов, на потуги моего текстового редактора при старте было больно смотреть, а чтобы этого избежать, пришлось затем выбирать только самые необходимые комплекты. Потому и своей задачей здесь я ставлю указание наиболее интересных возможностей каждого пакета, чтобы вам было легче выбрать необходимое. Вторая трудность, с которой вы можете столкнуться – дополнительные усилия по установке и удалению этих комплектов. В некоторых случаях придется занижать параметры безопасности Word, чтобы макросы можно было установить или чтобы с ними можно было работать. Ну и последнее – для работы с макросами обязательно нужно, чтобы был установлен компонент VBA – Visual Basic for Applications (впрочем, он входит в стандартную установку Office, потому его обычно доустанавливать не нужно).

WordUtilities 2001
wordutilities.chat.ru

WordUtilities – это бесплатный набор макросов на каждый день. Установка (и удаление) набора, в отличие установки многих других макросов, производится как установка обычной программы – быстро и легко. Как заявляет разработчик, последняя (на момент написания этих строк) версия WordUtilities 2001 поддерживает только Word 2000. Однако она прекрасно ужилась с моим Word 2002, хоть и выдавала при старте текстового редактора сообщение о несовместимости. Возможно, набор утилит будет функционировать и в Word 97, просто автор не гарантирует безупречной их работы в версиях, отличных от Word 2000.

Теперь собственно к делу. Комплект утилит состоит из пяти новых панелей, появляющихся при запуске Word. Также после установки комплекта в Word появится меню "WU", обеспечивающее доступ к самым мощным, но реже используемым макросам. Еще появляются дополнительные кнопки в стандартных панелях. Какие же макросы вы получите, установив WordUtilities? Их великое множество, отмечу самые важные.

Вам приходилось перелопачивать текст? Под словом "перелопачивать" в WordUtilities подразумевается удаление повторяющихся пробелов, пробелов в начале абзаца, пробелов

перед знаками препинания, пустых абзацев. Если вам, как и мне, "перелопачивать" текст доводилось (пусть даже и с использованием Поиска и Замены), то вы хорошо понимаете, что уже ради этой возможности можно установить WordUtilities и избавить себя от каторжного труда. Макрос не только помогает исправить неразбериху с пробелами, но еще умеет удалять переносы, менять три точки подряд на символ троеточия, добавлять неразрывный пробел в сокращения, заменять (c), (r), (TM) на соответствующие символы, менять No и N перед цифрами на знак №, изменять, где надо, дефис на тире. Просто выберите "Перелопачивание текста" в меню "WU" и все будет сделано за вас. Особенно польза от этого "перелопачивания" заметна при конвертировании txt-файлов, исправлении ошибок распознавания OCR и просто при коррекции наспех набранного текста.

С помощью WordUtilities проще менять язык целых абзацев. В том же меню "WU" есть пункт "Язык" с ниспадающим меню списка языков (удобно – список прямо в меню!). Сравните, как замена языка сделана в Word: Сервис > Язык > Выбрать язык, затем окно с выбором языка. Нерационально ведь, товарищ Билл! Еще из меню доступны: конвертирование текста, набранного в неправильной раскладке, быстрый переход на определенную страницу, ну и "Вставка форматированной таблицы" – этот макрос вставляет таблицу с введенным вами заголовком.

После установки WordUtilities изменения коснутся и стандартных панелей. В них появятся кнопки: "Печать текущей страницы" (т. е. той и только той, на которой находится курсор), "Текущая дата прописью", "Сумма прописью" (перевод выделенной суммы, записанной цифрами в ту же сумму словами), "Двойное подчеркивание", "Применить стиль Обычный" и некоторые другие кнопки.

Пять панелей комплекта предоставляют доступ к множеству полезных макросов. Панель WordUtilitiesFormat ответственна за интервалы между абзацами, отступы, интерлиньяж (интервал между строками), трекинг (интервал между буквами), масштабирование символов и некоторые другие возможности. Довольно приятной, хоть и редко используемой функцией здесь является установка ударения над выделенной буквой. Панель WordUtilitiesFormat – пожалуй, самая полезная из всех. Остальные же интересны с точки зрения использования макросов добавления ниже / выше / слева / справа столбцов и строк таблицы (панель WordUtilitiesTableFormat); макроса изменения регистра и макросов управления масштабом (панель WordUtilitiesMain); увеличения и уменьшения полей страницы в панели WordUtilitiesPageFormat; часто используемых команд рисования на панели WordUtilitiesGraphFormat.

Но и это еще не все. В меню "Сервис" WordUtilities добавляет команду "Настройка панели". Она нужна для настройки диалоговых окон сохранения и открытия документов, точнее, с ее помощью можно убрать или добавить кнопки быстрых переходов в папки, находящиеся в левой части окна. Внесенные изменения коснутся не только Word, но и всех приложений Office. Правда, в моем Word 2002 никаких изменений не происходило, как я ни настраивал. Ну что ж, предупреждали ведь – WordUtilities безупречно работает только в Word 2000.

Перестройка 2002

calends.webzone.ru

Еще один пакет бесплатных макросов на каждый день. Как и WordUtilities 2001, он добавляет в Word свое меню ("Перестройка") и также 5 панелей. Но отличий от WordUtilities 2001 здесь масса, да и установка комплекта происходит несколько сложнее. После инсталляции придется немного помучиться с системой безопасности Word, но все отлично описано в справочном файле программы, так что я пересказывать не буду.

"Перестройка 2002" работает с Word версий 2000 и 2002. Если нужно, на домашней странице этого комплекта вы найдете и более ранние версии "Перестройки", работающие в Word 95 и Word 97. Команды меню лишь дублируют команды панелей, потому сразу подробнее остановлюсь на описании последних. Первая (RbMacro) – наименее интересна. Кнопки на ней просто вызывают появление других панелей, справки и окна "О пакете Перестройка". Гораздо интереснее панели RbFormat и RbFormatAlt, которые по сути – одно и то же, только одна из них занимает меньше места на экране за счет использования клавиш Shift и Ctrl при ее использовании. Панель RbFormat и ее альтернативная сестрица позволяют контролировать: позицию символов относительно строки по вертикали, трекинг, размер шрифта, ширину знаков, отступы абзацев, интерлиньяж, вставку пар скобок и кавычек, ударение, надчеркивание, преобразование символов, набранных не в неверной раскладке, разрядку, расположение окон, масштаб просмотра.

Инструменты панели RbTools требуют еще более детального рассмотрения. Самый интересный макрос здесь, пожалуй, "Перестройка текста". Во многом он похож на "Перелопачивание текста" в WordUtilities. Чисто субъективно он мне показался мощнее "перелопачивания". Кроме того, на этой панели есть еще множество заслуживающих внимания инструментов: распознавание русского и английского языков, запоминание документа и возможность дальнейшего возврата к этому состоянию, форматирование таблиц, удобное окно просмотра шрифтов, печать тетрадями, преобразование таблицы в схему, форматирование формул (макрос, помогающий переоформить формулы Equation в едином стиле).

С помощью "Перестройки" можно прослушать выделенный текст. Его вам прочитает Microsoft Agent – персонаж вроде "Помощника". Однако для этого необходимо наличие в системе: основных компонентов Microsoft Agent (и русский интерфейс к этим компонентам), хотя бы один анимированный персонаж, русский движок TTS – Text-to-speech engine, а также Speech Control Panel. Все это можно взять с www.microsoft.com/msagent/downloads.htm.

Панель RbStyles состоит из кнопок со стилями документа. Нажимая эти кнопки, можно оформлять текст разными стилями. Этот способ изменений стилей обычно удобнее стандартного, просто потому что проще нажимать на кнопки, чем выбирать из списка. Но в Word 2002 благодаря области задач ("Стили и форматирование") в такой панели нет особой необходимости.

В принципе, инструменты "Перестройки" можно еще описывать и описывать. Это и полезные макросы "Жидкие абзацы" и "Короткие строки", которые сделают ваш документ еще краше (профессиональные инструменты, можно сказать), и конвертирование в HTML с минимальным числом параметров форматирования и "Замена по списку". Последняя выполняет последовательные замены, описанные в специальных файлах. Например, можно составить файл с распространенными ошибками набора и их правильными соответствиями, затем выполнить "Замену по списку", исправляя свой документ. Кстати, такой файл поставляется вместе с "Перестройкой". Я уже не говорю об игре "Пятнашки", вызове стандартного Калькулятора и Пасьянса.

Wordware 2002

www.amfsoftware.com

Скажу прямо, инсталляция этого условно-бесплатного пакета немного напрягает. Ну не умеет она самостоятельно определять каталоги с шаблонами и автозапуском Word, и все тут! А по умолчанию предлагает совсем не то, что нужно. Так что пришлось вручную указывать, где живут мои шаблоны (а живут они в русском Word 2002 аж в \Windows\Application Data\Microsoft\Шаблоны) и где лежит мой startup (\Windows\Application Data\Microsoft\Word\Startup).

После установки в вашем любимом текстовом редакторе появится панель "Wordware Power Bar" и меню "Wordware". Разработчики утверждают, что их комплект работает с Word 97, 2000 и 2002. Для более старых версий текстового редактора есть ранние версии Wordware, доступные на сайте разработчика. Некоторые макросы этого пакета предназначены для любителей максимально увеличить возможности Word без учета реальной необходимости таких возможностей. CD-проигрыватель и игра в крестики-нолики – вещи, конечно, страшно полезные, но вот место ли им внутри текстового редактора? Впрочем, есть и более полезные вещи, например, создание документа, показывающего все шрифты в вашей системе. А также: отправка факсов, поиск параграфов по определенным словам, замена стилей, ну и простой аналог "перестройки" или, если хотите, "перелопачивания" текста. С помощью одного из макросов можно быстро защитить документ паролем от глаз излишне любознательных сотрудников, если нужно на некоторое время отойти от компьютера.

Перечислю остальные возможности макросов пакета, а вы сами делайте выводы о их необходимости. Итак: активация одного из открытых окон текстового редактора, замена заголовка редактора с имени файла на заголовок документа и имя автора, закрытие документа без сохранения изменений, сохранение резервной копии, файловый менеджер, менеджер проекта, хранитель закладок, менеджер персональной информации (типа адресной книги). Пакет также устанавливает некоторые новые шаблоны: факсы, оформление этикеток компакт-дисков, визитки. Может быть, кому-нибудь эти шаблоны придутся по душе и пригодятся в работе.

Wordware – условно-бесплатное ПО, потому в незарегистрированной версии присутствуют раздражающие окна, появляющиеся при вызове любого макроса этого пакета.

Надстройка визуального форматирования

go.to/svs

Это не очередной обширный набор, а лишь несколько (бесплатных) макросов. "Надстройка..." – это единое окно ("Формат") изменения параметров шрифта и абзаца (и кнопка вызова этого окна в панели "Форматирование"), а также три дополнительные возможности по изменению масштаба документа, добавляемые в виде кнопок прямо в панель, содержащую меню Word. Окно "Формат" содержит часто используемые настройки формата из стандартных окон Word "Шрифт" и "Абзац". Параметры можно изменять либо прямым вводом значений, либо перемещением ползунка. Все изменения в окне отображаются сразу в документе. Так как окно не модальное, то его можно во время работы над документом держать видимым, не закрывая.

Для установки "Надстройки" нужно распаковывать архив, открыть документ "Программа визуальной настройки.doc", не отключая макросы, и в нем нажать кнопку "Установить". Оттуда же можно удалить "Надстройку".

ВерсткаТекстаКнижкой и другие "статистические технологии"

www.xnet.ru/~orlov

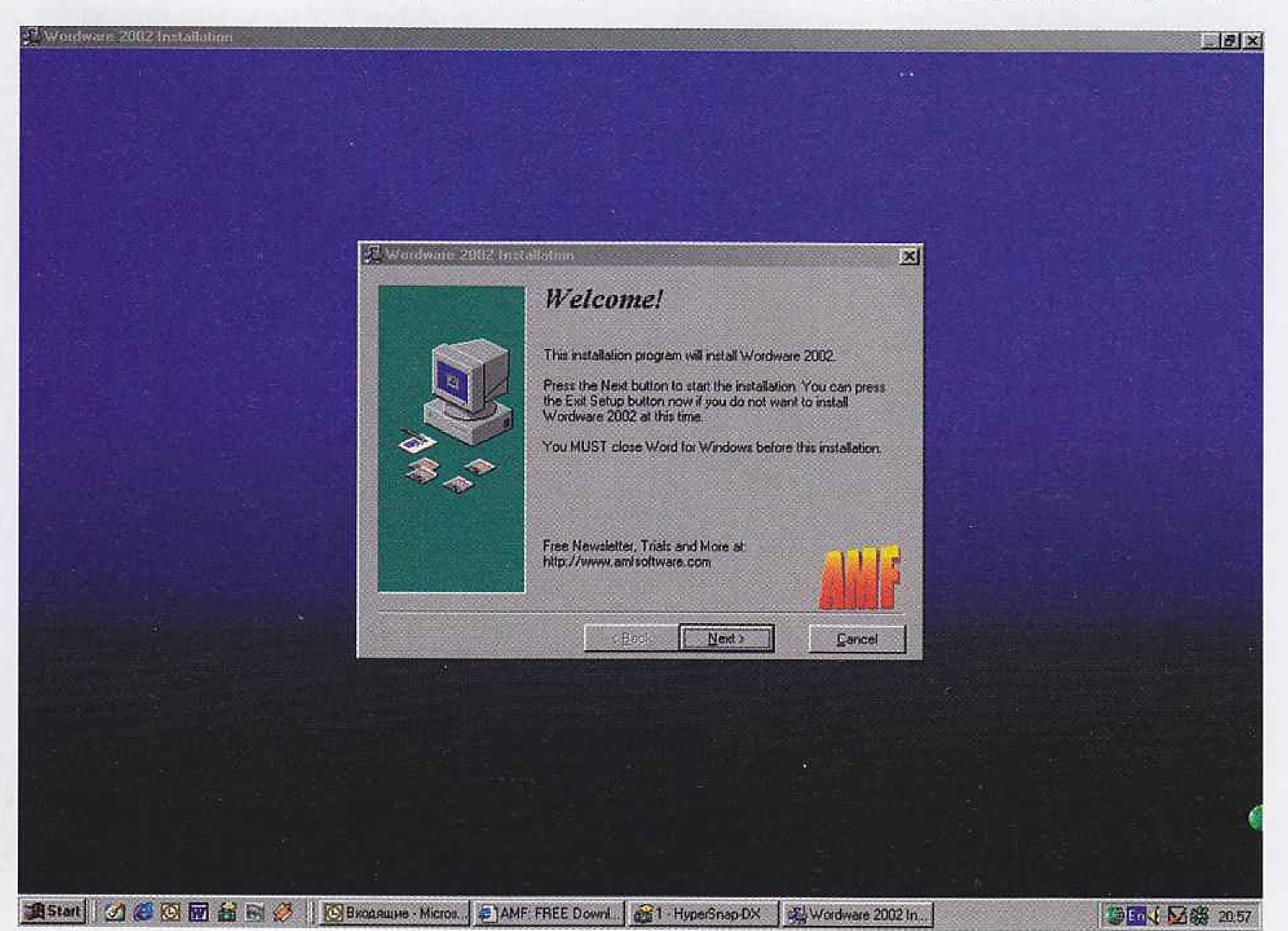
На сайте "Высокие статистические технологии" представлены четыре полезных и бесплатных набора макросов. Самым знаменитым из них является набор "ВерсткаТекстаКнижкой", основное предназначение которого – создание и печать брошюры (книжки форматом А5 – в половину обычного бумажного листа А4). Да, в Word 2002 (наконец-то!) появилась возможность создания брошюры. Но эта возможность уступает "Верстке...". Тому причина большое количество опций, которые дает возможность установить "Верстка...".

Создание брошюры с помощью "Верстки..." трудностей не представляет. Однако "ВерсткаТекстаКнижкой" – это не один макрос. После установки (а она производится открытием файла установка.doc не отключая макросы) появляется новая панель "Верстка", которая кроме кнопок верстки и печати книжкой содержит другие кнопки, многие из них дублируют обычные команды Word. Есть и несколько самобытных макросов – "Конвертер текста MS-DOS" (опять типа "перелопачивания"), "Файлообъединялка" (объединяет все файлы с одним расширением из какой-либо папки в один большой файл, копируя содержимое), "Text from book" (извлекает из сверстанной брошюры текст и вставляет его в новый документ).

Кроме "Верстки текста книжкой" на сайте можно найти еще несколько интересных наборов макросов. Это, во-первых, "Каталогизатор". Ставится он так же, как и "Верстка", тоже создается панель ("Каталогизатор"), где тоже есть разные команды, и только две из них можно назвать особыми: "Каталогизатор" и "Каталог картинок". Первый макрос добавляет в документ список файлов из указанной папки в виде гиперссылок. Второй похож на первый, но кроме имен файлов есть еще и картинки (для файлов gif и jpg). Оба могут использоваться, например, для создания сайта.

Набор "Untaco". Макросы для вставки в документ текстовых расшифровок числа. Поддерживаются русский, украинский и английский языки. Вводите число, сразу после этого нажимаете нужную кнопку и получаете результат. Установка "Untaco" производится открытием файла setuntaco.doc. Для Word 2002 нужно, чтобы была установлена галочка "Доверять доступ к Visual Basic Project" на вкладке "Надежные источники" окна "Безопасность" (вызывается из меню: Сервис > Макрос > Безопасность). Та же галочка в Word 2002 должна быть установлена и для инсталляции третьего набора макросов – "Сохранить в папке". Он ставится открытием файла установка.doc.

Набор "Сохранить в папке" состоит из пяти кнопок в добавленной им панели. Одноименный макрос "Сохранить в папке" позволяет задать до семи разных папок, а затем одним нажатием кнопки сохранять документ во все указанные папки. Следующей идет уже известная "Файлообъединялка". Затем – "Сноскоконвертер", который используется, чтобы не пропадали сноски при сохранении документа как HTML. Не путайте сноски со ссылками, пожалуйста – при сохранении сноски заменятся на гиперссылки, а ссылаться они будут на соответствующее место в конце документа, где будет находиться текст сноски. Четвертый макрос – "Обнуление Рисунка HTML" – позволяет задавать, с какого номера будет начинаться нумерация рисунков при следующем сохранении в формате HTML. Ведь Word сохраняет рисунки с именем image плюс номер рисунка. И последняя, пятая, кнопка – "Шаблоны для тестов". Делает, как и сказано – шаблоны для тестов, пригодится преподавателям.



DocBar

www.astonshell.com/rus

Бесплатный DocBar добавляет в Word свою внутреннюю панель задач, содержащую имена открытых документов. Замечательная вещь для текстового редактора, который работает в многодокументном режиме. Так работает Word 97 и может работать Word 2002, если в "Параметрах" на вкладке "Вид" снять галочку "окна на панели задач". Word 2000 работает в однодокументном режиме, то есть документы всегда отображаются в панели задач Windows, потому для Word 2000 DocBar будет, как мне кажется, лишним, хотя если хотите – пробуйте.

DocBar разрабатывался для Word 97, но работает и в Word 2002. Есть также версия для Word 95. Установка производится открытием файла DocBar97.doc (не отключайте макросы). В открытом документе нажмите "Установить", затем перезапустите Word. Нажимая на кнопки новой панели, можно будет переключаться между документами.

TreeView

treeview.chat.ru

Завершая обзор, расскажу о том, как в Word добавить подобие панели задач и кнопки "Пуск". TreeView предоставляет доступ к вашим дискам и файлам в виде меню, поэтому теперь вам не придется пользоваться окном "Открыть". Получается древовидная структура, напоминающая меню "Пуск" в Windows или "Избранное" в Internet Explorer. Чтобы открыть файл, надо просто добраться до него, попутешествовав по добавленным TreeView трем панелям: TVDisk, TVFavourites и TVMain. Первая содержит логические диски, вторая состоит из выбранных вами папок, последняя показывает "Мои документы" и текущую папку.

По умолчанию TreeView показывает только файлы *.dot, *doc, *.htm, *.txt и *.zip, но можно добавить и показ других файлов. Установка TreeView производится открытием файла setup.doc без отключения макросов. Последняя версия разрабатывалась для Word 97 и 2000, но прекрасно работает и на моем Word 2002.

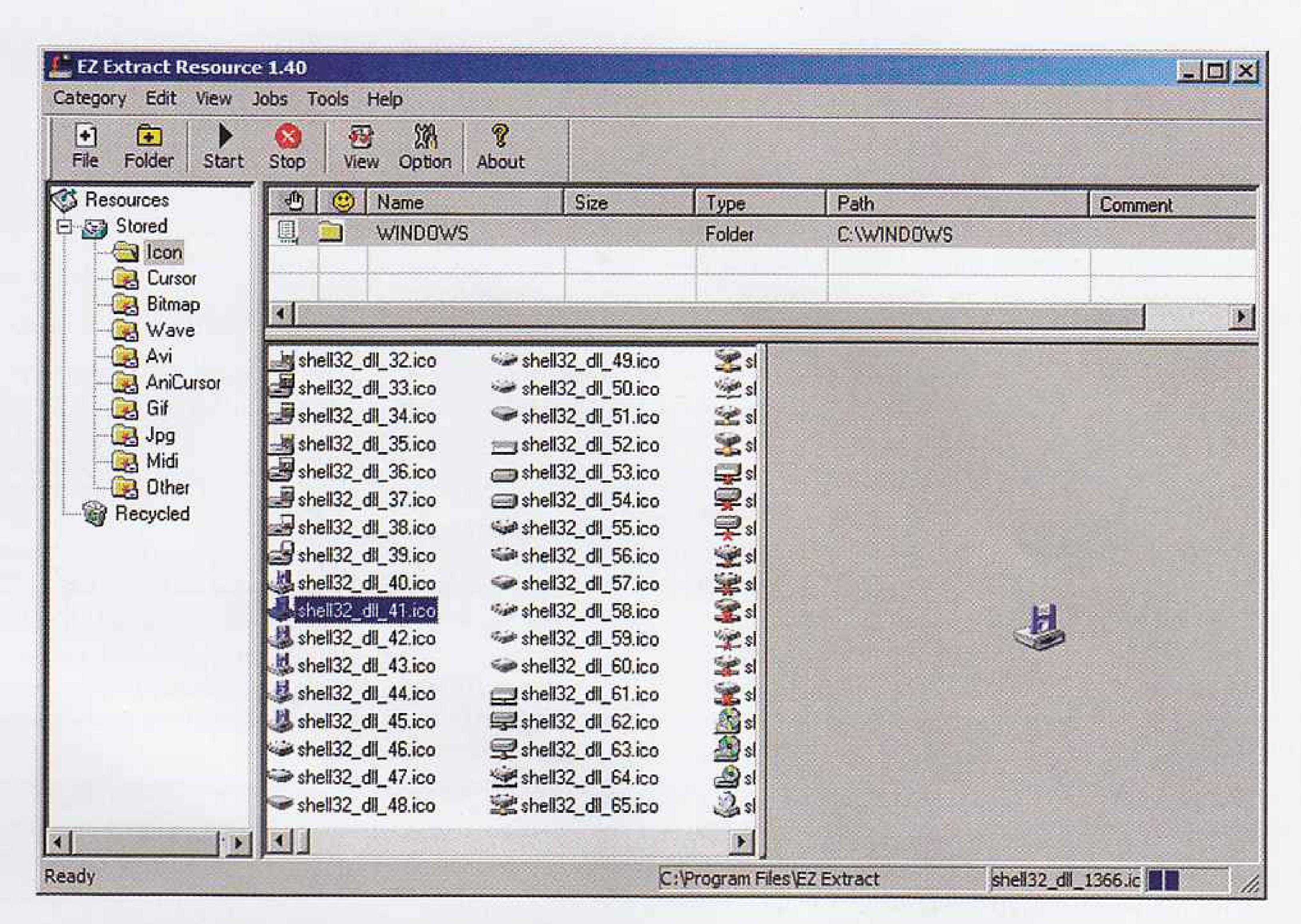
Обращайтесь к разработчику

Итак, наш обзор закончен. В него, конечно, вошли далеко не все комплекты макросов. Кроме обширных наборов очень много можно найти и отдельных макросов, например, для верстки брошюрой, суммы и даты прописью. Множество таких макросов (и не только для Word) есть на www.microsoft.ru/offext. Некоторые макросы там предназначены для весьма специфических задач, но, думаю, каждый найдет что-нибудь нужное. UP

Вскрытие покажет

Николай Барсуков
barsick@computery.ru

Признаться, меня всегда интересовали утилиты, предназначенные для извлечения из файлов разного полезного добра. Полезное добро – это всевозможные картинки, иконки, курсоры и прочая мелочь, которая скрашивает наши с вами компьютерные будни. С другой стороны, использование таких программ трудно назвать необходимостью, ведь это, как ни крути, всего лишь развлечение. Ну нет объективных причин у взрослого, в меру серьезного человека, заниматься выковыриванием из недр системы точечного рисунка, размером 32 x 32 точки. У меня же необходимость такая возникла неожиданно – понадобилось протестировать несколько программ, предназначенных для изменения внешнего вида Рабочего стола. Естественно, понадобились и иконки, причем разные и много. По ряду объективных причин заниматься поиском в Сети представлялось нецелесообразным, вот и решил я посмотреть, что мне может предложить сама система. Много ли там всяких иконок?



В помощники было решено взять программу EZ Extract Resource 1.40 (www.qwerks.com/download/4032/ExtraResSetup.exe). Мне она как-то сразу приглянулась простотой интерфейса и маленьким (690 кб в архиве) размером дистрибутива. К тому же, разработчики обещали поиск не только иконок, но и курсоров, и точечных рисунков, и музыкальных файлов. Оставалось только проверить, так ли все красиво...

Поначалу потребовалось составить список директорий и файлов, в которых будет производиться поиск. Программа честно предупредила, что ковыряться будет только в найденных исполняемых файлах и файлах библиотек. Оказалось, что можно задавать сразу несколько источников, для этой цели в главном окне предусмотрена специальная таблица. Задав все необходимые пути, оставалось только стукнуть по кнопке Start.

Вот тут-то все и началось. Дело в том, что я, не будучи знаком с особенностями функционирования утилиты, указал среди путей поиска весь системный диск, руководствуясь принципом "чем больше, тем красивее". Программа радостно замигала индикатором выполнения задачи и через пару минут выдала – внимание! – 5959 иконок, 1719 bitmap-картинок (bmp), 90 JPEG-картинок (jpg), 363 курсора (cur) и еще кое-чего по мелочи.

Все найденные ресурсы при этом были аккуратно разложены по соответствующим разделам каталога результатов, да к тому же был составлен подробный лог, при последующем открытии которого утилита сразу (без повторного поиска) показывала все найденные сокровища. Да, кстати, все эти иконки-картинки даже не пришлось сохранять, так как оказалось, что EZ Extract Resource сразу после выдергивания сохраняет их в собственный контейнер, расположенный по умолчанию здесь: C:\Program Files\EZ Extract Resource\Stored. Причем не кучей, а в отдельных папках, рассортированных по типам найденных ресурсов. Напомню, что сделала она все это буквально в два клика.

Самое время было приступать к изучению улова. Как вы сами понимаете, из Windows удалось выкорчевать буквально все сокровища. Правда, скоро выяснилось, что среди результатов очень много дублей, то есть совершенно одинаковых элементов, вытащенных из разных файлов. Так, например, иконок с изображением привода компакт-дисков (совершенно идентичных) набралось более сотни. Вот тут и пришлось отметить первый минус программы. Ведь вполне можно было встроить маленький фильтр, который автоматически отбрасывал бы элементы, совпадающие с найденными ранее. Это бы сильно замедлило процесс поиска, да и результаты были бы скромнее (в числовом выражении), но с практической точки зрения, такой шаг сильно облегчил бы жизнь пользователя. Теперь же остается надеяться, что этот факт бросится в глаза кому-нибудь из программистов, и в следующих версиях одинаковые картинки будут все-таки удаляться.

Обнаруженный печальный факт заставил покопаться в настройках. А вдруг, думаю, они там такой фильтр припасли, типа для самых сообразительных. Но нет, к сожалению, не припасли. Зато предоставили возможность настройки поиска по другим параметрам. Так, например, оказалось, что можно настраивать тип искомых ресурсов. Можно сканировать файлы только на предмет иконок, или исключительно картинок совместно с файлами видео. Здесь же в настройках можно указать адрес папки, в которую программа будет складывать все найденное. Также можно задавать тип файлов, в которых будет вестись поиск. Всего их четыре: exe, dll, ocx и cpl. Выбирать можно как все сразу, так и любые необходимые комбинации. Собственно на этом регулируемые параметры и заканчиваются.

При более детальном осмотре разных кнопочек-фишечек был обнаружен простенький встроенный просмотрщик найденных ресурсов. Он оказался способен работать в двух основных режимах: в первом случае демонстрировалась сама картинка или курсор, а во втором – взору представал 16-битный код, которым конкретный ресурс кодировался в файле-источнике. Вот уж не знаю, кому это может оказаться полезным, но смотрится очень солидно.

При помощи ниспадающего меню Category можно как просто заглянуть в папку с результатами (открывается дерево каталогов), так и перейти непосредственно по адресу, минуя посредников (папка при этом открывается в новом окне). Можно воспользоваться и поиском, правда, не встроенным, а стандартным, программа при этом только подставляет адрес папки с ресурсами в качестве директории-источника. Файл логов поиска по умолчанию пишется в директорию с найденными ресурсами, в самый ее корень. Да, если вам вдруг показалось, что процесс поиска затянулся, то можно его насильственно прервать с помощью кнопки Stop, все найденные до этого момента ресурсы сохранятся, и логи также будут записаны.

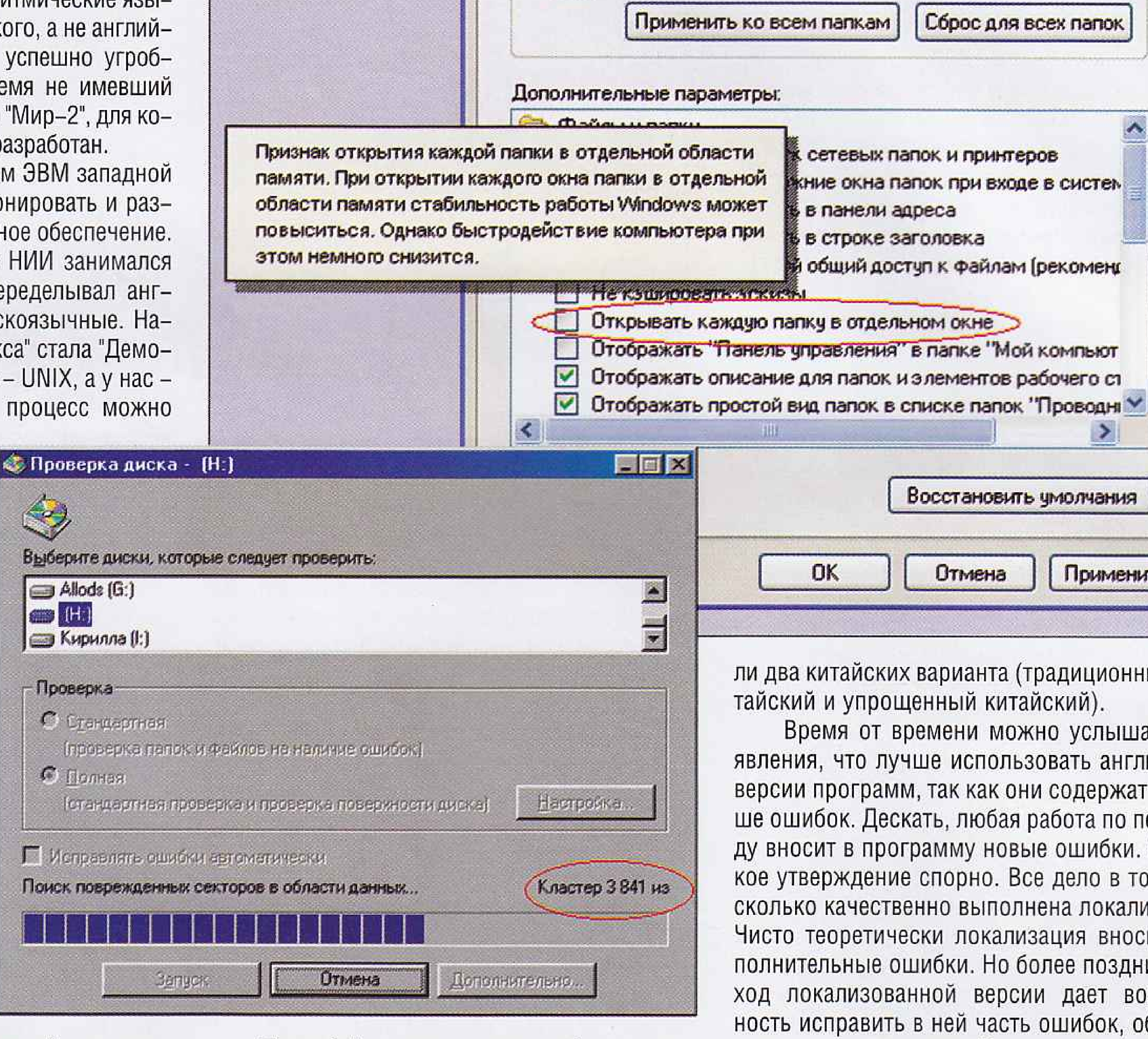
А теперь попробуем оценить EZ Extract Resource. Сами разработчики особо не стеснялись, запросив за программу $29. На мой взгляд, цена завышена. Не потому что программа плохая, она честно делает все, что от нее требуется. Скорее, дело в том, что для цены в три зеленых червонца она все же слишком простовата. Да к тому же, триальная версия работает целый месяц, а за это время можно столько иконок найти... Удачных поисков! UP

Как и зачем переводят программы

Игорь Лейко
ipigl@redline.ru

Необходимость в переводах появилась в конце 60-х годов прошлого века, когда в СССР было принято решение не развивать собственные ЭВМ, а клонировать семейства, распространенные на Западе (IBM 360 / 370, PDP-11 и некоторые другие). До этого отечественные программисты использовали автокоды (сейчас их называют "языками ассемблера"), содержавшие русские буквы. Да и алгоритмические языки тоже писались на базе русского, а не английского. Достаточно вспомнить успешно угробленный "Аналитик", в свое время не имевший себе равных, как и ЭВМ "Мир" и "Мир-2", для которых он первоначально был разработан.

Одновременно с выпуском ЭВМ западной разработки в стране стали клонировать и разработанное для них программное обеспечение. Располагавшийся в Калинине НИИ занимался преимущественно тем, что переделывал англоязычные программы в русскоязычные. Например, одна из версий "Юникса" стала "Демосом" (старая поговорка: "у них – UNIX, а у нас – "Демос"). Локализацией этот процесс можно было назвать лишь с натяжкой: в программы местами вносились изменения, в процессе переделки исчезали всякие упоминания о первоисточнике. С началом выпуска в СССР клонов семейства персональных компьютеров тем же калининским НИИ были сделаны русские варианты операционных систем и ряда программ для этих ЭВМ. Перевод этих систем был полным – пользователю не встречалось ни единой латинской буквы. Даже диски обозначались не латинскими буквами, а цифрами. Все команды операционных систем также были русскими. Впрочем, их английские эквиваленты системе все же были знакомы.



До широкого распространения персональных ЭВМ язык, который использовала операционная система, существенного значения не имел. С ЭВМ работал относительно узкий круг людей, и знание основных команд и сообщений ОС, в том числе, на иностранном языке, вполне могло расцениваться, как один из показателей профессиональной пригодности и уровня квалификации. Персональные ЭВМ в корне изменили картину. Компьютер стал подсобным инструментом для профессионалов из других областей, но работники, вместо того чтобы исполнять служебные обязанности, должны были тратить и тратят до сих пор по несколько дней, а то и недель на изучение работы программ с англоязычным интерфейсом.

Попробуйте сами освоить работу с программой, имеющей интерфейс на незнакомом языке. Надо иметь очень мощный стимул, чтобы заниматься подобным, прямо скажем, мазохизмом. Известно, что чем меньше времени отнимает освоение той или иной программы, тем лучше. А освоение программы, язык интерфейса которой знаком пользователю, происходит намного быстрее, чем программы на ином языке. Именно поэтому почти всегда и везде предприятия стремятся использовать локализованные программы, если они доступны. И такое происходит не только на уровне пользователей или организаций. Несколько лет назад правительство Китая заплатило корпорации Microsoft очень приличную сумму, чтобы программные продукты этой корпорации уже при выпуске имели два китайских варианта (традиционный китайский и упрощенный китайский).

Время от времени можно услышать заявления, что лучше использовать английские версии программ, так как они содержат меньше ошибок. Дескать, любая работа по переводу вносит в программу новые ошибки. Но такое утверждение спорно. Все дело в том, насколько качественно выполнена локализация. Чисто теоретически локализация вносит дополнительные ошибки. Но более поздний выход локализованной версии дает возможность исправить в ней часть ошибок, обнаруженных в оригинале. И как именно обстоят дела с конкретной программой, зависит от подхода локализаторов.

Если брать программы от Microsoft, то существуют примеры, когда локализованная версия оказывалась лучше оригинала (Windows NT 4 и Office 2000). Как правило, в русских версиях ошибок больше. Однако порывшись в памяти и во множестве сообщений об ошибках, отправленных мной на рассмотрение, я так и не нашел случаев, когда ошибки в русской версии сказывались бы на функционировании программ. Обычно это были косметические ошибки (например, неправильное отображение информации в программе проверки дисков) или неточности либо ошибки в переводе.

Неприятно, конечно, но работать не мешает. Хотя нет, вру. В русскую версию Office 2000

все же вкралась ошибка, отсутствовавшая в английской версии и не дававшая в ряде случаев пользоваться частью программ этого пакета. Впрочем, тут как раз можно утверждать, что мы сами себе "злобные буратины". Если бы пиратство не было в России таким массовым, и Microsoft не опасалась привлекать к бета-тестированию сравнительно широкий круг людей, то ошибка, безусловно, была бы выявлена до выхода программы.

Модули проверки правописания заслуживают отдельного разговора. Замечу только, что Microsoft не пишет эти модули (единственный блин, и тот комом – проверка русской орфографии в Word 6). Она покупает эти модули у других компаний. Так что если вам не понравится, как в MS Office работает проверка правописания, ругайте не Microsoft, а московскую фирму "Информатик".

Иногда предпочтение английским версиям выражается совсем коротко и резко: "английские версии – для профессионалов, русские – для ламеров" (ламер – жаргонное слово, обозначающее неквалифицированного и не желающего обучаться пользователя, от английского lame – хромой, увечный (заодно и это перевели – прим. ред.)). Но такое утверждение – просто глупость, поскольку уровень профессионализма не имеет никакого отношения к предпочтительному языку интерфейса. Скорее, наоборот, профессионал понимает, что с программой на родном языке работать проще и быстрее. И если стандартные операции, на которых, что называется, набита рука, многими могут быть выполнены одинаково быстро, то более сложные операции даже высококвалифицированные специалисты проделывают быстрее, если элементы интерфейса программы выполнены на родном для них языке. Вот цитата из письма весьма опытного пользователя: "Я работал в США, и для меня английский и немецкий языки не есть что-то чуждое. И я специально проверил: переключался в Microsoft Office 2000 Multilanguage на другой язык интерфейса и смотрел, как быстро я могу выполнить какое-то действие. Так вот – заметно медленнее в любом случае (против русской версии), хотя я менюшки и команды MS Word знаю ну не то чтобы наизусть, но очень хорошо...".

Психологи утверждают, что значение тех или иных команд, пунктов меню, сообщений, других элементов интерфейса должно "осознаваться" пользователем примерно за две секунды. Если на это уходит больше времени (для интерфейса на неродном языке – обычное дело), то человек испытывает определенный дискомфорт и подсознательно старается избежать использования данного элемента интерфейса в работе. И то, и другое приводит к снижению эффективности работы за компьютером. Приведу еще одну цитату – из письма человека, занимающего в организации довольно ответственный пост: "Здесь, я полагаю, следует различать несколько типов пользователей. Как минимум, следует выделить три группы. Сотрудники, для которых работа с ПК связана, в основном, с выполнением время от времени абсолютно однообразных рутинных операций (выписка счетов, etc.). "Продвинутые" пользователи, в чью задачу входит, к примеру, составление и оформление важных документов, разработка шаблонов и т. п., но которые НЕ являются профессионалами в работе с ПК. Профессионалы (дизайнеры, верстальщики и пр.), для которых работа с ПК – основной хлеб. Группы 1 и 2 частично пересекаются, наибольшие трудности при работе с англоязычными программами испытывают пользователи второй группы. Ибо первым можно просто тупо сказать – нажимать сюда-то и сюда-то. Вторая группа, наиболее интенсивно использующая возможности ПК и прикладных программ, довольно часто сталкиваются с неадекватным восприятием англоязычных элементов меню. Даже при знании английского. Причем это как раз тот случай, когда непроизводительные потери рабочего времени максимальны. Третья группа беспокоит меня меньше всего. Моя задача – поставить им тот софт, который требуется, и обеспечить его работоспособность. А уж если верстальщик будет просить меня объяснить ему смысл того или иного элемента меню в PageMaker – то предупреждение о неполном служебном соответствии не заставит себя долго ждать. Этот разговор можно продолжать и далее, но для себя я сделал четкий и однозначный вывод: в российской фирме должно быть установлено (если впрямую не приказано иного) только локализованное программное обеспечение из числа "повседневного" – за исключением специализированного софта, рассчитанного на профессионалов. В противном случае, рабочее время ряда сотрудников будет расходоваться крайне неэффективно".

Вы, возможно, скажете: "А мне-то какое дело до всего этого? Я студент (или школьник), и меня меньше всего волнует, какое ПО должны использовать в организациях. Мой компьютер стоит дома, и я могу устанавливать на него такие версии, какие захочу". Безусловно, можете (и, конечно, ставите). Но, во-первых, в этом случае ваш компьютер стоит дома. Хорошо, если в семье несколько компьютеров, у каждого – свой. Или остальные члены семьи избегают компьютера, как черт – ладана. Тогда вы можете делать с компьютером все, что хотите. Но если на компьютер претендуют и другие члены семьи, то вы оказываетесь перед выбором: или поставить версию, которая им понятна (то есть русскую), или же смириться с тем, что к вам то и дело будут приставать с вопросами, о том, как выполнить то или иное действие на компьютере.

А во-вторых, и это главное, чем вы собираетесь заняться после окончания учебы (вопрос к ярым сторонникам английских версий)? Ага, работой, связанной с использованием компьютера? Ну, тогда у вас впереди три варианта развития событий.

1. Вы попадаете в небольшую организацию, где оказываетесь единственным (или основным) специалистом по компьютерам. Тогда остальные будут вынуждены плясать под вашу дудку. Сколько времени продлятся эти пляски – зависит от того, как быстро начальник поймет, что вы не столько помогаете людям работать, сколько мешаете это делать (см. предыдущий раздел).

2. Вы устраиваетесь в среднюю или крупную организацию, и вам придется подчиниться существующим там правилам, нравятся вам они или нет.

3. Вы начинаете плавание по волнам моря житейского в качестве свободного художника (читай: программиста), пытаясь заработать на хлеб разовыми заказами на выполнение работ по написанию программ, созданию сайтов в интернете и т. д. Тогда вы сам себе хозяин и можете пользоваться любыми программами, какими только захотите.

Вообще говоря, существуют три способа перевода. Назовем их условно "побуквенный", "заплаточный" и "нормальный". Побуквенный метод внешне самый простой: вы открываете файл программы в любом шестнадцатеричном редакторе и начинаете искать текст на английском языке и заменять его на русский. Но, с другой стороны, этот метод и наиболее сложный. Вам надо уместить русский текст (а он, как правило, длиннее английского) в то количество символов, которое занимает английский текст. При этом неизбежны сокращения и относительно велика вероятность того, что не удастся сделать полноценный перевод: он просто не влезет на место, отведенное под сообщение.

Практически никакой квалификации этот метод не требует, поэтому он широко был распространен лет десять-пятнадцать назад (во время отсутствия нормальных локализаций). У меня, например, одно время хранилась коллекция из четырех вариантов "самопального" перевода одной и той же версии Norton Commander. Общей чертой этих переводов была корявость.

Заплаточный метод имеет много общего с "побуквенным". Если русский текст помещается вместо английского, то вставляется на его место. Если он оказывается больше – то делается "заплатка". Русский текст дописывается в конец файла, а в теле программы делается соответствующее исправление, чтобы текст брался из нового места. Такой метод уже требует, по крайней мере, умения разобраться в структуре программы. Более сложная разновидность метода: когда весь русский текст собирается в одно место и им заменяется английский текст. Кусок, не помещающийся в отведенное для текста место, по-прежнему дописывается в конец файла. При этом требуется поменять в теле программы все ссылки на выводимый текст. Именно таким способом делается большинство неофициальных переводов.

Нормальный перевод – когда в распоряжении переводчиков имеются исходные тексты программы. Тогда все элементы интерфейса переводятся обычным порядком, а затем компилируется новый вариант программы с другим языком интерфейса. Естественно, это возможно только в случае, когда перевод делается самой компанией, разработавшей программу, или с ее ведома. Microsoft делает русские версии своих продуктов именно так. Вот только сидят локализаторы не в Редмонде, штат Вашингтон, где находится сама корпорация, а поближе – в Ирландии.

Российским пиратам переводы Windows и Office оказались не по зубам – требовался слишком большой объем работ. Единственное исключение – попытка сделать русскую версию Windows XP из английской, осуществленная в прошлом году. По словам продавцов пиратских дисков, перевод был сделан процентов на сорок. Проверять, так ли это, мне не захотелось. А известная версия Windows 98 с английской справкой – это всего лишь одна из русских бета-версий, попавшая в руки пиратов. UP

***

Автор статьи благодарит Артура Гроховского за помощь в подготовке статьи.

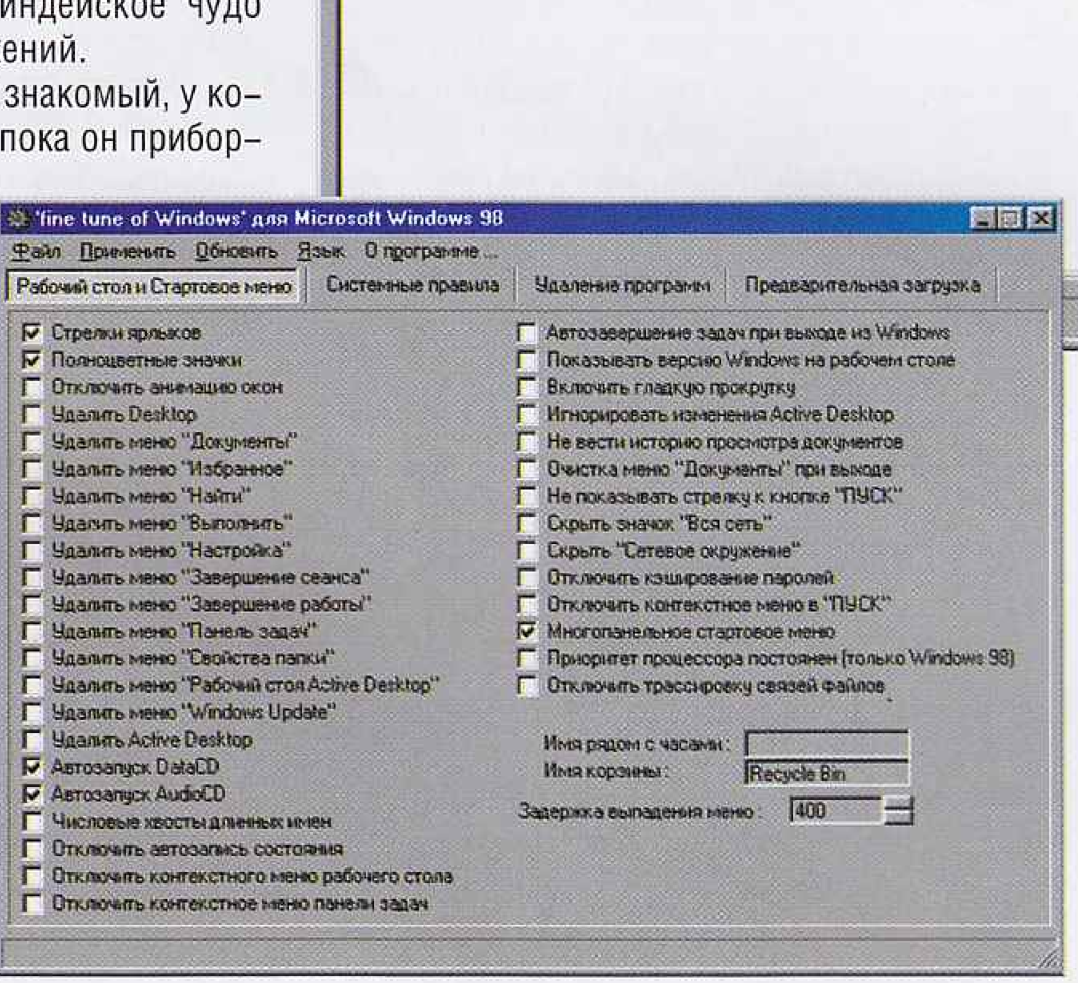
Тюнинговые настроения

Алена Приказчикова
lmf@computery.ru

Она будет мне отдаваться, а я терпеть этого не могу.
М. Булгаков. Дьяволиада.

Что-то капризничает моя система в последнее время, фортели выкидывает, на слова "пожалуйста, дорогая" реагировать не желает, делает "козу" и в кусты, паразитка такая. Я ей: "Женщина, ведите себя прилично!", а она мне жаргонизмами, слизанными у булгаковского недочеловека Шарикова: "Отлезь, гнида!". Ну, конечно, на супергадости ей ни мозга, ни времени не хватает, за этим я слежу внимательно, уж пусть она будет спокойна: чтобы допустить невыполнимое и выполнить недопустимое, этого мы, простите, не допустим. Ну, а по мелочи пакостить – это завсегда пожалуйста, это мы первые. Вот попросишь ее, как человека, поменяй-ка мне вот эту установочку, маленькую такую, интерфейсную – вроде слушается, а после перезагрузки – бац, фигвам, индейское чудо строительства жилых сооружений.

Вот есть у меня хороший знакомый, у которого машина не заводится, пока он приборной доске воздушный поцелуй не пошлет. Я, конечно, понимаю, что это такое своеобразное отношение представителя живой природы к технологическому организму (кстати, иногда даже срабатывает), трепетно это, даже интересно в какой-то степени, однако перспектива пускай и латентного фетишизма меня мало привлекает. Представляете себе картинку: чтобы система не глючила, необходимо заклинание произнести, послать ей воздушный поцелуй, три раза выключить и включить кондиционер, проверяя уровень бриза над монитором или еще того хуже – нежно похлопать системный блок по боку, со словами "заводись, родной". Бр-р, кошмар на улице березок, часть пятнадцатая.



В общем, "все в сад": решила я на этой неделе, что все мое свободное время будет посвящено поиску толковых бесплатных программ, перегруженных идеологией тюнинга системы. И таки нашла – два, не побоюсь этого слова, шедевра. Причем, что самое приятное, оба с русскоязычным интерфейсом. Внимание, показываю.

Fine Tune of Windows
или "Тонкая настройка Windows"

usefulutils.narod.ru

Название утилиты (которая весит всего лишь 85 кб в архиве) двойное неслучайно. Дело в том, что снабжена она и русским, и английским интерфейсом, что для меня, например, весьма приятно. Иностранным гражданином подозрительной наружности вашего софт-корреспондента назвать сложно, однако, есть у меня одна "нехорошая" привычка – предпочитаю интерфейс в жанре латиницы. Отчего каждый раз исступленно переключаю настройку с "русского" на "английский" в мобильном телефоне и русифицированный Windows на дух не перевариваю (однако подробности об особенностях перевода программ и системы с англоязычным интерфейсом и о полезности или бесполезности сего действа для конечного пользователя, вычисляемую от произведения любознательности переводчиков на их лень, вы можете узнать – если еще не узнали – из статьи Игоря Лейко буквально на предыдущем развороте). Но это совершенно не означает, что именно так поступаете и вы, поэтому мы будем рассматривать русскоязычную версию программы, где нам "все просто и понятно".

Лирическая часть закончена, теперь о главном: почему программа – шедевр и все тут. Потому что, по словам ее создателя, хотя "Тонкая настройка Windows" и не является единственной программой в своем роде, он постарался выбрать из всех возможных настроек наиболее используемые и необходимые. Это так. Судите сами.

Главное окно "Тонкой настройка Windows" содержит четыре закладки: "Рабочий стол и Стартовое меню", "Системные правила", "Удаление программ" и "Предварительная загрузка". Выставляя или убирая галочки на первой закладке, вы можете: удалить или восстановить стрелки на ярлыках; задать отображение ярлыков Рабочего стола полноцветными; отключить анимацию окон; удалить все элементы Рабочего стола; удалить меню "Избранное", "Найти", "Выполнить", "Документы", "Настройка", "Завершение работы", "Завершение сеанса" из меню "Пуск" и удалить меню "Панель Задач", "Свойства", "Windows Update" из меню "Настройка" в "Пуск"; удалить меню "Рабочий стол Active Desktop" и "Active Desktop" из контекстного меню Рабочего стола, вызываемого правой кнопкой мыши; активировать автоматическое завершение задач при выходе из Windows и прочее. Кроме того, у вас есть возможность задать имя, которое будет отображаться рядом с системными часами, и имя корзины (Recycle Bin).

Закладка "Системные правила" нам с вами больше интересна, так как предоставляет реальную возможность для пользователя по ограничению доступа кого-то постороннего к некоторым опциональным настройкам системы – защищает от дураков, детей и зло-

умышленников, ото всех сразу. А конкретно – помогает заблокировать возможности настройки сети; скрыть вкладку со сведениями о компьютере; скрыть вкладку управления доступом; заблокировать возможность настройки защиты; скрыть вкладку смены паролей; скрыть вкладку конфигураций; скрыть вкладку удаленного управления; скрыть кнопки организации доступа к файлам и принтерам; скрыть вкладку общих сведений о принтерах и заблокировать возможность их удаления и добавления; заблокировать возможность настройки экрана – скрыть некоторые вкладки; запретить редактирование реестра (!); запретить использование MS-DOS Prompt, Single-Mode MS-DOS; скрыть вкладки "Диспетчер устройств", "Конфигурация оборудования", "Файловая система", "Виртуальная память".

С закладкой "Удаление программ" все стандартно: "Деинсталлировать", "Изменить", "Удалить". Слева на закладке – список программ, справа – инструменты для препарирования софта. На кой в "Тонкой настройка Windows" эта возможность предусмотрена, не совсем ясно, но тоже полезно: вместо того чтобы лезть в нужную папку в контрольной панели задач Windows, вы можете из одной программки осуществлять параллельно нехитрые действия по удалению или добавлению софта. Да, и все ж таки удобно пользоваться инструментом "Изменить", с помощью которого можно задать новые параметры деинсталляции, указав имя программы и путь.

Закладка "Предварительная загрузка". Проверили путь к файлу msdos.sys? Вперед! Теперь можете: отключить функциональные клавиши; отключить автозапуск GUI; задать при загрузке не показывать заставку; запретить по F4 загрузку предыдущей ОС; разрешить всегда показывать меню загрузки; задать загрузку Windows в Safe Mode (всегда); отключить создание файла BootLog; отключить автозагрузку модуля реестра; задать параметры работы ScanDisk (заблокировать, после запроса, автоматически); разрешить или запретить автозапуск приложений.

С параметрами разобрались? Нажмите кнопку "Применить" или создайте хоть десяток модификаций этих параметров и сохраните в файлы, а потом загружайте необходимые конфигурации, когда понадобится – все зависит, как вы понимаете, от задач, которые на машине выполняются. Кнопка "Обновить" выполняет функцию восстановления параметров по умолчанию, если вас что-то не устроило, и вы решили возвратиться к первоначальной конфигурации.

WinSEr

www.newtech.ru/~mwtech

Заявлено вот так: редактор настроек Windows 9x / Me, NT / 2000 (379 кб в архиве). Утилита потолще предыдущей, соответственно, и возможностей для детальной настройки Windows у нее побольше: "Позволяет управлять множеством параметров Windows, не вошедших в официальную документацию, и доступ к которым не предоставляют стандартные приложения. Помимо основного окна, в программе имеется мастер оптимизации работы Windows, позволяющий быстро настроить все основные параметры системы. Структура программы предусматривает также подключение дополнительных модулей, расширяющих возможности редактирования. Во внешние модули вынесены те настройки, которые не имеют прямого отношения к Windows, но были бы весьма полезны". Ага, сейчас проверим, что у нас в активе.

Для того чтобы было окончательно и бесповоротно понятно, что за возможности предоставляет пользователю эта несравненная утилита, проще опять же пройтись по ее закладкам. Самая опционально значимая закладка – "Вид". Выбрав ее, вы можете перейти на любую из кучи малы вкладок.

"Запуск Windows". Здесь можно задать запуск стартовой закладки при загрузке системы, разрешить создание отчетного файла bootlog.txt, показывать загрузочное меню при запуске, разрешить "горячие клавиши" при запуске, загружать системный реестр при старте системы, загружать графическую оболочку Windows, всегда загружаться в режиме защиты от сбоев – в той или иной степени весь опциональный ряд "Тонкой настройки Windows" здесь повторен.

"Вход в Windows". Здесь все просто – можно задать сообщение, которое будет выводить на экран система при старте.

"Автозагрузка". Весьма полезная штуковина, которая бывает крайне необходима, когда интерфейсом какой-нибудь вами инсталлированной программы не предусмотрено опциональное разрешение или запрет на ее помещение в автозагрузку.

"Знаете ли вы, что…". Здесь вы можете задать программе, показывать ли окно "Добро пожаловать" при старте Windows и, собственно, написать само сообщение).

"Графическая среда". Параметры окон, диалог, выводимый при выборе файла, а также активизация отображения версии Windows, подсказок на Рабочем столе, отключение Active Desktop – в общем, наведение марафета.

"Рабочий стол". Регулировка "положения" обоев на Рабочем столе, параметры ярлыков, палитра иконок, вид стрелок на ярлыках и запрет или разрешение их отображения – опять марафет).

"Панель задач" – сочинение надписи рядом с системными часами на Панели задач.

"Меню "Пуск" (скрыть или показать пункты)". Перечислять по второму разу не стану, практически весь опциональный ряд совпадает с описанным утилиты "Тонкая настройка Windows".

"Диспетчер задач". Задание команд переключения между запущенными приложениями, автоматическое завершение задач при выходе из Windows и прочее.

"Проводник". Включение и отключение автообновления содержимого Проводника Windows, использование маленьких иконок в панели инструментов, вывод двух панелей Проводника и проч.

"Мой компьютер" – автозапуск дисков, смена иконки диска.

А также "Всплывающее меню", "Система (Информация)", "Система (Настройка)", "Система (Устранение ошибок)", "Файловая система (Настройка, Оптимизация работы, Кэширование, Устранение ошибок)", "Заставки", "Меню "Пуск" (Прочее)"…

Дальше – вкладки "Каталоги", "Спец. папки", "Иконки", "Типы файлов", "Инсталляция", "Удаление программ", "Псевдонимы" (программ), "Звук", "Крах системы" (отображение сведений) – в общем, все, что нужно для счастья слегка ленивому пользователю или, наоборот, педантичному (помните наши двухнедельные страдания педантизмом и страсть к порядку?), который считает необходимым каждый божий день производить тюнинг системы, причем быстро и комфортно. В WinSEr встроен редактор реестра, при выполнении каких-либо действий информация о ключах отображается слева, в главном окне программы, встроена опция бэкапа, есть возможность обновления настроек при активизации программы и возможность просмотра запущенных на машине процессов и загруженности системных ресурсов. Короче, дорогие друзья, проще WinSEr пощупать, чем рассказать о ее возможностях. Дерзайте! UP



Система. Вопросы и ответы

Типичные ошибки при установке системы

Сергей Трошин
stnvidnoye@mail.ru
http://stnvidnoye.chat.ru













Здравствуйте, прошу вас ПО-МО-ГИ-ТЕ-ЕЕ!!!! Я не могу установить Win98 и Me!!!!!!! То есть я, конечно, могу и делал это не раз, но тут я ничего не пойму, что происходит?!!! Дело в следующем: принесли мне вчера домой очередной компьютер для настройки - "винды" поставить, программы отладить и т. д. (я этим занимаюсь не профессионально, а так - для знакомых). На нем стояла Me. Ну, значит, удалил я ее (не люблю!), поставил 98-е, переделил диск с помощью "партишин мэджик", протестировал систему и в "виндах" и в ДОС, после этого удалил и 98-е "винды". Поставил XP Pro (так мне заказывали, да и на моем компе она стоит - проблемы есть, но нравится она мне!). Но тут оказалось, что драйверов для XP на встроенную звуковуху (C-Media 8738) производитель мамы не приложил, пришлось лезть в интернет, искать... Нашел, поставил звук, все нормально. А тут еще у хозяина компа плата такая стоит, "пиннакл" называется, ДС10+ (то есть для видеомонтажа), - так на нее я и в Сети драйверов не нашел. Так ее и не удалось завести... И принял я решение - сносить ХэПэ, так как хозяин очень хочет видео заниматься, а ждать Пиннакл не хочет. Вот тут все и началось... Снес я, значит, ХэПэ, то есть подчистую (format c:), так после этого никакие другие "винды" не хотят ставиться (ни Me, ни 98). Установка начинается, проходит проверка дисков, все нормально, потом как обычно появляется синий экран загрузки, "винды" говорят, что они готовятся к установке, индикатор ползет, доходит до 100% и... ВСЕ!!! Пишет: "Application Error SUWIN caused a General Protection Fault in module <unknown>037FOCCASUWIN will close" и предлагает закрыть это окно. Я его закрываю, черный экран, пишет: "Standart Mode: Bad Fault in MS-DOS Extender Fault: такое-то... Stack Dump: такой-то... Raw fault frame: такой-то... Нажмите любую клавишу...". Я все, что мог, пытался сделать, лазил в BIOS, менял там различные настройки, тестировал память test-memom, еще раз ставил WinXp (установилась без проблем), потом опять ее снес, - но что я ни пытался сделать, ни Win98, ни WinMe установить мне не удается!!! Все та же ошибка, то же сообщение. Не знаю, сможете ли вы мне помочь с этим разобраться, если сможете, век вам буду благодарен.

Появление похожего сообщения об ошибке при установке Windows 95/98/Me - вещь не такая уж и редкая - самые разные сбои могут происходить как при чистой установке систе-

мы, так и при установке поверх предыдущей ОС. Поэтому, думаю, есть смысл рассмотреть не только ваш случай, но и вообще наиболее часто встречающиеся проблемы, возникающие во время инсталляции операционной системы и приводящие к аналогичным сообщениям, а также выработать некоторые общие рекомендации, позволяющие избежать подобные неприятные моменты. В принципе, в базе данных службы технический поддержки Microsoft (search.support.microsoft.com/kb/c.asp) не очень сложно найти решение для многих проблем, в частности, и проблем с установкой системы. Для тех же, кто пока не имеет возможности выхода в интернет, этот справочный материал может оказаться особенно полезной палочкой-выручалочкой.

Fault in MS-DOS Extender. Это сообщение появляется, например, в случае использования 512 и более мегабайт оперативной памяти. Для устранения этого сбоя удалите один из модулей памяти, чтобы ее стало менее 512 Мб, удалите из ПК все устройства, кроме видеокарты и жесткого диска, загрузите MS-DOS с дискеты, используйте при этом драйвер EMM386 без ключа `noems`, либо удалите этот драйвер из config.sys, либо наоборот – добавьте с параметрами `device=c:\windows\emm386.exe x=A000-FFFF`. Переразбейте также диск заново утилитой fdisk и отформатируйте его. Включите двойную буферизацию, добавив строку `device=c:\windows\smartdrv.exe /double_buffer` в файл config.sys. Производите установку системы после загрузки ПК с системной дискеты, сделанной средствами Windows.

SU0409. Программа установки не может получить доступ к некоторым областям жесткого диска. Отключите антивирусное ПО, в том числе и встроенное в BIOS, отключите программу GoBack и удалите PGP Desktop Security.

Cannot open file *.inf. Возникает, если программе установки не хватает стандартной памяти, либо поврежден один из inf-файлов. Уберите из autoexec.bat драйвер SmartDrive и все остальные ненужные резидентные программы и драйверы.

SU995035. Invalid command option was specified check command line and try again or type setup/? Поврежден файл setver.exe. Удалите поврежденный файл и замените его файлом из дистрибутива Windows.

SUWIN caused a General Protection Fault in module PIDGEN.DLL @ 0001:5F2C, MSGSRV32 caused an General Protection Fault in PIDGEN.DLL. Введен неверный CD-Key либо системная дата установлена неверно. Измените системное время в CMOS Setup, проверьте правильность ввода ключа компакт-диска.

SUWIN An error has occurred in your application. If you choose ignore you should save your work in a new file. If you choose close, your application will terminate либо SUWIN caused a general protection fault in module SETUPX.DLL, либо SUWIN caused a general protection fault in module KRNL386.EXE. Неверные установки в BIOS для встроенной периферии (настройки кэша, тайминги, параметры дисков), некачественный модуль оперативной памяти либо кэша, сбойная материнская плата. Установите в CMOS Setup параметры по умолчанию, проверьте установки Bus Mastering, кэша, памяти, отключите разгон, отключите кэш, отключите Ultra DMA для всех дисков.

SU0167, the specified directory contains a directory named desktop that you must move or rename before Setup can continue. For more information, see SETUP.TXT on Setup Disk 1 or the Windows CD-ROM. При переустановке системы ей не нравится, что существует папка Рабочего стола (C:\Windows\Desktop, в русской версии – C:\Windows\Рабочий стол) с файлами. Переименуйте эту папку.

SUWIN An error has occurred in your application. If you choose ignore you should save your work in a new file. If you choose close, you application will terminate. При установке поверх Windows 3.1 отключена виртуальная память. Включите использование виртуальной памяти.

SUWIN This program has caused an illegal operation and will be shut down. SUWIN caused an invalid page fault in module Unknown at 0000:XXXX XXXX. При обновлении системы до Windows Me обнаружен установленный Microsoft SQL Server 7.0. Удалите Microsoft SQL Server 7.0.

SUWIN.EXE caused an invalid page fault in SETUPX.DLL. В системе с картой Creative Labs SBLive! не загружается драйвер emu10k1.vxd. Переименуйте его.

DriveSpace alarm 11. A program has corrupted memory belonging to DriveSpace. Сбой драйвера drvspace.sys. Отключите его в файле config.sys, дописав туда такие строки:

```
device=c:\windows\himem.sys
device=c:\windows\emm386.exe x=A000-F7FF noems
dos=high, umb
```

– и "закомментарив" строку с драйвером drvspace.sys:

```
rem devicehigh=c:\windows\command\drvspace.sys /move
```

A fatal exception 0E has occurred at 0028:C02A0201 in VXD IOS(04)+00001FC9. Установлена программа Corel CD Creator 2.0. Переименуйте файл cdraspi.vxd либо удалите программу.

A Fatal Exception 0E has occurred at 0028:XXXXXXXX in VXD SYMEvent(02)+XXXXXXXX. Установлена несовместимая версия программы от Symantec, например Norton AntiVirus. Удалите в реестре раздел `HKEY_LOCAL_MACHINE\System\CurrentControlSet\Services\VxD\SymEvnt`, в файле system.ini удалите упоминание файла symevnt.386. Либо удалите программы Symantec.

Setup has detected the following decoding error: "Could not decode this setup (.CAB) file." Setup will attempt to recover from this situation, click OK to continue. Либо: Setup (.cab) file error Setup has detected the following decoding error: Setup has detected a corrupt setup (.cab) file. Setup will attempt to recover from this situation. Либо: Setup cannot copy all of the files from your Windows 98 CD. Clean the Windows 98 CD with a soft cloth, return it to the CD-ROM drive, and then click OK. If you receive this message again, read the CAB Errors section of the Setup.txt file. This file is in the Win98 directory of your Windows 98 CD. Данная ошибка происходит в следующих ситуациях: поврежден привод CD-ROM, либо компакт-диск с дистрибутивом Windows; некачественная память или кэш; перегрев компонентов ПК; в BIOS или в Менеджере устройств (Device Manager) включены режимы Bus Mastering или Ultra DMA для дисков; используется менеджер памяти; компьютер заражен вирусом; PnP-устройство определяется некорректно; установлен Norton Autoprotect. Для ее устранения сделайте следующее: скопируйте дистрибутив ОС на жесткий диск; установите в CMOS Setup настройки по умолчанию; отключите сторонние менеджеры памяти и драйверы в autoexec.bat и config.sys; просканируйте систему антивирусом; запускайте установку системы с параметром /c (`setup /c`), отключающим драйвер SmartDrive; в файле setuplog.txt найдите сообщение об ошибке распаковки файла и, определив его имя, попробуйте распаковать его вручную в папку с дистрибутивом Windows.

SU0349 SUWIN caused a General Protection Fault in module SUWIN.EXE либо: A mismatched Setupx.dll is loaded. Setup cannot continue. Quit all Windows and MS-DOS based programs and try again. Or quit Windows and run from an MS-DOS command prompt. При апгрейде системы до Windows Me повреждены файлы setupx.dll или suwin.exe. Скопируйте файлы дистрибутива Windows Me в папку \Windows\Options\Install и запускайте установку уже оттуда.

SU0013 Setup cannot create files on your startup drive and cannot set up Windows 98. Диск С: сконфигурирован как съемное устройство и использует файловую систему FAT32. Запускайте установку из MS-DOS.

Setup cannot run from MS-DOS mode with a private configuration. Either run Setup from Windows or shut down Windows and run Setup from MS-DOS. Файл Exit to Dos.pif поврежден или изменен пользователем. Удалите файл Exit to Dos.pif ("Выход в DOS.pif").

Windows Setup. Setup found a compressed volume or a disk-cache utility on your computer. Quit setup and check your compressed volume with your disk- compression software or remove the disk-cache utility. Then run Setup again. Устанавливаемая версия Windows 95 более старая, чем уже установленная, либо установка Windows 95 производится после загрузки ПК с дискеты Windows 98. Устанавливайте систему в другую папку, делая новую инсталляцию. Отключите утилиты кэширования и сжатия дисков.

SUWIN caused a General Protection Fault in module SUWIN.EXE at 0006:6EB8. Появляется при установке Windows поверх Windows 3.x, в которой установлено более 1200 шрифтов TrueType. Удалите лишние шрифты.

The registry is corrupted and Windows must be installed to a new directory. Происходит в случаях: Advanced Power Management (APM, уп-

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - conf.computery.ru/cgi-bin/conference - наряду с пингвином "модератором" живет зверек "софт-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Если вы недолюбливаете конференции и / или желаете пообщаться с ним "в привате", то милости просим: support@computery.ru.

равление питанием) отключил ПК во время копирования файлов; одна из запущенных программ конфликтует с программой установки Windows; на диске недостаточно места; запущена программа Symantec Norton Utilities Nprotect (Protected Recycle Bin). Восстановите реестр из резервной копии, отключите APM, закройте все запущенные приложения, в том числе проверьте файлы config.sys и autoexec.bat, проверьте наличие свободного места на диске, запускайте установку из MS-DOS.

Windows found an error in your system files and was unable to fix the problem. Try deleting some files to free up disk space on your Windows drive. If that doesn't work then you will need to install Windows to a new directory. Поврежден реестр, либо установлен некачественный модуль памяти. Восстановите реестр из резервной копии. Запускайте установку из DOS.

SU0507 The following problem occurred while Setup was analyzing your computer: SDMErr (8037001b): Detection function returned a DMS error. DMSError: This computer cannot be upgraded from Windows. Please shutdown Windows and upgrade in MS-DOS mode. Setup cannot continue and will now close. Системный BIOS IBM Aptiva 710 или Compaq Presario CDS 520 не позволяет корректно работать программе установки. Запускайте установку из MS-DOS. Обновите BIOS.

W98Setup caused a general protection fault in module w98setup.bin at 0003:00000856. Setup cannot continue. Сетевой путь к папке с дистрибутивом содержит более 240 знаков. Измените путь к папке с дистрибутивом на более короткий.

While Initializing device CONFIGMG: Windows Protection Error. You need to restart your computer. Сбой в работе платы Micro-Star International MS-5169, либо настройки управления питанием некорректны. Обновите BIOS, отключите кэш, временно используйте PCI-видеокарту. В менеджере устройств установите флажок "Force APM 1.0" в свойствах управления питанием (Advanced Power Management support).

While initializing device NTKERN: Windows Protection Error. You need to restart your computer либо **Invalid VxD Dynamic Link Call to Device 3 Service B,** либо **While Initialing Device <имя файла> Windows Protection Error. You need to restart your computer,** либо **Himem.sys Has Detected Unreliable XMS Memory at <адрес>**. Дефектный модуль памяти. Запускайте установку из MS-DOS, замените память.

Windows 98 Setup has detected incompatible drivers on your system. Please see pcsupport.toshiba.com before upgrading your computer. Follow all instructions specific to your model then proceed with the Windows 98 upgrade. Несовместимый драйвер на ПК Toshiba. Удалите файл spower.drv в папке \Windows\System. Обновите драйверы.

Windows 98 Setup requires Microsoft Windows version 3.1 or later. Quit Windows and type Setup /D at the MS-DOS command prompt. Возникает при апгрейде Windows 3.0. Запускайте установку из MS-DOS с ключом /d: `setup /d`.

SU0168 Your computer already has an operating system installed, which cannot be upgraded by this version of Setup. Please obtain the Windows 98 Upgrade. Некорректная версия файла setupx.dll либо поврежден дистрибутив. В папке \Windows\System переименуйте файл setupx.dll в setupx.ol1, а setupx.w95 – в setupx.ol2. Если файл setupx.w95 отсутствует, восстановите его из дистрибутива исходной ОС.

A fatal exception 06 has occurred at <XXXX>: <XXXXXXXX>. Установлены старые версии программ McAfee's VirusScan либо Norton AntiVirus. Удалите упоминания этих программ из autoexec.bat

An error occurred calling DllInstall in C:\Windows\System\shdocvw.dll (HRESULT= 80004005). В предыдущей ОС установлен Microsoft Internet Explorer 4.0 с сохранением возможности его удаления. Игнорируйте этот сбой – установка будет продолжена.

SU0350 Setup was unable to display the Nondisclosure Agreement. Setup will now close. Сбой при открытии файла license.txt, либо недостаточно памяти. Скопируйте файл license.txt из папки C:\Windows в C:\Windows\Help.

Invalid system disk Replace the disk, and then press any key либо This version of Windows does not run on DOS 7.0 or earlier. Загрузочный сектор диска заражен вирусом, используются утилиты типа Disk Manager, EZ-Drive, DrivePro либо активировано встроенное в BIOS или иное антивирусное ПО. Используйте антивирусную программу для лечения диска, отключите антивирус, восстановите загрузочный сектор командами `fdisk /mbr` и `sys c:` после загрузки ПК с дискеты Windows. В случае использования утилит Disk Manager, EZ-Drive, DrivePro обратитесь к документации этих программ, иначе при восстановлении MBR возможна потеря всей информации на диске (для EZ-Drive надо отключить функцию Floppy Boot Protection).

SU0013 Setup could not create files on your startup drive and cannot set up Windows. If you have HPFS or Windows NT file system, you must create an MS-DOS boot partition. If you have LANtastic server or SuperStor compression, disable it before running Setup. Возможно несколько причин. Например, установлен Norton AntiVirus 7.0 Corporate Edition. Также возникает при попытке установить Windows 95 на диск FAT32 или при использовании утилит типа Disk Manager, EZ-Drive, DrivePro. Запускайте установку из MS-DOS, либо переразбейте и отформатируйте диск. Отключите функцию "File System Realtime Protection" в Norton AntiVirus.

SU0018 Setup could not create files on your startup drive and cannot set up Windows. Слишком много файлов (более 512 файлов и папок) в корневой директории диска, либо используется сжатие диска, либо загрузочный диск является сетевым. Очистите диск и откажитесь от его сжатия, удалите менеджер загрузки. Удалите параметр LastDrive из файла config.sys.

SU991010 Setup was unable to continue. Quit running setup and try running the install from DOS. 0X3F2. Ошибка чтения диска. Отключите антивирусное и другое ПО, препятствующее доступу к диску, запускайте установку из DOS

SU0325, Windows Millennium setup cannot continue. Поврежден один из cab-файлов дистрибутива. Проверьте систему на вирусы, скопируйте дистрибутив на винчестер либо замените диск с дистрибутивом.





MPREXE.EXE caused an exception 03H in module USER32.DLL at <область памяти> либо **USR32.EXE caused an exception 03H in module USER32.DLL at <область памяти>**. Антивирусное ПО препятствует обновлению файлов. Удалите антивирусное ПО, восстановите файлы user32.dll, gdi32.dll и winmm.dll из дистрибутива Windows, удалите файл cmapi-eng.vxd, дефрагментируйте диск.

MSGSRV32 caused a general protection fault in module KRNL386.EXE at 0001:00001b51 либо **MSGSRV32 caused a stack fault in module KRNL386.EXE at 0001.00005595,** либо **RUNDLL32 caused an invalid page fault in module KERNEL32.DLL at 015f:bff9dba7,** либо **MSGSRV32 caused an invalid page fault in module KERNEL32.DLL at 015f:bff9dba7,** либо **A Fatal Exception 0D has occurred at 0028:C0001FCE in VXD VMM(01) + 00000FCE,** либо **A Fatal Exception 0E has occurred at 015F:BFF9DBA7**. Проблемы с драйвером dblbuff.sys в дистрибутиве Windows 98. Скачайте с сайта Microsoft обновление этого драйвера 209321up.exe и обновите этот файл в дистрибутиве.

Unable to install Java package from C:\Windows\Java\Classes\win32ie4.cab. Проблемы с установкой Java. Удалите все файлы в папке \Windows\Java, найдите в дистрибутиве файл java.inf (папка \Tools\Mtsutil), кликните на нем









правой кнопкой мыши и выберите команду "Установить".

SU0358 Setup detected one or more MS-DOS-based programs running on your computer. Close your MS-DOS programs, and then click OK to continue. Or, click Cancel to quit Setup. Запущено приложение MS-DOS. Закройте все программы, очистите автозагрузку, запускайте установку из MS-DOS.

SU0014 Setup has found a hardware device on your computer that is not responding. To try this device again, click Continue. Проблемы с сетевыми адаптерами SMC EtherPower 10/100 (9332) PCI Ethernet Adapter, Thomas-Conrad TC5048 PCI Ethernet Adapter, 3COM EtherLink 3 #3c509 ISA Plug and Play Adapter, Cabletron E2200, DEC450 (21041) Network Adapter. Удалите сетевые платы на время установки ОС.

При установке или переустановке системы, конечно же, возможны и **другие сбои**, причем часто в самом сообщении об ошибке указывается и путь ее устранения. Причиной же таких сбоев обычно являются:

– неверные настройки BIOS и разгон системы (откажитесь от разгона, отключите кэш, отключите Ultra DMA, отключите управление питанием, установите винчестер на первый канал первого IDE-контроллера, выберите настройки BIOS Default);

– неверная установка системной даты (проверьте время и дату системных часов, замените батарейку);

– некорректные настройки Windows или MS-DOS (сделайте в Windows загрузочную дискету и запускайте установку системы после загрузки ПК с этой дискеты);

– менеджеры памяти и их некорректные настройки, либо фоновые программы и драйверы (в файлах autoexec.bat и config.sys отключите менеджеры памяти, либо удалите на диске сами файлы autoexec.bat и config.sys. Найдите на диске и удалите файл winstart.bat, отключите всю автозагрузку с помощью утилиты "Настройка системы" (msconfig.exe));

– наличие GSI BIOS (свяжитесь с производителем ПК, обновите BIOS);

– отключение двойной буферизации, необходимой для работы жесткого диска (установите в файле msdos.sys параметр Double Buffer=1);

– недостаточно места на диске (очистите диск, удалите все временные файлы, увеличьте объем сжатого диска);

– драйвер видеокарты Cirrus Logic несовместим с программой установки ОС (запускайте установку из MS-DOS);

– в CMOS Setup включена защита от вирусов (временно отключите защиту);

– в системе установлено более 1200 шрифтов True Type (удалите часть шрифтов);

– некачественный модуль оперативной памяти (удалите некоторые модули либо временно их замените)

– материнская плата или другое оборудование работает со сбоями (обновите все драйверы, удалите все платы расширения и отключите в BIOS всю встроенную периферию);

– потерян доступ к дистрибутиву (скопируйте дистрибутив на локальный диск и запускайте установку с него);

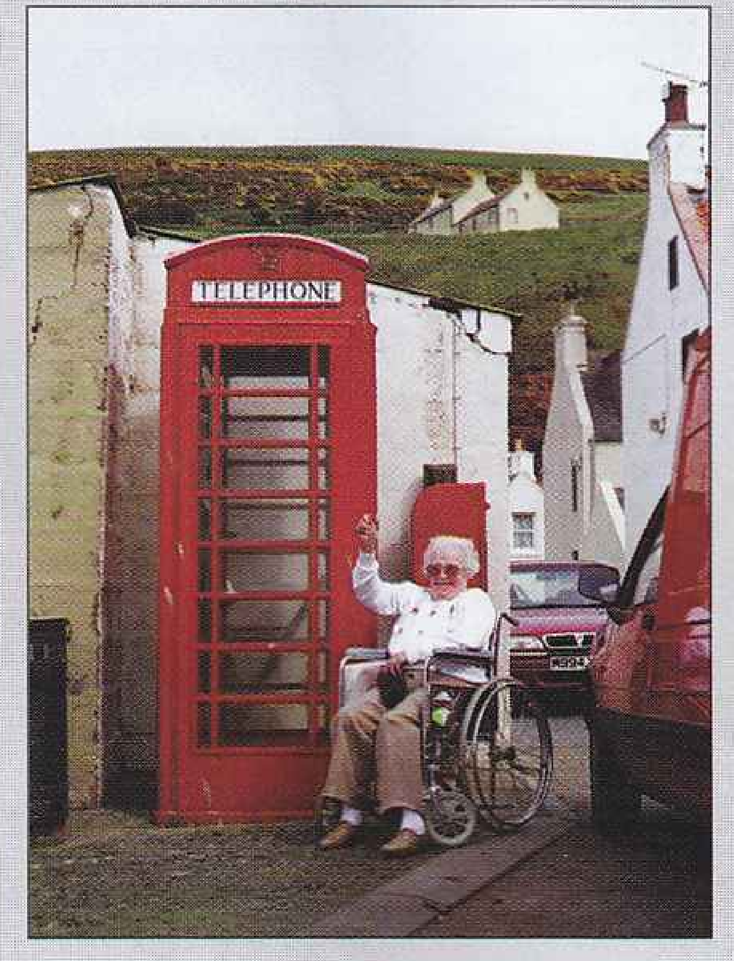
– используется сжатие дисков (откажитесь от работы со сжатыми дисками и удалите соответствующие драйверы);

– некорректно заданы имя пользователя, рабочей группы или пароль (используйте латинский алфавит).

Кроме этого, в решении бесчисленных проблем, возникающих почти у любого пользователя при установке операционной системы помогут ключи командной строки программы установки Windows setup.exe, о которых мы недавно писали (Upgrade #16 (54)). А также файл справки setup.txt из дистрибутива Windows, в котором рассматриваются некоторые подводные камни процесса инсталляции операционной системы и способы их устранения. UP

Наше мобильное будущее

Не так давно, помнится, сама возможность говорить по телефону в любом месте воспринималась как нечто невероятное. Немыслимое настолько же, как и сам телефон до момента его изобретения. Однако прошло всего ничего времени, и сотовая связь как-то разом вошла в нашу жизнь. Даже те люди, которым мобильный телефон, в общем-то, никогда особенно нужен не был, не преминули приобрести это благо технической цивилизации и один за другим стали доступными в любое время и в любом месте. Но было одно неудобство – поначалу трубки были очень большие. Когда они стали уменьшаться, то крутизна аппарата стала определяться его размером. Однако и это все давно уже позади – телефон стал настолько мал, что делать его еще меньше не имеет уже никакого смысла. Иначе не вполне понятно, каким образом вообще держать мобильник в руке и нажимать на кнопки.
Отсюда простой закон – с недавнего времени разработчики пытаются не столько удивить нас размером своих аппаратов, сколько поразить совершенством технических функций и особенным внешним видом. Спрашивается, что еще там можно придумать? Телефоны давно уже могут раскрываться, складываться, раздвигаться и вообще всячески изменяться. Однако чего действительно никогда еще не было – это вращения. Так оно будет!
Компания Motorola создала концептуальный мобильный телефон V70 с вращающейся клавиатурой. При этом круглый дисплей телефона постоянно виден и светится глубоким синим светом. Красота, в общем. Но главное – это самый прогрессивный аппарат, который на сегодняшний день можно позволить себе приобрести. Просто по той причине, что стоить он будет поначалу бешеных денег и такая игрушка действительно сможет удивить ваших повидавших виды (других телефонов) друзей.
В числе особенностей аппарата – тридцать две заранее заданные мелодии и возможность запрограммировать еще тридцать две прямо с клавиатуры. К тому же, разработчики заявляют, что оставили пользователям практически безграничные возможности для настройки телефона. Так что через некоторое время он действительно будет выглядеть именно так, как вы того захотите!



Motorola V70 – настоящий бриллиант в мире мобильных телефонов. Однако неясно, когда он появится в продаже в нашей стране. Как известно, самые последние новинки появляются у нас спустя какое-то время после шумной презентации на Западе.

connect

Вы мне угрожаете?

Согласно исследованиям, проведенным в Великобритании, более 25% детей получают угрожающие послания по сотовому телефону и интернету. Опросив 856 детей в возрасте от одиннадцати до девятнадцати лет, исследователи выяснили, что для шестнадцати процентов ребятишек источником угроз стал мобильник, на который приходят короткие сообщения с угрозами или оскорблениями. Еще около семи процентов опрошенных "обижают" в интернетовских чатах, а четыре процента детей получают страшные послания по электронной почте.

Самое ужасное, что почти каждый третий ребенок никому не рассказывает о случившемся. Те же, кто решает поделиться своей проблемой, чаще обращаются к друзьям. Из 69% детей, которые рассказывают об угрозах, с родителями делятся лишь 32%.

Джон Карр (John Carr), исполнительный директор организации по защите прав детей, заявил, что результаты исследований показывают, что проблема крайне серьезна. Войдя в новый век, мы как-то забыли о том, что передовые технологии несут не только новые возможности, но и новые опасности. Довести все это до сведения подрастающего поколения, рассказать ребенку об элементарных правилах безопасности при обращении с сотовым телефоном или подключенным к интернету компьютером – прямая обязанность родителей и педагогов.

Источник: www.ananova.com

Мобильная сюита

При том, что обычно звонки сотовых телефонов во время представления не вызывают у зрителей ничего, кроме раздражения, английская коммуникационная компания Iobox решила сделать из этого настоящее шоу.



Для этого пригласили саму Джин Хэсс (Jean Hasse), занимающуюся сочинением музыкальных произведений, состоящих из самых разных звонков мобильников. Та, в свою очередь, привлекла к проекту десятерых музыкантов из Королевской музыкальной академии. И теперь они активно репетируют настоящую мобильную сюиту.

Дирижер и идейный вдохновитель мобильного оркестра Джин Хэсс с восторгом говорит, что уже она предвкушает зрительский триумф. Сюита начнется с того, что все телефоны зазвонят в унисон, после чего мы услышим настоящую феерию нюансов и подводных музыкальных течений.

Представление будет сопровождаться светомузыкой, которая должна создать у зрителей особое ощущение истинной музыки двадцать первого века. Это будет выражено тем, что исполнение сюиты закончится на самой высокой ноте, когда телефоны вновь зазвонят в унисон.

Что ж, должно быть многим и вправду понравится. Как только в интернете появятся записи сюиты и начнут продаваться компакт-диски с самым прогрессивным музыкальным сочинением начала века, мы еще вернемся к этой теме.

Источник: www.ananova.com

Краткость - сестра таланта

Как показывают исследования, проведенные в Великобритании, свыше 80% пользователей мобильных телефонов, которым за сорок пять лет, никогда не отправляли со своих мобильников текстовых сообщений. Поразительно, но 32% опрошенных людей в возрасте от 45 до 65 лет вообще не подозревали, что функция SMS

поддерживается их аппаратами. А когда им об этом сказали, то три четверти людей крайне смутились и расстроились, что даже не умеют толком пользоваться своим телефоном.

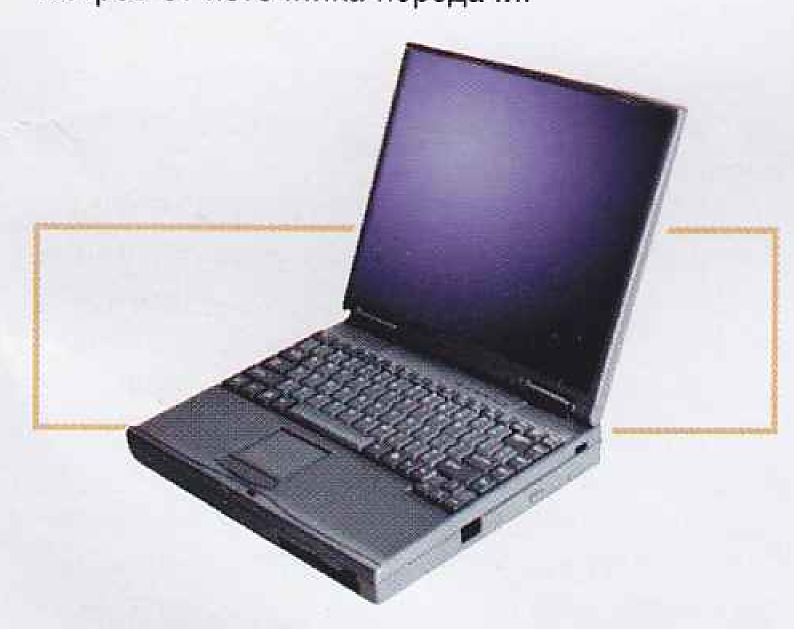
Большая часть, впрочем, знала о существовании SMS, однако 87% от общего числа опрошенных все равно никогда не отправляло коротких сообщений. Самое поразительное при этом, что целых 67% утверждают, что с удовольствием посылали бы пару "эсэмэсок" в неделю своим друзьям и близким, однако попросту не готовы разобраться, как это делается.

Среди молодого же поколения SMS пользуется даже большей популярностью, нежели обыкновенные звонки с мобильного. Согласно статистике, за прошлый год в Великобритании было отправлено свыше тринадцати миллиардов текстовых сообщений. То есть каждый владелец мобильника в Великобритании отправляет в день где-то по одному сообщению.

Источник: www.ananova.com

Повсеместный интернет

Компания British Telecom намерена обеспечить беспроводным доступом к интернету каждого владельца ноутбука, в каком бы общественном месте он ни находился. К июню 2005 года BT рассчитывает разместить соответствующую аппаратуру в более чем четырех тысячах частных и муниципальных заведениях, создав для владельцев беспроводных устройств максимально комфортную ситуацию. Доступ к Сети будет доступен в радиусе ста метров от источника передачи.



От владельца ноутбука потребуется лишь беспроводная карточка LAN, стоимость которой составляет на сегодняшний день около $150. Разумеется, необходимо и соответствующее программное обеспечение. Все остальное возьмет на себя BT. Оплатить же услугу можно будет как по кредитной карте, так и приобретя специальные расчетные карточки или оплатив подписку на услугу.

В ближайшее время появится около четырехсот точек беспроводного выхода в интернет, и с каждым месяцем их число будет расти. Оно и понятно – в Великобритании популярность ноутбуков существенно выше, чем, к примеру, в нашей стране. К тому же, данная инициатива полностью отвечает задачам правительства обеспечить в ближайшие десять лет доступ к интернету каждому жителю страны.

Источник: www.ananova.com

Мобильное такси

Эдинбургская компания Computer Cab, занимающаяся подачей такси, ввела в свой обиход интересную услугу. В тот момент, когда машина подъезжает к месту, на сотовый телефон заказчика приходит SMS о том, что такси подано и ожидает у подъезда. Причем происходит это довольно быстро, поскольку компания установила на всех своих машинах систему глобального позиционирования, благодаря чему к заказавшему такси посылается ближайшее свободное авто.

В ближайшем будущем заказчики смогут не только получать на свои телефоны подтверждение о прибытии такси, но и оплачи-



вать эту услугу прямо через трубку. На создание обширной инфраструктуры, которая позволит это осуществить, владельцы планируют потратить около миллиона фунтов, выведя сервис доставки такси на качественно новый уровень.

Источник: www.ananova.com

Японский суд на защите прав анонимщиков

Японский суд принял беспрецедентное по своему решение. Теперь опубликованные в интернете анономные послания попадают под защиту авторских прав, так что никто не имеет права использовать их без согласия автора не смотря на то даже, что он изначально не назвал своего имени.

Слушание по первому в своем роде делу прошло в Японии после того, как группа анономных авторов подала в суд на компанию Kobunsha Publishing за то, что те опубликовали их сообщения, оставленные на веб-сайте Hotel Junkies.

Судья Тошиаки Лимура (Toshiaki Limura) признал полную правоту исцов и постановил прекратить распространение напечатанной брашюры, которых было распродано уже около десяти тысяч экземпляров. К тому же, издательство обязано выплатить теперь анонимным авторам компенсацию в размере $9250 за причиненный ущерб.

В Рунете же никто до подобного еще не додумался. Напротив, в свое время небезызвестный Владимир Шахиджанян призывал пользователей оставлять на своем сайте и в сети ФИДО интересные мысли, которые он без всякой уплаты авторских гонораров обещал использовать в работе над своей книгой.

Источник: www.ananova.com

Европейский парламент против цензуры

Европейский парламент практически единогласно проголосовал против законопроекта, позволяющего интернет-провайдерам ставить программное обеспечение, закрывающее доступ пользователей к тем или иным сайтам. Скажем, террористическим или порнографическим. Четырехсот шестьюдесятью голосами "за" при трех воздержавшихся парламентарии запретили какое-либо регулирование доступа к интернет-контенту.

Так что Европе, похоже, до строгих китайских ограничений еще далеко. Однако интересен сам факт – в парламенте рассматривается законопроект, ограничивающий свободу нашего передвижения по Сети. Вне зависимости от принятого решения, дело это весьма показательно.

Источник: www.tomshardware.com

Подарок французам

Компания NTT DoCoMo заключила соглашение с коммуникационной компанией Bouygues Telecom о предоставлении своего сервиса i-mode французским пользователям мобильных телефонов. Напомним, что ранее в этом году другая компания KPN Mobile уже обеспечила этим сервисом жителей Голландии, Германии и Бельгии. А теперь всеми достоинствами i-mode (или как его еще называют 2.5G) смогут воспользоваться и французы.

Область покрытия французской компании охватывает четыре заморских департамента: Гвиана, Мартиника, Гваделупа и Реюньон. Так что счастливчиков наберется немало. Дело за малым – установить новое оборудование, которым французскую компанию уже снабдила в рамках достигнутого соглашения компания NTT DoCoMo. Технология носит название 2.5G Global Packet Radio Service.

В Японии пользователей телефонов i-mode насчитывается уже тридцать три миллиона. Похоже, вскоре бум ожидает и Европу. Интересно, когда столь замечательная технология докатится и до России?

Источник: www.ananova.com

Гольф для богатых

Хорошо быть великим спортсменом. В случае, если вдруг потребуются деньги, всегда можно продать на онлайновом аукционе возможность сыграть с собой любимым партию. Именно так и поступил трехкратный чемпион мира по гольфу Тайгер Вудс (Tiger Woods). Он попросту выставил на eBay одну игру, во время которой нужно будет последовательно забить мячик в восемнадцать лунок.

Как вы думаете, сколько любители гольфа готовы заплатить за одну игру с чемпионом? Честно говоря, я всегда подозревал, что любители гольфа люди обеспеченные, но никогда не подозревал, что они к тому же и настолько расточительные. Хотите верьте, хотите нет, но после продолжительных торгов игра была продана за четыреста двадцать пять тысяч долларов!



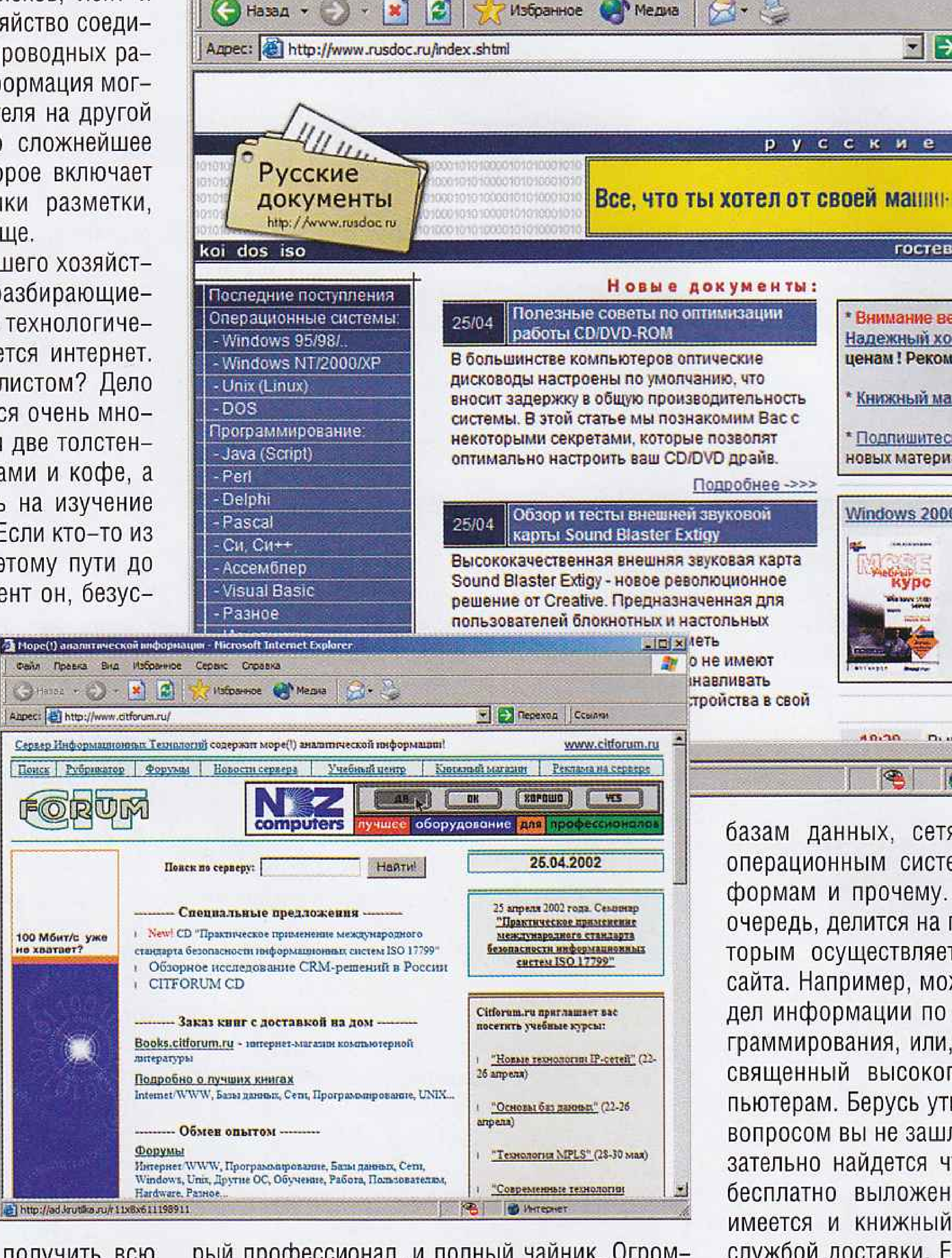
Человек, заплативний такую непомерную сумму, пожелал остаться неизвестным. Теперь он и три его друга приедут в гости к Тайгеру Вудсу во Флориду, где и состоится феноменальный матч. К чести спортсмена, денег он себе решил не оставлять и утверждает, что отдаст все в свой же благотворительный фонд на помощь сиротам.

Источник: www.ananova.com UP

Свет ученья

Николай Барсуков
barsick@computery.ru

Сеть – это, в первую очередь, информация. Информация, разложенная по бесчисленному множеству жестких дисков, лент и других накопителей. Все это хозяйство соединено мириадами кабелей и беспроводных радиоканалов. Для того чтобы информация могла передаваться с одного носителя на другой по каналам связи, необходимо сложнейшее программное обеспечение, которое включает в себя протоколы связи, языки разметки, платформы... да Бог знает что еще.



Для работы этого сложнейшего хозяйства нужны специалисты, люди, разбирающиеся в своем конкретном кусочке технологической мозаики, которой и является интернет. Вы хотите стать таким специалистом? Дело доброе. Только сначала придется очень много всего узнать. Накупить сотни две толстенных книг, запастись бутербродами и кофе, а потом несколько лет потратить на изучение всех тонкостей специальности. Если кто-то из вас пытался проследовать по этому пути до конца, то в определенный момент он, безусловно, столкнулся с целым рядом препятствий. Главное из них – отсутствие необходимой документации. Чудовищных размеров тома, которые можно найти на любом радиорынке или книжной ярмарке, могут только еще больше запутать и без того недостаточно подготовленного самоучку, потому-то многие и вовсе бросают эту затею.

А ведь выход есть. Попросить помощи у коллег совсем не зазорно. К тому же, сейчас есть такая возможность. При некоторой сообразительности совершенно бесплатно (ну, если не считать оплаты времени, потраченного в Сети), можно получить всю необходимую информацию о любой интересующей вас технологии, затратив на это от силы пару минут. Я говорю о сетевых ресурсах, посвященных разного рода документации, техническим описаниям, учебникам по языкам программирования и тому подобным полезным вещам.

Как я уже сказал, получая информацию, придется платить только за время, которое вы проведете в интернете. Попытаемся минимизировать и эти расходы, внимательно просмотрев то, что может предложить сегодня Рунет жаждущему знаний серферу. В расчет решено брать только русскоязычные ресурсы, так как далеко не каждый способен одолеть сложнейшие технические тексты на чужом языке.

Наверное, самым серьезным, глубоким и полным ресурсом является "Сервер "Информационные технологии" (www.citforum.ru). Здесь что-то полезное для себя могут найти и матерый профессионал, и полный чайник. Огромное количество документации, описаний, статей, учебников структурировано по логическим группам. Самое ценное в этом ресурсе – наличие большого количества статей на различные темы, написанных техническими специалистами отечественных технологических компаний. Мнение таких людей, пришедших "от сохи", всегда окажется полезным для того, кто впервые открывает для себя ту или иную область информационных отраслей. К тому же, написаны эти тексты живым языком и читаются гораздо легче огромных переводных учебников. Кстати, учебники здесь есть тоже, причем в большом количестве. Ассортимент – от "Руководства по C++ для полного идиота" до "Status Code и Reason Phrase в протоколе HTTP/1.1".

Если пройтись по конкретным разделам, главным здесь, конечно же, является "Библиотека on-line". Здесь собрана огромная коллекция материалов по интернет-технологиям, базам данных, сетям, программированию, операционным системам, аппаратным платформам и прочему. Каждый раздел, в свою очередь, делится на подразделы, доступ к которым осуществляется с главной страницы сайта. Например, можно сразу перейти в раздел информации по конкретному языку программирования, или, допустим, в раздел, посвященный высокопроизводительным компьютерам. Берусь утверждать, что с каким бы вопросом вы не зашли на citforum, здесь обязательно найдется что-то полезное. Помимо бесплатно выложенной информации здесь имеется и книжный магазин с собственной службой доставки. Если же невероятное случилось, и нужную статью найти не удалось, то можно воспользоваться возможностями, предоставляемыми разделом "Обмен опытом", в котором сосредоточены форумы на всевозможные темы.

Осталось только добавить, что для любителей обучения в форме личного общения на сайте открыта запись на самые разные учебные курсы, с программами которых можно ознакомиться здесь же. Если же вы, наоборот, сами готовы поделиться собственным опытом с менее образованными коллегами, то имеется и возможность публикации собственных материалов на темы, в которых вы неплохо разбираетесь.

Еще одним мощным ресурсом, посвященным технической документации, является сайт eManual (www.emanual.ru). Он во многом похож на citforum, а, учитывая пересекающиеся тематические разделы, может помочь об-

рести всесторонние знания об интересующем вас предмете. Здесь имеются разделы: базы данных, программирование, компьютеры, интернет, операционные системы, сети, связь и разное. В последнем представлены такие темы, как безопасность, графика, программные руководства и FAQ. Доступ к подразделам также возможен прямо с главной страницы сайта. Обновления происходят практически каждый день, с новинками можно ознакомиться в специальном разделе. Кроме того, большой интерес представляет список самых популярных статей сайта. На момент моего последнего посещения там на первых местах располагались материалы с говорящими названиями: "Если Вас не ценит начальство", "Терка логов под WinNT/Win2000", "Описание взломов – дыра в Rambler.RU", "Рекурсия – убийца компьютеров!", "Русские хакеры", "Безопасность почты", "Затираем следы своего присутствия из журнала системы". Правда, взглянув на дело здраво, понимаешь, что сам факт размещения топ-листа на главной странице уже влияет на результаты, так что до окончательной объективности ему далеко.

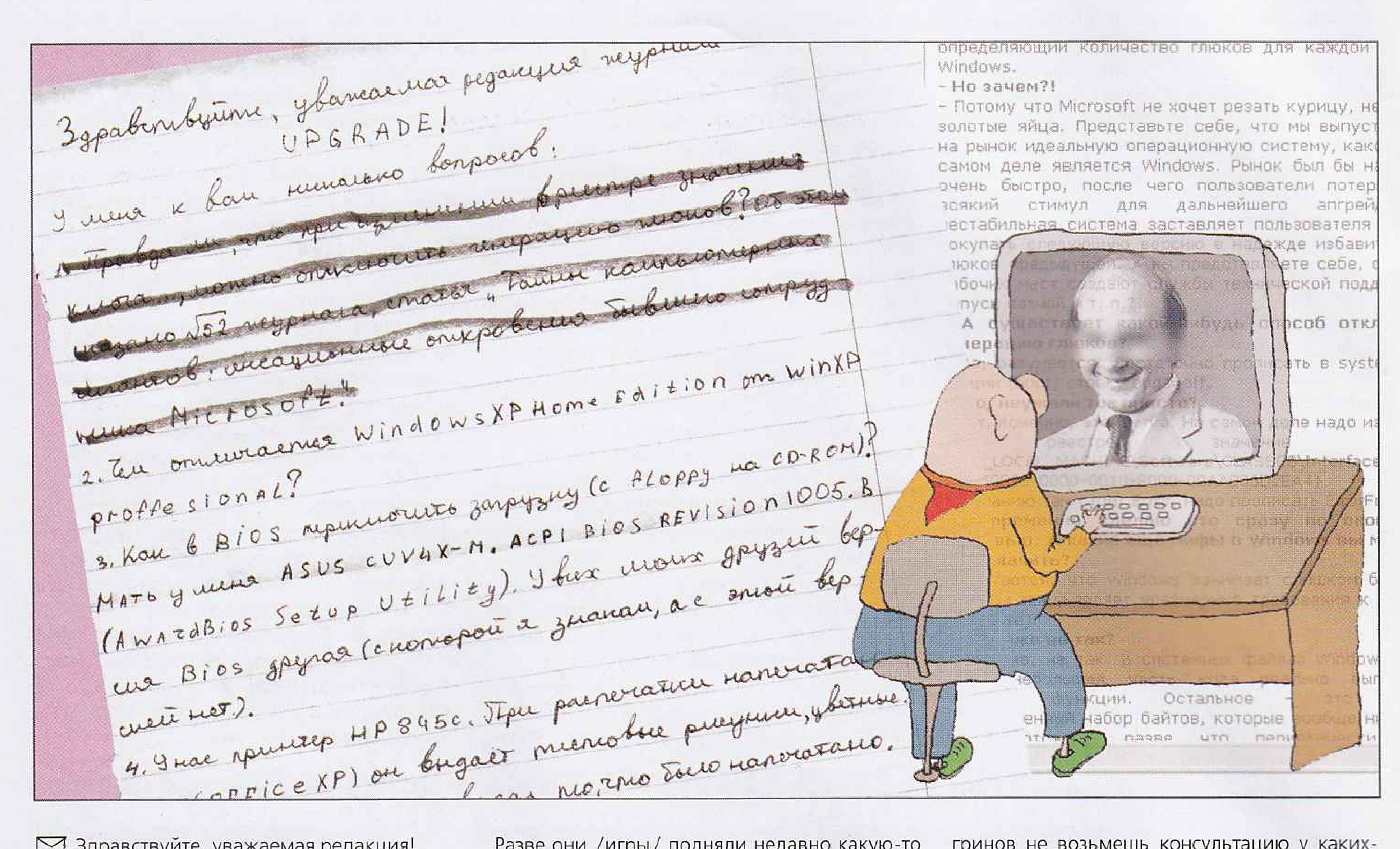
На сайте имеется большая коллекция ссылок, темы представлены следующие: компьютеры, интернет, программное обеспечение и техника. Помимо того, по сложившейся уже традиции, на сайте представлен большой книжный магазин со среднемосковскими ценами. К сожалению, раздела форумов нет, есть только один форум для посетителей, которые беседуют на самые разные темы. Количество пользователей форума уже перевалило за 3500, так что, вполне возможно, где-то там есть человек, который владеет необходимой вам информацией.

Ну и на закуску – ресурс, который никак нельзя обойти. Речь идет о сайте "Русские документы" (www.rusdoc.ru). Здесь сосредоточено огромное количество информации по операционным системам, языкам программирования, сетям, базам данных и прочим темам, присутствующим на других ресурсах. Кстати, именно здесь мной был замечен частичный перехлест материалов с сайтом www.emanual.ru. Не берусь судить о том, кто из них является первоисточником, но факт налицо. Что же касается уникальных особенностей сайта, то здесь можно найти раздел документации, посвященной вирусам, имеется большая коллекция исходных кодов различных программ. Кроме того, по сравнению с другими сайтами, Rusdoc делает большой упор на аппаратную часть, то есть "железо". Об этом недвусмысленно свидетельствует и раздел "железных" новостей на главной странице сайта. Есть много материалов, находящихся как бы на стыке программного и аппаратного обеспечения, в качестве яркого примера можно привести статью "Выбор двухпроцессорной конфигурации для 3D Studio MAX 4".

Сайт раскручивает также собственный книжный магазин. При этом его ассортимент не ограничивается исключительно компьютерными науками, здесь можно найти множество совершенно отвлеченных книг, вроде учебников по географии или валютным операциям. Для нашего исследования ценность таких книг сомнительна, к тому же подходящий нам по тематике раздел магазина состоит из 130 наименований и является самым маленьким из всех. Так что книжный магазин данного сайта можно смело зачислить в нетематические, и пойти поискать нужную книгу в другом месте. Зато велик и разнообразен раздел онлайновых материалов, посвященных веб-мастерингу во всех его проявлениях. Здесь можно найти документацию по Flash, Perl, Python, ASP, PHP, XML и т. д. В целом, ресурс можно рекомендовать только в комплекте с другими, тогда широта доступных знаний будет поистине невероятна.

Конечно ресурсов, содержащих техническую документацию, намного больше, основная их часть расположена где-то в дебрях доменов третьего уровня в сопровождении бесплатного хостинга и явно не претендует на "домашнюю библиотеку обо всем на свете". Наверное, даже каждый отдельно взятый сайт (из тех, что мы посмотрели) не может претендовать на это звание, однако вместе они удовлетворят потребности самого любознательного человека. Нет смысла упираться в какой-то один адрес, на то вам и интернет, чтобы предоставлять полную свободу выбора. Может, стоит занести в букмарки все три ресурса и пользоваться каждым из них по мере необходимости? Решайте сами. Часть материалов, конечно, будет дублироваться, но это даже хорошо. Ведь, имея на руках две почти одинаковых статьи на одну и ту же тему, можно почерпнуть из них именно то, что требовалось и при этом не зависеть в выводах от мнения конкретного автора. Ну а при желании всегда можно найти еще пару или десяток сайтов с нужной информацией. UP

О новых поступлениях, играх и последней полосе



Здравствуйте, уважаемая редакция!
Вот тут заметил интересную тенденцию: сначала Вас все хвалили (ну, есс-но, кроме некоторых апгрейдоненавистников), а теперь все начинают свои письма фразами типа "Не буду Вас хвалить..." и т.п., да еще и Вы сами подтверждаете: "Да, не надо, не любим мы это, ну, когда нас хвалят...". А зря, потому как доброе слово и собаке приятно, а работникам поднимает настроение и увеличивает, так сказать, запас энтузиазма. Посему разрешите сказать: Вы самые ИНТЕРЕСНЫЕ! А по поводу печатного места можно предложить следующее: введите какое-нибудь обозначение всех этих приятных слов о вас, к примеру: /*...*/. (Кстати, если вдруг надумаете напечатать письмо, то, ИМХО, лучше данный абзац вырезать- в целях, ну, экономии типа:-)
Теперь по поводу самого послания. Я, как впрочем и большинство Ваших "посылателей писем", хочу высказать свое мнение по поводу содержания. Мнение, безусловно, сугубо субъективное и ни в коей степени не претендует на истину в последней инстанции.
1. По поводу игр- не стоит их включать ни в CD, ни в какие-либо обзоры. Вообще, для меня осталось загадкой, почему появились аналитические статьи Remo в отношении игр? Разве они /игры/ подняли недавно какую-то волну общественного резонанса, или послужили катализатором чего-то? Зачем искусственно создавать проблему, так сказать, выдувать из мухи слона? Да, 90% юзеров время от времени играют во что-то, будь то квага или просто стандартная косынка. Ну и что? Для меня Дельфа и Билдер- тоже игрушки, своего рода интелектуальный конструктор. Да и вообще- GUI- сама по себе игрушка. Так что, может поднимем и "проблему GUI"?
2. К слову о Дельфях- мне кажется, что эта затея с попыткой обучить читателя кодингу посредством статей в журнале- вещь довольно сомнительная, если не сказать иначе. Для обычных домашних юзверей или каких-нибудь сисопов кодинг- вещь совершенно ненужная, да и, наверное, не очень интересная. А для админов или кодеров (пусть даже начинающих), все-таки инфы малова-то будет. Получается гораздо эффективнее, да и быстрее интересующий вопрос задать в конфе (к примеру, Мастера DELPHI).
3. Эта же мысль относится и к остальным идеям обучения большому продукту через небольшие статьи. Это я про фотошопу. ИМХО, если чел ни разу ничего серьезного там не сделал, так это потому, что ему оно не надо. И слои со всем остальным ему вообще-то до...
4. Теперь о наболевшем. Цены. Оно, конечно, понятно, что есть особи, которых волнует вопрос: какой же монитор-то за полтора килобакса взять? Что тут скажешь?- Чел, If у тебя есть полтора килобакса, то что же ты за сотку гринов не возьмешь консультацию у каких-нибудь суперспециалистов какой-нибудь мониторной суперконторы?! Мне кажется, что читалей с более скромным достатком куда больше.Ведь одна из причин, почему они покупают журнал- надежда сэкономить потом при покупке железа хоть пару урюпинских ежей. Будьте ближе к народу!
5. "Испытания"- Супер! То, что надо! Только еще одно пожелание- попробуйте осветить вопросы "дружбы" девайсов, потому как тут инфу достать если не невозможно, то тяжело. И опыт набираешь только свой плана "взял-девайс№1-а-он-с-девайсом№2-не-пашет-совсем:-(-а-с- другими-вполне." Хочется еще о чужом таком опыте узнать.
6. Постарайтесь "Мастдай" не убирать- уж очень весело, без нее как-то менее. Вы уж попробуйте ее оставлять в каждом номере...как-нибудь так...
7. И еще- CD нужен. Опять же, ИМХО- раз в 2 месяца. Все таки компакт...да, компакт:-)
Ну вот, хотел посидеть полчасика (по-любому), а просидел в размышлениях весь вечер. Если что- вырезайте без тени смущения, хотите, даже эксклюзивные права на письмо отдам?:-)
С уважением,
Gr@g.

Письма читателей приводятся в том виде, в котором они были написаны, без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Нецензурные слова заменяются традиционными символами @#$%, купюры обозначаются знаками <...>.

Уважаемый Gr@g!
Отвечу по порядку. Те две статьи про игры, которые я написал некоторое время назад, появились, честно говоря, почти случайно – я уг-

лядел в метро через плечо некой дамы статью в одной достаточно известной газете и даже умудрился прочитать пару абзацев. Они меня поразили до глубины души, потому как там была написана такая откровенная лажа, что неприятно делалось. Я подумал, что, наверное, имеет смысл попытаться вступить в полемику с этим материалом, пусть и заочно – ибо попытка преподнести компьютерные игры как странное занятие, вроде наркомании, мне глубоко несимпатична, потому как это наглая ложь и провокация. Кстати, судя по целому ряду писем, пришедших мне после опубликования данного материала, многие наши читатели со мной согласны.
Обучать (именно в классическом смысле этого слова) на страницах журнала сложным программным пакетам действительно странно. Но можно просто кратко рассказать, что это такое или описать несколько неочевидных функций, с которыми многие пользователи незнакомы. А сериал статей про Delphi (а это именно сериал) ставит перед собой задачу показать нашим читателям, что на самом деле в программировании – по крайней мере, с помощью этого пакета – нет ничего страшного, и приложив минимум усилий можно научится делать маленькие, но крайне полезные программки для себя любимого. Разве плохо?
А дорогое железо мы описываем не так уж и часто. Да и вообще – что, если железка дорогая, но шибко интересная, неужели про нее совсем писать не надо?

Здравствуйте, всеми любимая и почитаемая редакция журнала UPGRADE!
Вот и я поддался вашим уговорам и сел за написание Письма к моему любимейшему журналу... Как я понимаю Вас интересует личное мнение каждого читателя, поэтому я буду заниматься конкретной отсебятиной ;-).
Для начала пройдусь нескорым шагом по рубрикам...
1. Editorial. Про эту рубрики и сказать нечего - нужна она. Нужна тем, что умный дядька Remo что-то постоянно анализирует, сравнивает и т.д., а у меня есть тема для обдумывания, когда разжевывают информацию и кладут прямо в рот - кто же откажется? Во общем - большое ему спасибо.
2. Новости. С этой рубрикой у меня противоречивые отношения... В принципе все ок, но как меня достали анонсы пишущих приводов!!! Такое ощущение, что пользователь то и делает, что покупает и покупает эти железки... Не лучше бы сделать Тест приводов и забыть о них на какое-то время? А через месяца три повторить, если уж очень хочется...
3. Новые поступления. Вот эту рубрику я вообще не читаю(((. Может и нужна она, но я являюсь среднестатистическим пользователем и нет у меня денег на все новые и новые железки, поэтому она мне абсолютно не интересна.
4. Новое железо. Интересна, но опять-таки пригодится когда пойду продавать старое. Интересно, а сколько ваших читателей используют вашу рубрику по прямому назначению? То есть идут и покупают? Или она для саморазвития?
5. Испытания. Нужная, очень нужная рубрика!!! Всегда напоминает, что где-то там завалялся паяльник, что нет предела совершенству человеческого разума. Полезна, но лень матушка моя...
6. Техническая поддержка. Вот к этой рубрике вообще никаких нареканий нет, прочитываю все и жду еще.
7. Новости с ссылками. Полезная вещь, но умоляю - указывайте плиз размеры программ, а то у меня счет идет на килобайты и не очень хочется после закачки обнаруживать, что трафика то нет!
8. Система. Вот этой рубрики я ждал наверное с начала своей жизни, особенно про Linux. Так что флаг вам в руки!
9. 10. 11. То есть программы, маленькие программы и тех. поддержка(система) см пункт 6.
12. Новости(connect). Так для общего развития почитать можно...
13. Интернет. см. пункт 9. 10. 11. ;-)))
14. Про почтовый ящик - читаю, а вдруг себя увижу...
А теперь несколько общих вопросов.
Давно, ой как давно я хочу диск вашего имени. А на нем хотелось бы увидеть дрова для этого *** XP, а то на 60 HZ устал уже играть. Да и архив журналов не мешало бы, с этим я полностью согласен с остальными читателями - бывает так - сидишь дома неделю, а потом глядь - журнала то нету - раскупили!!! Вот и бегаешь, ищешь. И вообще у меня предложение выпустить тематический CD, в котором будут содержаться только выпуски Вашего журнала начиная с первого номера, думаю это пригодится не только мне - а то найти их нереально, в инете трафик капает, а так взял, открыл, почитал и раздумал писать в рубрику тех. поддержки. Вам же меньше мороки будет с нами - юзерами...
Богат российский пользователь на предложения когда халява светит, вот и я туда же, софта что в журнале описывается хотелось бы! Опять-таки трафик - вечной ему жизни у меня на компе! Да и не у всех, как я полагаю есть инет...
Насчет периодичности раз в месяц я полагаю будет как раз. Вот про программирование писать как раз таки и следует, надо развивать публику - вот выгнать всех под Dos, ой криков сколько будет!!! Я думаю надо посвятить отдельную рубрику под какой-нибудь язык, Assembler, например, и вгрызаться в него с завидной периодичностью, конечно может не А., а C++, но с этим можно разобраться путем голосования.
Насчет писем - из номера в номер я вижу колонку, где вы говорите о том, что поток писем огромен, а сил на все не хватает, поэтому хочу предложить - может кинуть клич в читательские массы о поиски нескольких индивидуумов, которые сортировали, читали и представляли ли бы краткое содержание пришедших писем(идеи, пожелания, ругательства и т.д.). Я, например, уверен, что найдется не мало людей, сочувствующих редакции и готовых помочь на безвозмездной основе.
Игры. Да бог с ними! Пусть их вообще не будет! Это же Upgrade, а не Игромания какая-то! Ту да же мобильники - хоть и есть он у меня, но журнал то не про них, как мне кажется, захотел что-то узнать - читай другие издания, а лучше в сервис-центр обратись - вот так.
На этом я закругляюсь, с превеликим уважением, Миша.

Уважаемый Миша!
Хотелось бы сказать пару слов по поводу рубрики "Новые поступления". Дело в том, что на самом деле есть довольно много народа, которому она в пользу. Вот, допустим, сидит наш читатель дома и думает: "Надо бы чего-нить такого купить для апгрейда машины. Желательно поновее и поинтереснее". А тут он открывает журнал – и опа – там написано, чего интересного появилось у нас в продаже за последнюю неделю. Так что "Новые поступления" – вещь на самом деле полезная. Может, и Вам когда-нибудь пригодится!

Добрый день!
Прочитал сегодня у Вас на сайте статью "Тайны компьютерных гигантов: сенсационные откровения бывшего сотрудника Microsoft" http://www.computery.ru/upgrade/numbers/2002/052/mustdie_52.htm , так вот хотелось бы знать - Вы (UPGRADE) сами то проверяли то о чем там пишут??? Если нет, то сообщаю что под Win2000 Professional 5.00.2195 SP2 при правке параметра реестра HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\CLASSES\Interface\{00000023-0000-0010-8000-00AA006D2EA4}. По умолчанию там стоит Error, надо прописать ErrorFree - появляется сообщение при обращении к сети - чтото типа "Программа Explorer.exe выполнил недопустимую операцию и будет закрыта. Создан журнал ошибок." В формулировке сообщения могу ошибатся.
Best regards, V I T.

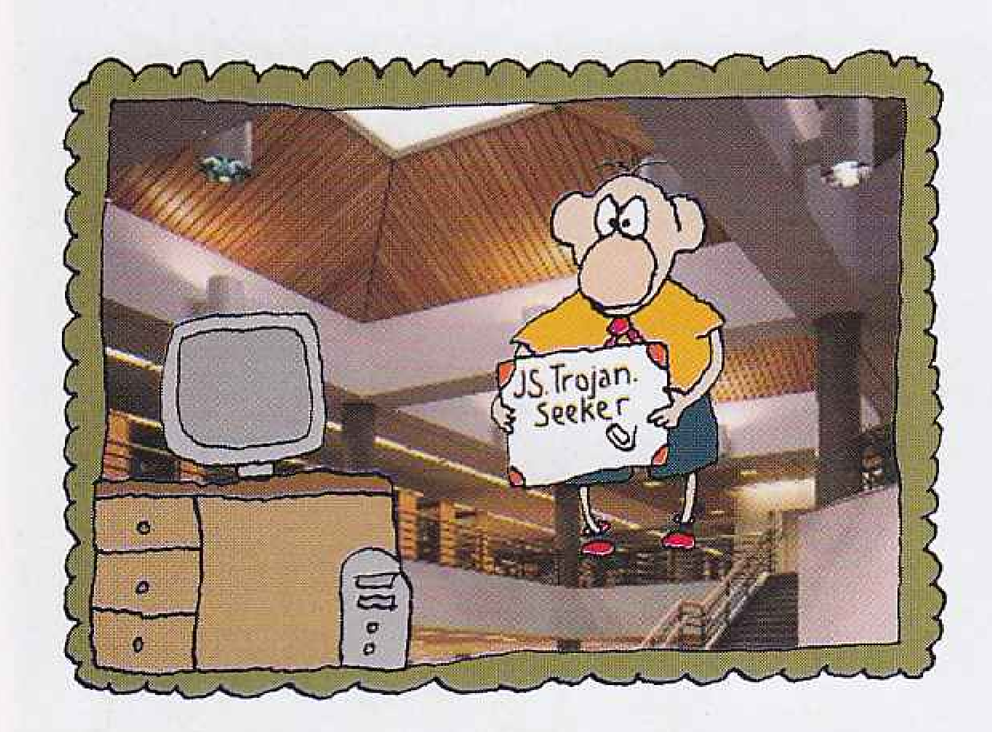
Уважаемый V I T и остальные многоуважаемые читатели!
Этот материал был опубликован в рубрике Mustdie!, это типа шутка юмора такая! Не надо писать нам, что мы в реестре ничего не понимаем! В рубрике Mustdie! вообще публикуются исключительно юмористические материалы!
Хе – спасибо за внимание.

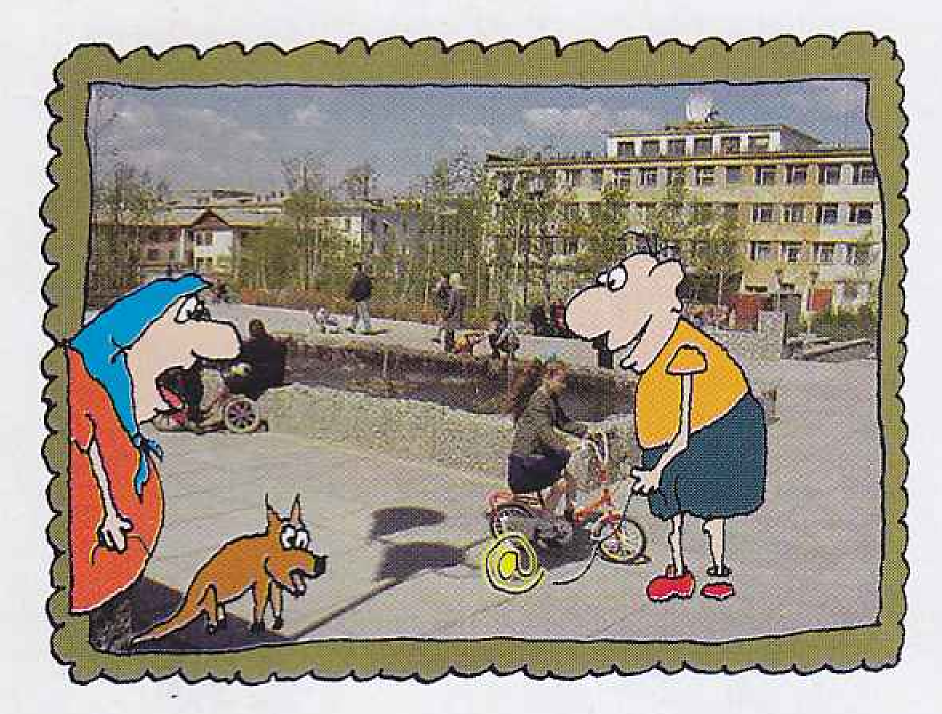
Уважаемые! Мы очень признательны вам за ваши письма. Но нас не очень много и мы физически не в состоянии отвечать на абсолютно все послания! Поэтому если вдруг вы не получили ответ на ваше письмо - не надо сразу же писать второе, с описаниями наших физических и моральных недостатков. Мы стараемся - но, к сожалению, не всегда успеваем!
Но будем. Вы пишите, радуйте нас. Мы ждем от вас писем на самые разные темы, но особенно интересно нам читать, что вы думаете о нас и о нашем журнале. Авторы всех опубликованных писем получат в подарок по карточке интернет-доступа от провайдера Relline, для чего они должны позвонить к нам в редакцию и приехать за призами. Покупайте наших слонов!

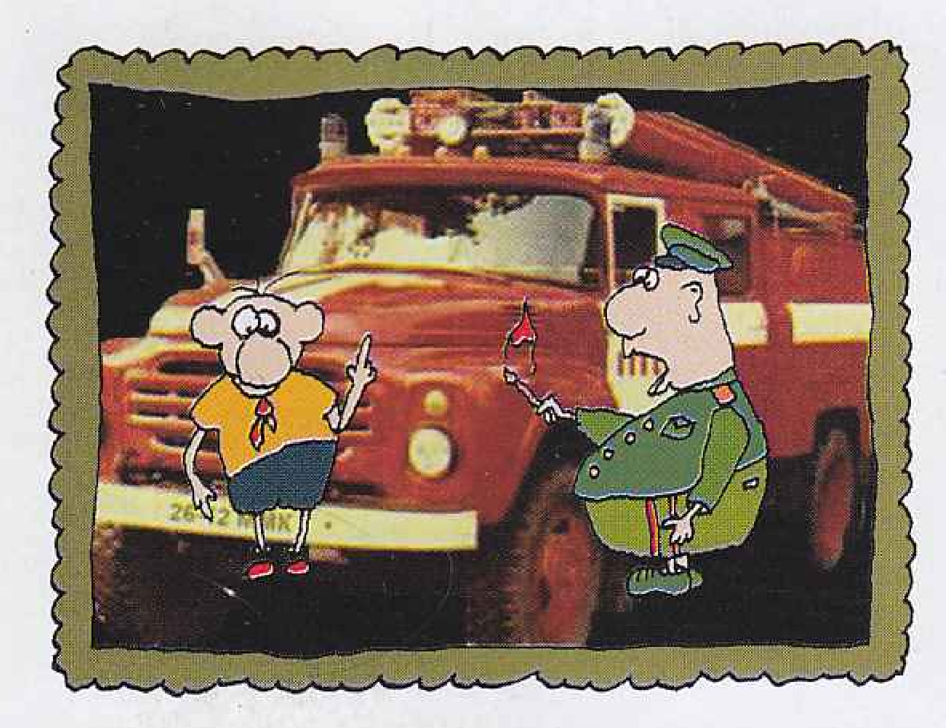
С уважением ко всем
с письмами разбирался Remo

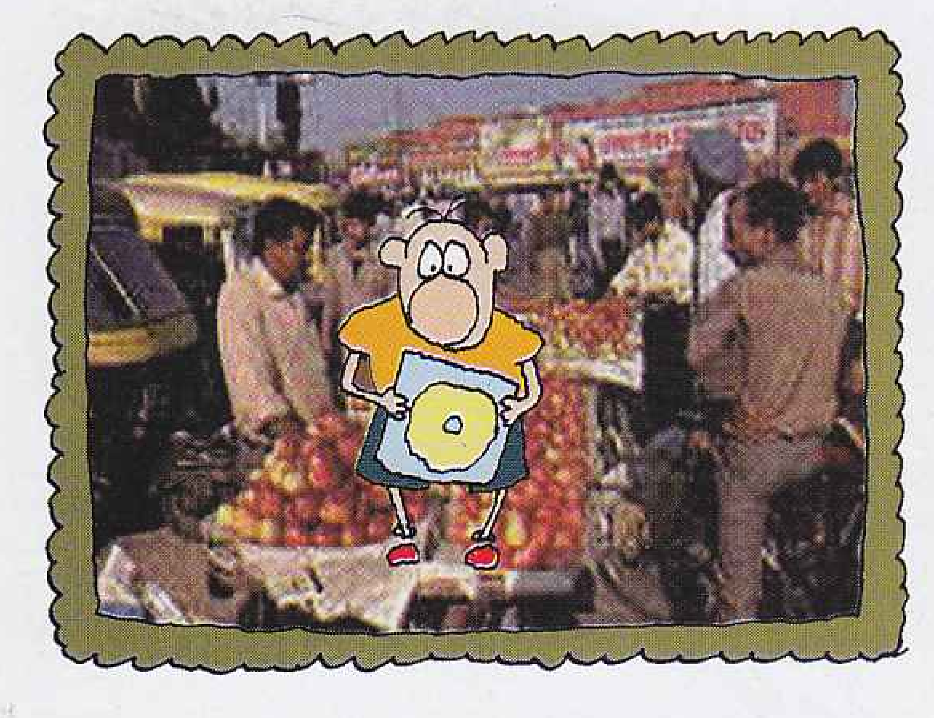
Из жизни Сидора Пентюхова

Юрий Нестеренко
http://yun.complife.net









Однажды Сидор Пентюхов забыл свой пароль. Но он не растерялся, быстренько написал троян и послал его на свой адрес. Через некоторое время пароль пришел ему по почте.

Однажды Сидор Пентюхов играл в свою любимую RPG и вдруг заметил, что у монитора пропала резкость. Он два часа возился с настройками, но безуспешно. Тогда он решил почитать документацию по монитору, но у той тоже пропала резкость. Тогда он достал гарантийный талон, но и у того пропала резкость! Тогда Сидор Пентюхов заподозрил неладное и пошел к врачу.
– А вы записывались? – спросили его в регистратуре.
– И записывался, и восстанавливался – не помогает! – ответил Сидор Пентюхов и пошел в кабинет.
– Вам нужны очки, – сказал врач.
– Ясно, – кивнул Сидор Пентюхов. – И сколько мне нужно еще набрать очков, чтобы повысить зрительный skill?

Однажды Сидора Пентюхова спросили, какой у него девиз.
– Ну, этот, из Островского, – ответил Сидор Пентюхов. – "Жизнь дается геймеру три раза, и прожить их надо так, чтобы всем было мучительно больно!"

Когда Сидор Пентюхов был маленьким, родители пытались учить его вежливости.
– Дайте денег на интернет! – говорил Сидор Пентюхов.
– А волшебное слово? – отвечали ему.
"И тут паролей понаставили!" – возмущался Сидор Пентюхов.

Однажды Сидор Пентюхов сдавал зачет по основам безопасности жизнедеятельности. Его спросили, что нужно делать при пожаре.
– При пожаре нажмите F1! – выпалил Сидор Пентюхов.

Однажды у Сидора Пентюхова спросили, есть ли у него дома собака.
– Четыре дома и парочка на работе! – ответил Сидор Пентюхов, вспомнив число своих е-мейлов.

В детстве Сидор Пентюхов иногда путал программы Fortran и format...

Однажды в присутствии Сидора Пентюхова обсуждали общего знакомого, который недавно женился на особе сомнительной репутации.
– Он попал в ее сеть, – сказали об этом человеке.
"Хакер!" – с уважением подумал Сидор Пентюхов.

Из всех видов спорта Сидор Пентюхов больше всего не любил метание диска. "Вандалы!" – возмущался он.

Однажды Сидор Пентюхов вообразил себя Биллом Гейтсом. И придумал новый глюк для Windows.

Однажды у Сидора Пентюхова спросили, не боится ли он интернет-зависимости.
– Боюсь, – ответил Сидор Пентюхов. – Что уж тут хорошего, когда интернет зависнет!

Однажды Сидор Пентюхов заглянул к коллеге, у которого в этот момент в Photoshop была загружена репродукция "Моны Лизы".
– Это что? – спросил Сидор Пентюхов, кивнув на монитор.
– "Мона Лиза".
– А я думал – Photoshop, – удивился Сидор Пентюхов.

Однажды у Сидора Пентюхова спросили, какие женщины ему нравятся.
– Маленькие, – ответил Сидор. – Они скачиваются быстрее.

Однажды Сидор Пентюхов встретил коллегу и спросил, отчего тот такой грустный.
– Никак не могу найти ошибку в своей программе, – пожаловался коллега.
– Да брось, не ищи ее, – посоветовал Сидор Пентюхов. – Сделай лучше новую.

Однажды у Сидора Пентюхова спросили, кто ему больше нравится из классической литературы.
– Пушкин, – ответил Сидор Пентюхов, – потому что он писал о компьютерах.
– Разве Пушкин писал о компьютерах?!
– А как же: "Стал он кликать золотую рыбку..."

Однажды Сидор Пентюхов купил новый компьютер. К нему пришли коллеги, чтобы отметить это событие.
– Первым делом разгони процессор, – посоветовал один. –
Нет, первым делом надо разогнать видеокарту! – возразил другой.
– Первым делом, – ответил Сидор Пентюхов, – я разгоню советчиков.

Однажды Сидор Пентюхов купил себе домой лицензионную версию Windows. Уже смешно, правда?

(C) YuN, 2002